

TURING 图灵程序设计丛书

MANNING

算法图解

像小说一样有趣的算法入门书

[美] Aditya Bhargava 著 袁国忠 译



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

--

□ □ □ □ □ □ □

Aditya Bhargava

□ □ □ □ □ □

ISBN 978-7-115-44763-0

[illegible][illegible]

□ □

[illegible]

shing13129792253@qq.com

10

11

11

□ □ □ □



--	--	--	--	--	--

□ □ □ □

--	--	--	--	--	--	--

□ □ □ □

1 1111

1.1 目的

1.1.1 目的

1.1.2 目的

1.2 概要

1.2.1 概要

1.2.2 概要

1.3 用語

1.3.1 用語

1.3.2 用語

1.3.3 用語

1.3.4 用語

1.3.5 用語

1.4 結論

2 参考文献

2.1 参考文献

2.2 参考文献

2.2.1 参考文献

2.2.2 参考文献

2.2.3 参考文献

2.2.4 参考文献

2.2.5 参考文献

2.3 参考文献

参考文献

2.4 結論

3 参考文献

3.1 参考文献

3.2 参考文献

3.3 参考文献

3.3.1 参考文献

3.3.2 〇〇〇〇〇

3.4 〇〇

4 〇 〇〇〇〇

4.1 〇〇〇〇

4.2 〇〇〇〇

4.3 〇〇〇〇〇〇〇〇

4.3.1 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇

4.3.2 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇

4.4 〇〇

5 〇 〇〇〇

5.1 〇〇〇〇

5.2 〇〇〇〇

5.2.1 〇〇〇〇〇〇〇〇〇

5.2.2 〇〇〇〇

5.2.3 〇〇〇〇〇〇〇〇〇

5.2.4 〇〇

5.3 〇〇

5.4 〇〇

5.4.1 〇〇〇〇

5.4.2 〇〇〇〇〇〇〇〇

5.5 〇〇

6 〇 〇〇〇〇〇〇

6.1 〇〇〇

6.2 〇〇〇〇

6.3 〇〇〇〇〇〇

6.3.1 〇〇〇〇〇〇

6.3.2 〇〇

6.4 〇〇〇

6.5 〇〇〇〇

□□□□

6.6 □□

□ 7 □ □□□□□□□

7.1 □□□□□□□□□□

7.2 □□

7.3 □□□

7.4 □□□

7.5 □□

7.6 □□

□ 8 □ □□□□

8.1 □□□□□□□

8.2 □□□□

8.3 □□□□□□□

□□□□

8.4 NP□□□□

8.4.1 □□□□□□□□

8.4.2 □□□□NP□□□□

8.5 □□

□ 9 □ □□□□

9.1 □□□□

9.1.1 □□□□

9.1.2 □□□□

9.2 □□□□FAQ

9.2.1 □□□□□□□□□□□□

9.2.2 □□□□□□□□□□□□□□□□

9.2.3 □□□□□□□□□□□□□□

9.2.4 □□□□□□□□□□□□□□

9.2.5 □□□□□□□□□□□

9.2.6 □□□□□□□□

9.2.7 数据持久化

9.2.8 数据备份和恢复

9.2.9 数据迁移

9.3 数据管理

9.3.1 数据表

9.3.2 数据分区

9.3.3 数据索引

9.3.4 数据压缩

9.3.5 数据安全

9.4 附录

第 10 章 Kudu

10.1 概述

10.2 架构

10.2.1 数据表

10.2.2 数据分区

10.2.3 数据索引

10.3 数据管理

10.3.1 OCR

10.3.2 数据备份和恢复

10.3.3 数据迁移

10.4 附录

第 11 章 MapReduce

11.1 概述

11.2 架构

11.3 数据表

11.4 数据分区

11.5 MapReduce

11.5.1 数据表

11.5.2 数据分区



本書是Manning公司所出版的*Visual Basic 6 for Dummies* 的第六版。本書是為那些對Visual Basic 6 有興趣的人而寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。

本書是Manning公司所出版的*Git* 的第六版。本書是為那些對Git 有興趣的人而寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。

本書是Manning公司所出版的Manning 的第六版。本書是為那些對Manning 有興趣的人而寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。



本書是Manning公司所出版的Manning 的第六版。本書是為那些對Manning 有興趣的人而寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。本書的內容是根據Manning 公司的編輯所寫的。

Marjan Bace
Mike Stephens
Bert Bates
Jennifer Stout
Manning
Kevin Sullivan
Mary Piergies
Tiffany Taylor
Leslie Haimes
Karen Bensdon
Rob Green
Michael Hamrah
Ozren Harlovic
Colin Hastie
Christopher Haupt
Chuck Henderson
Pawel Kozlowski
Amit Lamba
Jean-Francois Morin
Robert Morrison
Sankar Ramanathan
Sander Rossel
Doug Sparling
Damien White

Flaskhit Ben Vinegar Karl Puzon Alex Manning Esther Chan Anish Bhatt Michael Glass Nikrad Mahdi Charles Lee Jared Friedman Hema Manickavasagam Hari Raja Murali Gudipati Srinivas Varadan Gerry Brady CLRS¹ Strang

¹ Thomas H. Cormen Charles E. Leiserson Ronald L. Rivest Clifford Stein

Priyanka Maggie

2

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。
www.manning.com/books/grokking-algorithms ☐
https://github.com/egonschiele/grokking_algorithms ☐ ☐ ☐ ☐
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。5~10分程度
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

☐ ☐ ☐ ☐

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

- ☐ ☐ ☐ ☐
- ☐ ☐ ☐ ☐
- ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
- ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。Python 2.7
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。
https://github.com/egonschiele/grokking_algorithms ☐ ☐

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

☐ ☐ ☐ ☐

この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。Manning
この本は、アルゴリズムの基礎を学ぶための良書です。

www.manning.com/books/grokking-algorithms 書籍の購入ページ
Manningの書籍は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。

Manningの書籍は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。
Manningの書籍は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。
Manningの書籍は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。

1.1 序論

本書は、

- アルゴリズムの理解を深める
- アルゴリズムの応用を学ぶ
- アルゴリズムの設計を学ぶ
- アルゴリズムの最適化を学ぶ

1.1 序論

本書は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。
本書は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。

- 1.1 序論のアルゴリズムは、40行のコードで32ビットのデータを処理します。
- GPSのアルゴリズムは、678行のコードでデータを処理します。
- AIのアルゴリズムは、9行のコードでデータを処理します。

本書は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。
本書は、アルゴリズムの理解を深めるのに役立ちます。

1.1.1 問題

問題1.1.1. 以下の関数 $f(x)$ を計算せよ。
 $f(x) = x^2 + 2x + 1$
 $f(5)$ の値を求めよ。

1.1.2 解答

解答1.1.2. 以下の関数 $f(x)$ を計算せよ。

- $f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5) = 5^2 + 2 \times 5 + 1 = 25 + 10 + 1 = 36$ となる。
- $f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5) = 5^2 + 2 \times 5 + 1 = 25 + 10 + 1 = 36$ となる。
- $f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5) = 5^2 + 2 \times 5 + 1 = 25 + 10 + 1 = 36$ となる。

問題1.1.2. 以下の関数 $f(x)$ を計算せよ。
 $f(x) = x^2 + 2x + 1$
 $f(5)$ の値を求めよ。

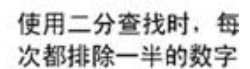
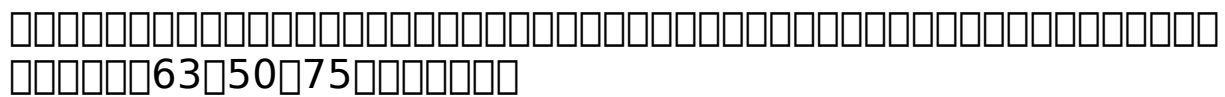
解答1.1.2. 以下の関数 $f(x)$ を計算せよ。

$f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5) = 5^2 + 2 \times 5 + 1 = 25 + 10 + 1 = 36$ となる。

Python の場合、
Python の場合、
Ruby の場合、

1.2 問題

問題1.2.1. K の場合、 $f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5)$ の値を求めよ。
 K の場合、 $f(x) = x^2 + 2x + 1$ の場合、 $f(5)$ の値を求めよ。

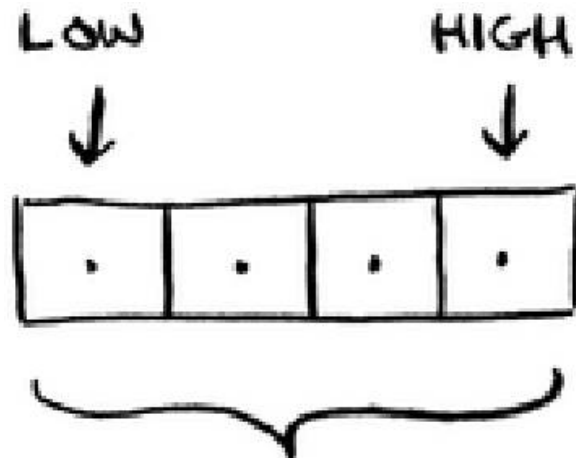


7

[illegible]

简单查找：_____步

二分查找: 步



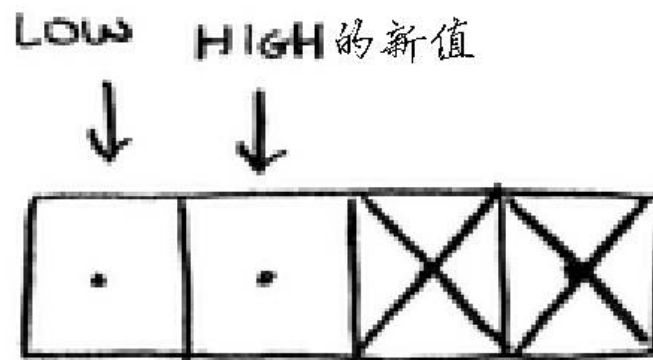
这是我们要查找的范围

如何计算mid

```
mid = (low + high) / 2  <---  (low + high) 在Python中mid要取整
guess = list[mid]
```

如果猜小了，low要更新

```
if guess < item:
    low = mid + 1
```



如何更新high

```

def binary_search(list, item):
    low = 0
    high = len(list)-1

    while low <= high:
        mid = (low + high) / 2
        guess = list[mid]
        if guess == item:
            return mid
        if guess > item:
            high = mid - 1
        else:
            low = mid + 1
    return None

my_list = [1, 3, 5, 7, 9]

print binary_search(my_list, 3) # => 1
print binary_search(my_list, -1) # => None
Python

```

1.1

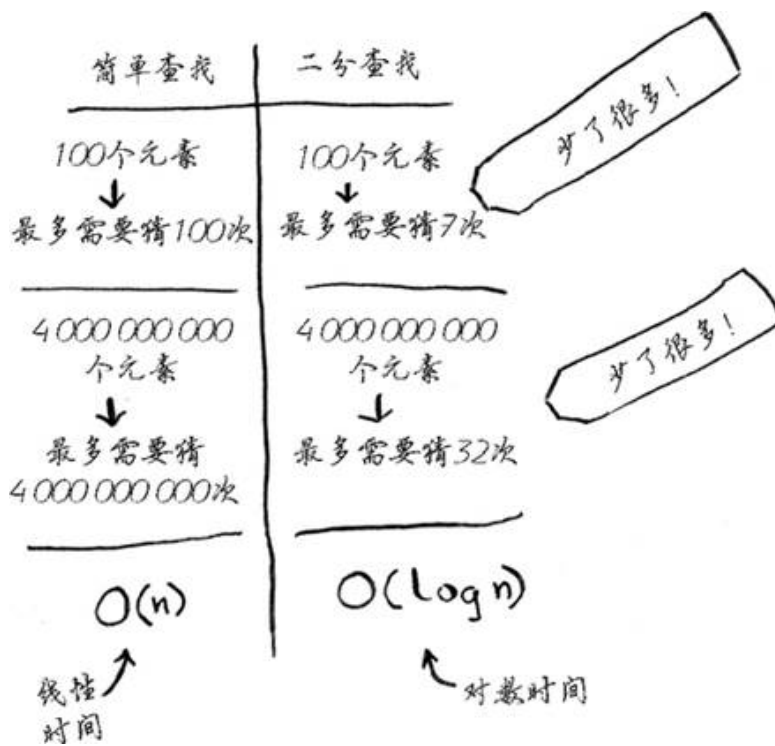
1.2

1.2.2



100个元素，最多需要猜100次
 4000000000个元素，最多需要猜4000000000次
 linear time

100个元素，最多需要猜7次
 4000000000个元素，最多需要猜32次
 log



查找算法的运行时间

1.3 0

0 是一个特殊的数字，它代表空。在计算机科学中，0 通常用来表示一个空值或者一个未定义的状态。在编程中，0 也可以用来表示一个布尔值的假（false）。

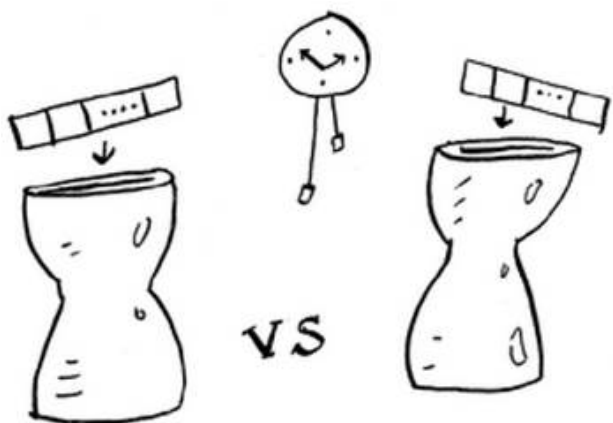
1.3.1 0 的用途

Bob 在 NASA 的工作中，经常需要用到 0 来表示空值或者未定义的状态。



Bob 在 NASA 的工作中，经常需要用到 0 来表示空值或者未定义的状态。Bob 在 10 天内，需要完成 100 个 bug 的修复工作。Bob 在 100 天内，需要完成 1000 个 bug 的修复工作。

Bob 100 100
 $\log_2 100 \approx 7$
 10



列表包含100个元素时，简单查找和二分查找的运行时间

简单查找

二分查找

100 毫秒

7 毫秒

Bob 10 30 $\log_2 1\,000\,000\,000 \approx 30$
 30 15 100
 $30 \times 15 = 450$
 10 Bob

Bob 10 10 11

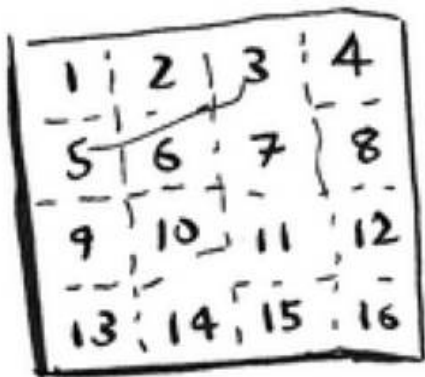
	简单查找	二分查找
100 个元素	100 毫秒	7 毫秒
10 000 个元素	10 秒	14 毫秒
1 000 000 000 个元素	11 天	30 毫秒

运行时间的增速有天壤之别！

Bob 15

1.3.2 画16个格子

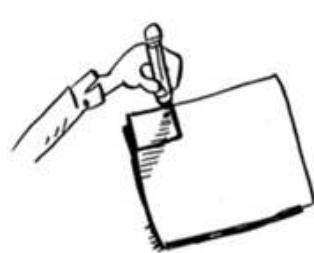
画16个格子



要绘制这样的网格，
有什么好的算法吗？

1

画16个格子



每次画一个格子

画16个格子

2

画16个格子

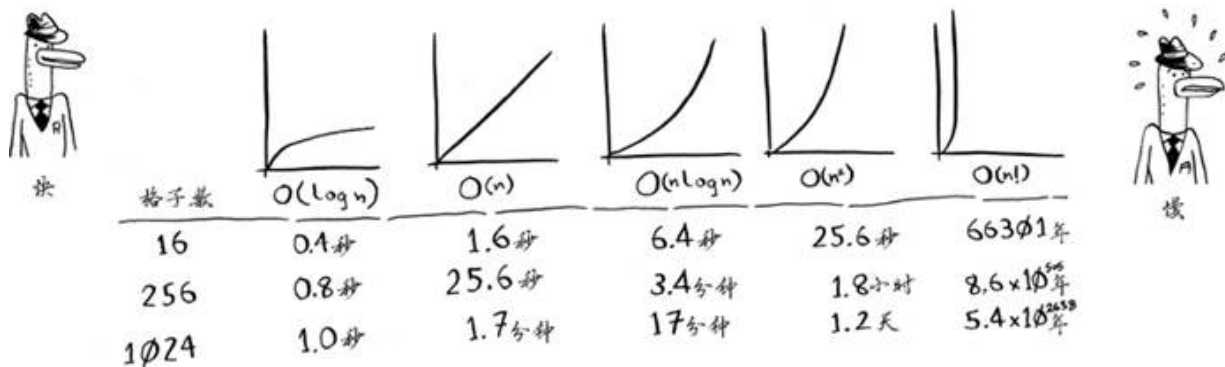
• $O(n^2)$ 平方阶复杂度——平方复杂度

• $O(n!)$ 阶乘阶复杂度——阶乘复杂度

假设我们有一个16个元素的数组，我们想知道它的复杂度。
 $\log 16 = 4$ ，所以它的复杂度是 10^4 。
 $10^4 = 10000$ ，所以它的复杂度是10000。
 $10000 \times 0.4 = 4000$ ，所以它的复杂度是4000。
 $4000 \times 1024 = 4096000$ ，所以它的复杂度是4096000。

假设我们有一个 $O(n)$ 的复杂度，我们想知道它的复杂度。
 $16 \times 16 = 256$ ，所以它的复杂度是256。
 $256 \times 1024 = 262144$ ，所以它的复杂度是262144。

假设我们有一个 $O(n^2)$ 的复杂度，我们想知道它的复杂度。



假设我们有一个 $O(n^2)$ 的复杂度，我们想知道它的复杂度。

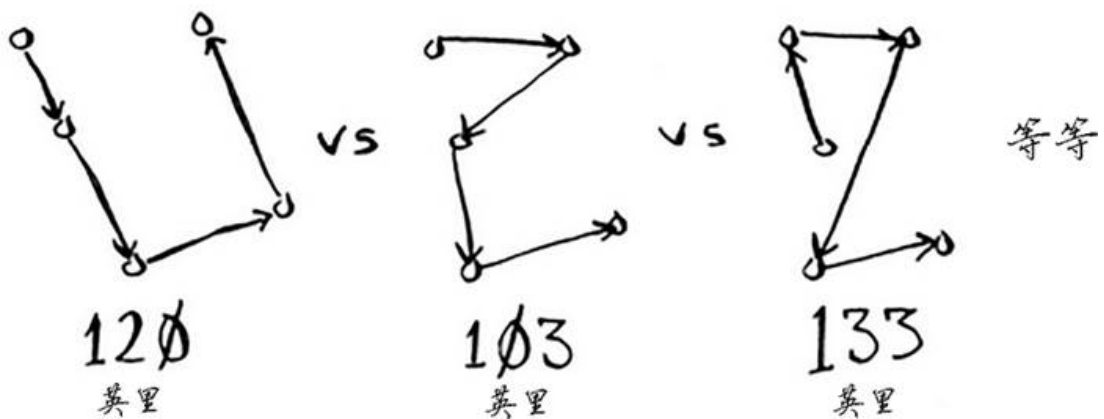
假设我们有一个 $O(n)$ 的复杂度，我们想知道它的复杂度。
 $4 \times 1024 = 4096$ ，所以它的复杂度是4096。

- 平方阶复杂度
- 阶乘阶复杂度
- 平方阶复杂度 $O(n^2)$
- $O(\log n)$ 平方阶复杂度 $O(n)$

□□



Opus 5



Opus 5 120 5
120 6 720 720
7 5040

城市数	操作数
6	720
7	5040
8	40320
...	...
15	1,307,674,368,000
...	...
30	2,652,528,598,121,910,586,363,084,800,000,000

操作数激增

城市数 n 的操作数是 $n!$ 。当 n 增大时，操作数增长得非常快， $O(n!)$ 的时间复杂度是不可接受的。例如，当 $n=30$ 时，操作数已经超过了 265 亿。——这就是为什么我们需要更高效的算法。

在 Opus 中，我们使用了一种更高效的方法，将时间复杂度降低到了 $O(n \log n)$ 。对于 $n=30$ ，操作数减少到了 10 亿左右。

这就是为什么我们需要更高效的算法。

1.4 算法

- 暴力枚举
- $O(\log n)$ 和 $O(n)$ 的时间复杂度
- 快速排序
- 归并排序
- 堆排序

2 関数

関数

- 関数定義は、`def` キーワードで開始し、関数名、引数、戻り値の型、関数体で構成される。
関数体は、関数を実行する際に実行されるコードのブロックである。
関数体は、`:` で始まり、`:` の下の行で開始し、`:` の下の行で終了する。
関数体は、`:` の下の行で開始し、`:` の下の行で終了する。
- 関数呼び出しは、関数名、引数、戻り値の型で構成される。
関数呼び出しは、関数名、引数、戻り値の型で構成される。
関数呼び出しは、関数名、引数、戻り値の型で構成される。
関数呼び出しは、関数名、引数、戻り値の型で構成される。

関数定義

関数定義は、`def` キーワードで開始し、関数名、引数、戻り値の型、関数体で構成される。
関数体は、関数を実行する際に実行されるコードのブロックである。

2.1 関数定義

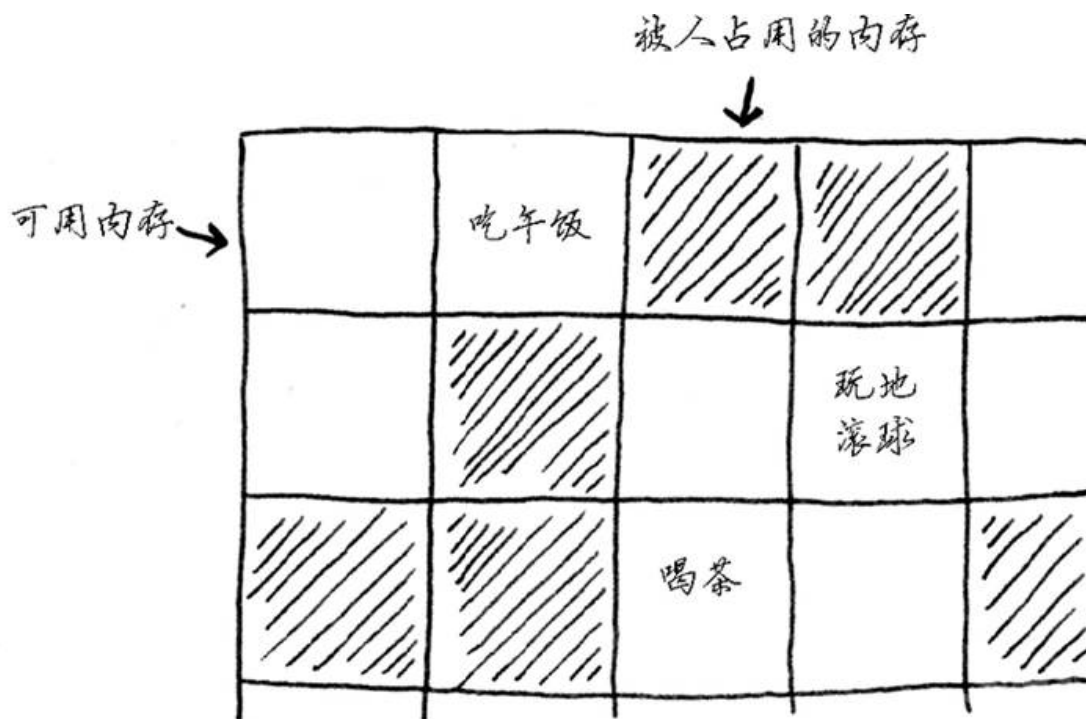
関数定義は、関数名、引数、戻り値の型、関数体で構成される。

[illegible]

- [illegible]

[illegible]

2.2.1 〇〇

[illegible][illegible]



串在一起的内存地址

“123”
123“847”

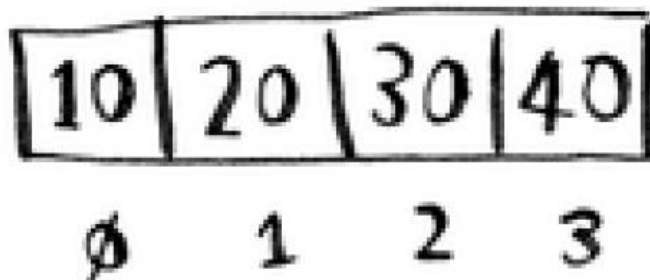
10 000 10 000
“”

2.2.2

Next
Newman Next
Gustavo Fring 10 Next

2.2.3 数组

数组在内存中是连续存储的，例如：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99



数组在内存中是连续存储的，例如：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

数组在内存中是连续存储的，例如：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

数组在内存中是连续存储的，例如：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

	数组	链表
读取	$O(1)$	$O(n)$
插入	$O(n)$	$O(1)$

$O(n)$ = 线性时间

$O(1)$ = 常量时间

□□□□□□□□□□□□□□□□

~♪~	播放 次数
KISHORE KUMAR	141
THE BLACK KEYS	35
NEUTRAL MILK HOTEL	94
BECK	88
THE STROKES	61
WILCO	111

1. KISHORE KUMAR
是播放次数第二多的
乐队

□□□□□□□□□□□□□□□□

→

♪ 排序后 ♪	播放 次数
RADIOHEAD	156
KISHORE KUMAR	141

2. 因此它是下一个
要加入到新列表中
的乐队

- 時間計算量
- 空間計算量
- 最悪ケース

最悪ケース

最悪ケースは、入力配列が昇順または降順の場合である。
 最悪ケースの時間計算量は $O(n^2)$ 、空間計算量は $O(1)$ である。

最悪ケースの時間計算量は n 乗である。
 n 乗の計算量は、 $n-1, n-2, \dots, 2, 1$ の和である。
 $1/2 \times n \times (n+1) = O(n^2)$ である。
 空間計算量は $O(1)$ である。

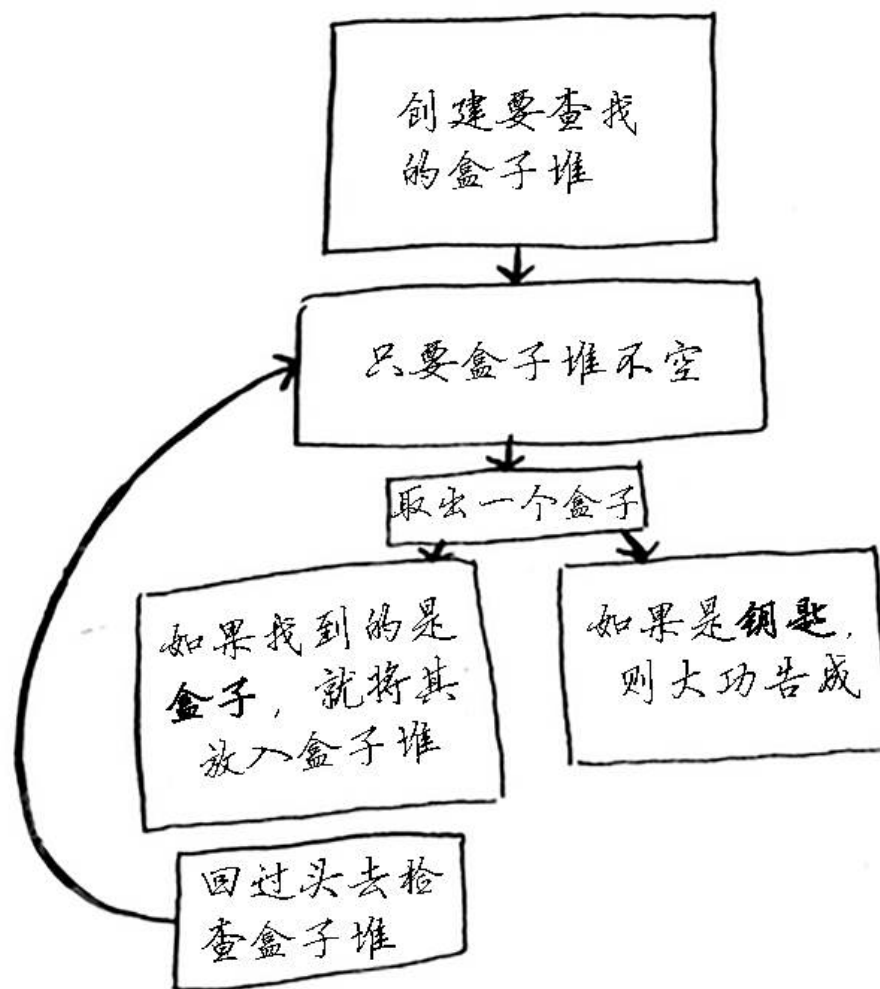
最悪ケースの時間計算量は $O(n \log n)$ である。

空間計算量

最悪ケースの空間計算量は $O(1)$ である。

```
def findSmallest(arr):
    smallest = arr[0]  # 最小値
    smallest_index = 0  # 最小値のインデックス
    for i in range(1, len(arr)):
        if arr[i] < smallest:
            smallest = arr[i]
            smallest_index = i
    return smallest_index
```

最悪ケースの時間計算量



(1) □□□□□□□□□□

(2) □□□□□□□□□□□□□□

(3) □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

(4) □□□□□□□□□□□□

(5) □□□□□□

□□□□□□□□

```
def look_for_key(box):
    for item in box:
```



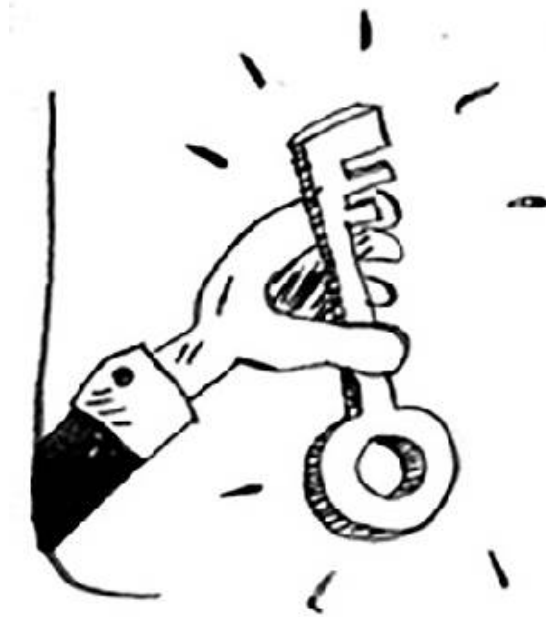
```
if item.is_a_box():
    look_for_key(item) ←-----
elif item.is_a_key():
    print "found the key!"
```

Leigh Caldwell Stack Overflow
“”¹

¹ <http://stackoverflow.com/a/72694/139117>

3.2

```
> 3...2...1
```



□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

```
def countdown(i):  
    print i  
    countdown(i-1)
```

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



无限循环

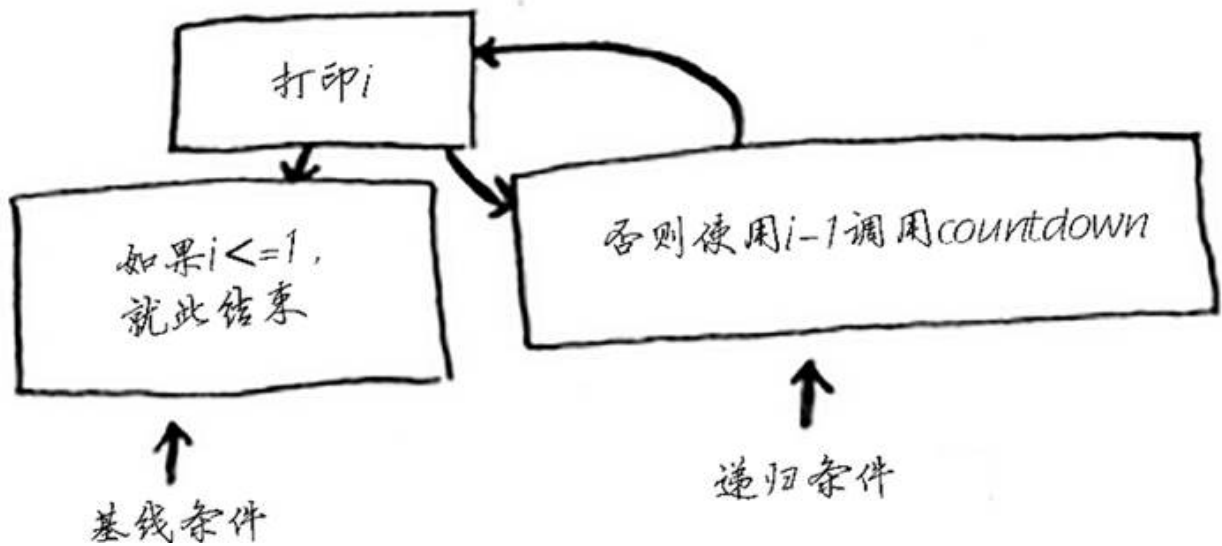
```
> 3...2...1...0...-1...-2...
```

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□Ctrl+C□□

base case 递归 case

countdown

```
def countdown(i):
    print i
    if i <= 0:
        return
    else:
        countdown(i-1)
```



3.3

call stack



压入

在最上面添加
新的待办事项



弹出

删除并阅读最上面
的待办事项

□□□□□□□□□□□□□□□□□□



从我中弹出一个
待办事项



根据这个待办事项，你需要去取
馒头和面板，并
烤个蛋糕



我们将这些待办事项压入我

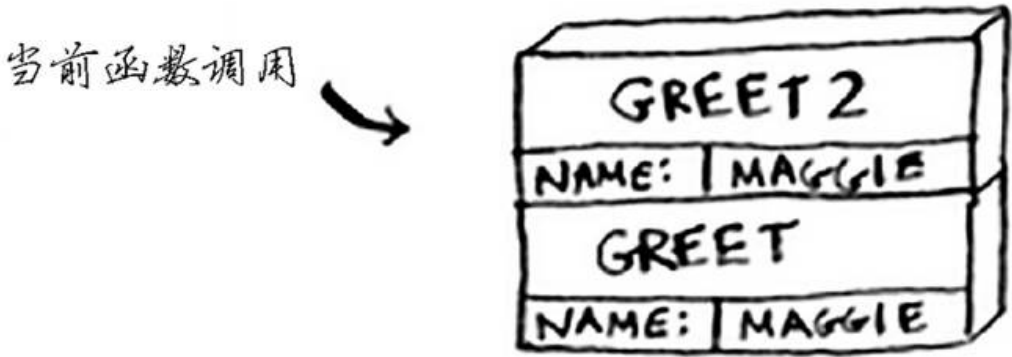
□□□□□□□□ □□□

3.3.1 □□□

□□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

```
def greet(name):
    print "hello, " + name + "!"
    greet2(name)
    print "getting ready to say bye..."
    bye()
```


hello,
maggie! greet2("maggie")



how are you,
maggie?



greet greet greet2
greet
greet2 greet
getting ready to say bye... bye



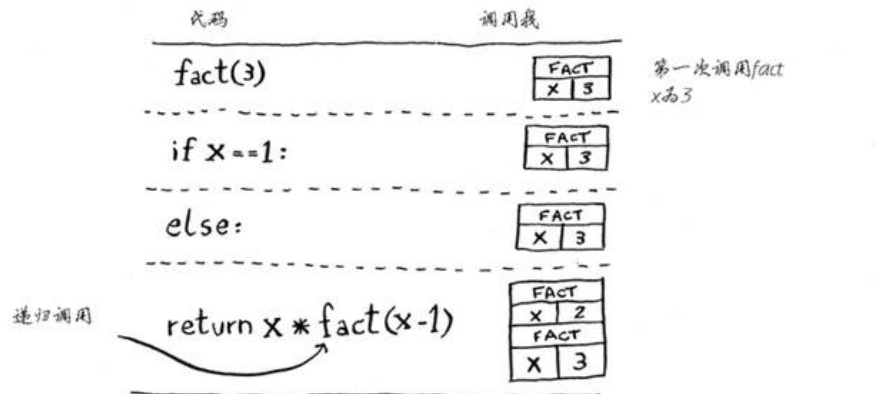
□□□□□□□□bye □□□□□□□□□□□□ok bye! □□□□□□□□□□



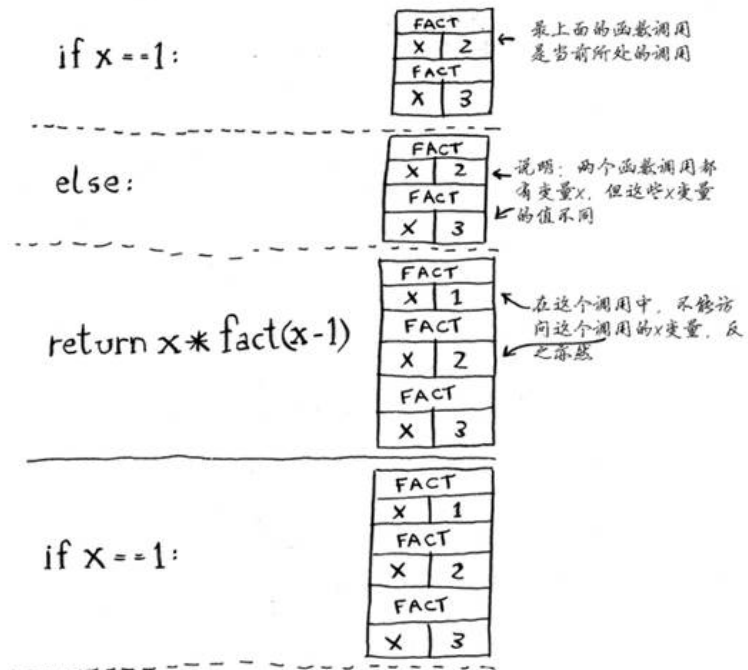
□□□□□□□□greet □□□□□□□□□□□□□□□□greet □□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□ □

□□

3.1 □□□□□□□□□□□□□□□□

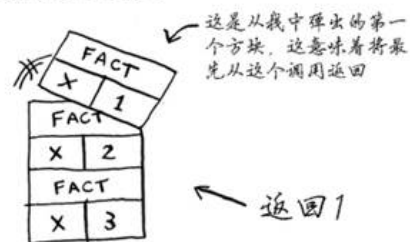


现在位于对fact的第二次调用中。x为2

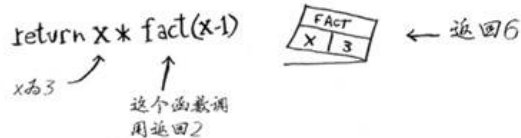
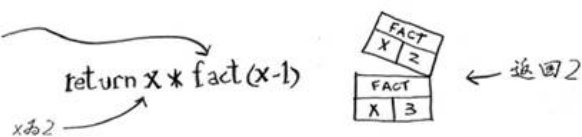


现在有三个对fact的调用，但还没有一个调用结束

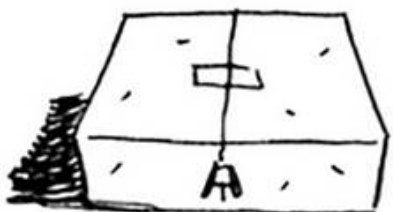
返回1



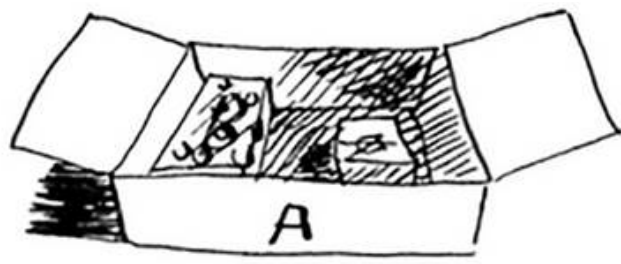
这是我们刚从中返回的函数调用



[illegible]



你仔细检查盒子A



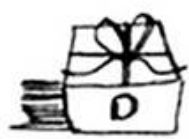
在这个盒子中你发现了盒子B和C



你检查盒子B



在其中发现了盒子D

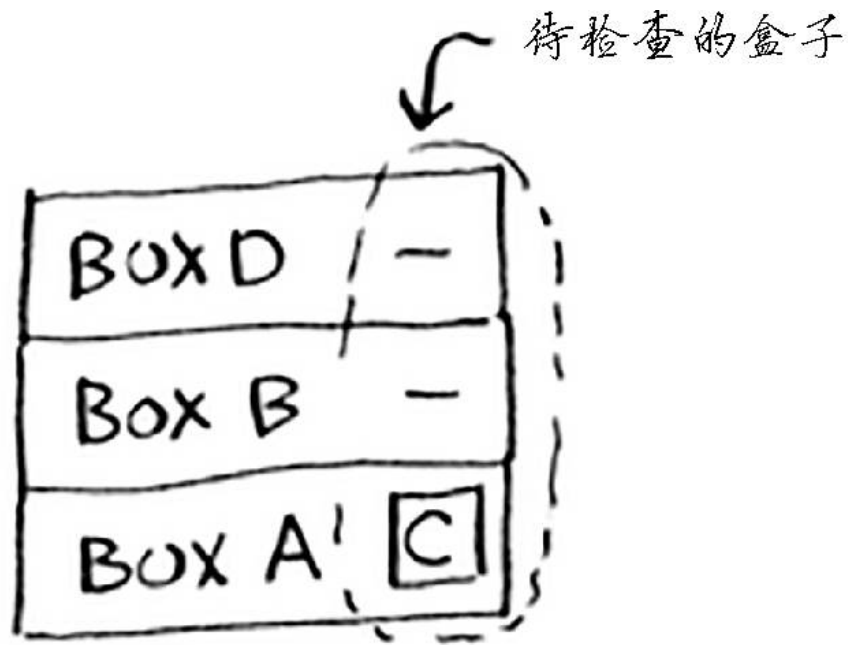


你检查盒子D



发现它是空的

□□□□□□□□□□□□□□□□



“ ” — —

-
-

3.2

3.4

-
-
-

- 如何選擇合適的分割點
- 如何選擇合適的合併策略

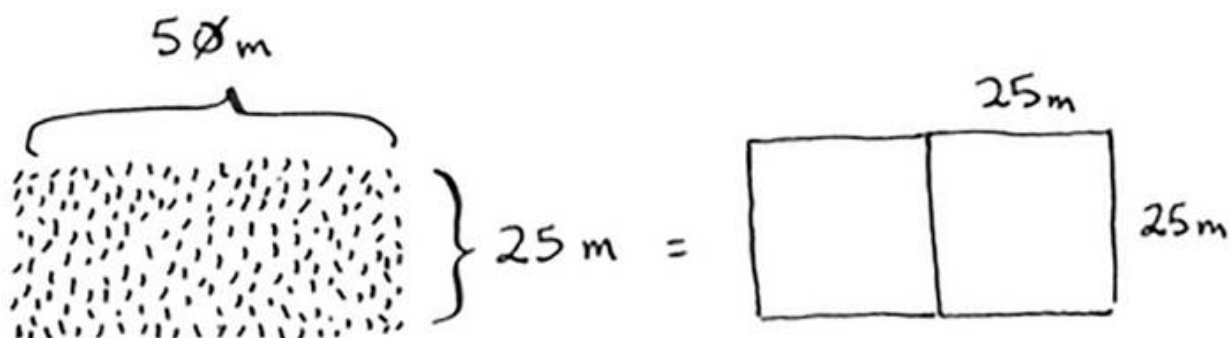


4 遞歸

遞歸

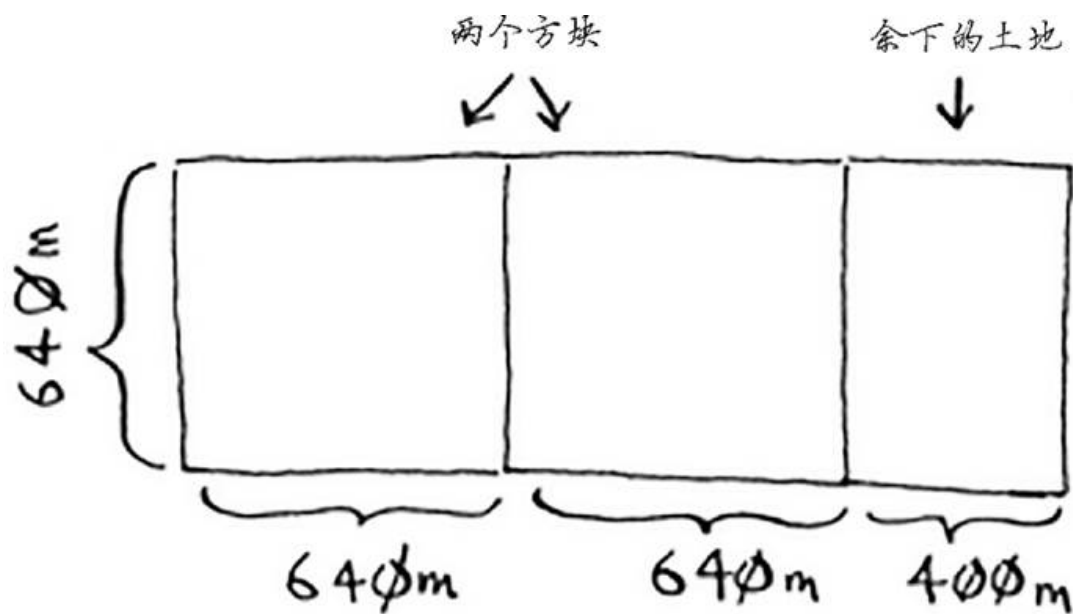
- 遞歸是一種在程序設計中常用的技術，它通過調用函數本身來實現。遞歸通常用於解決那些可以分解為更小的子問題的問題。遞歸的優點是代碼簡潔、易於理解，但缺點是可能會導致堆棧溢出的風險。
- 遞歸的執行過程可以分為兩個階段：遞歸調用階段和遞歸返回階段。在遞歸調用階段，函數會不斷調用自身，直到達到基例（base case）。在遞歸返回階段，函數會逐層返回，直到返回到最初的調用者。

遞歸的經典應用之一是「分治法」（divide and conquer），即將一個大問題分解為若干個小問題，分別解決小問題後再將結果合併。遞歸與分治法有著密切的聯繫，許多分治法的算法都可以用遞歸來實現。

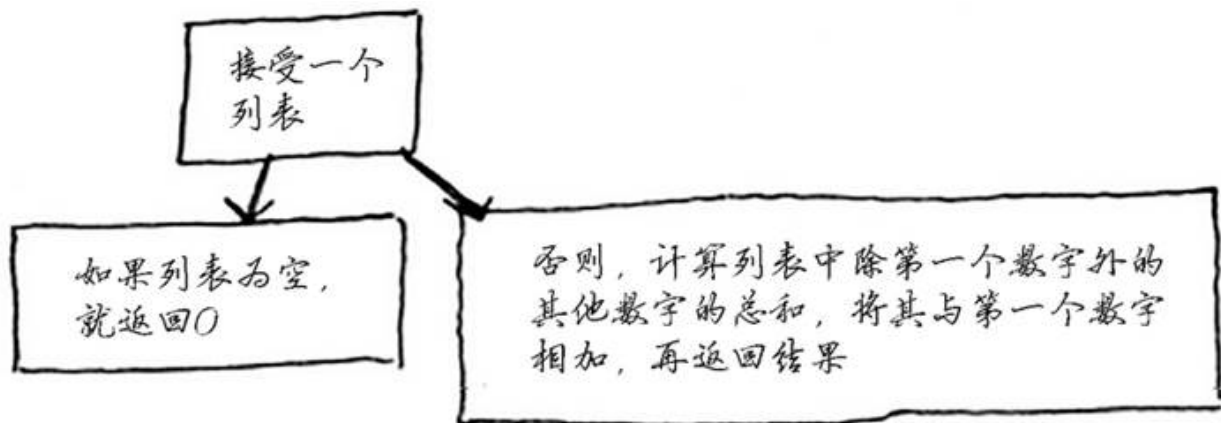


□□□□25 m□□□□50 m□□□□□□□□□□ 25 m×25 m□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

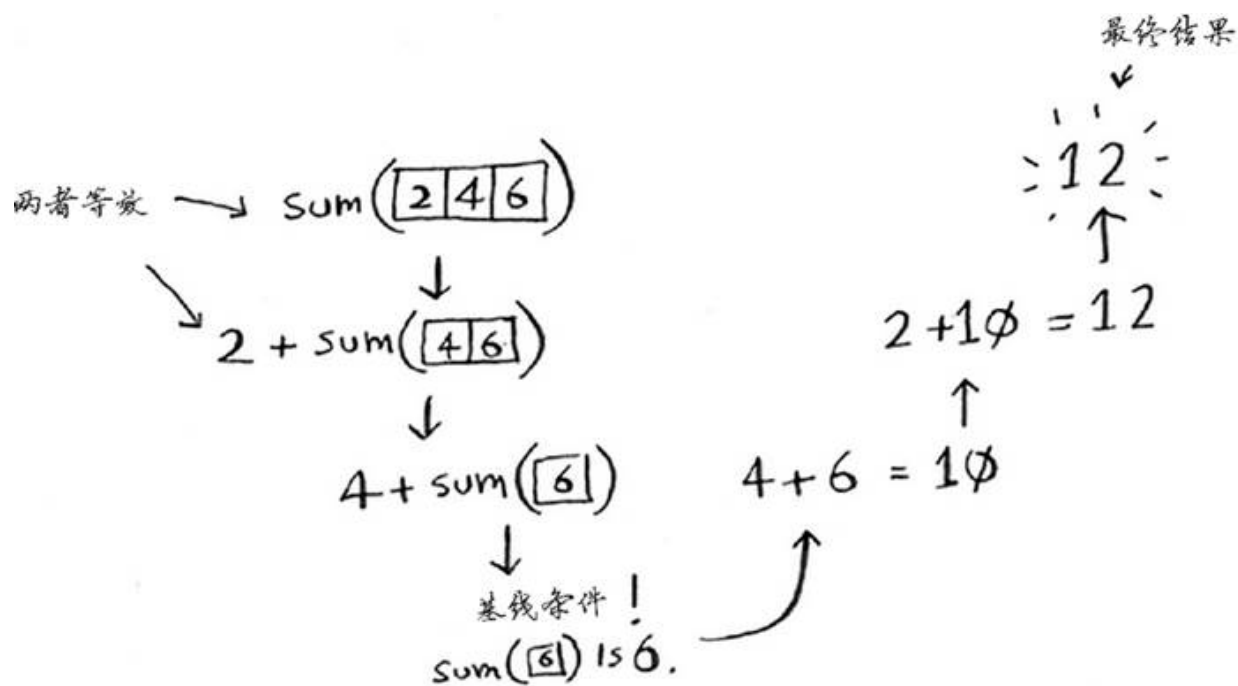
□□□□□□□□□□D&C□□□□□□□□D&C□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□



□□□□□□□□□□640 m×640 m□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□



□□□□□□□□□□



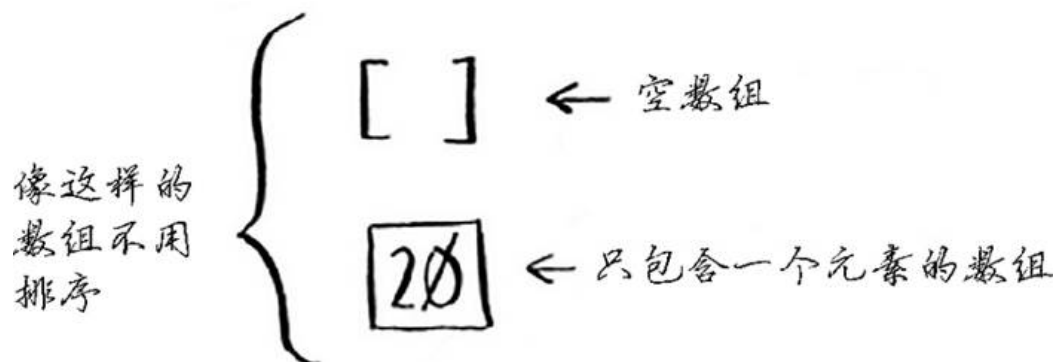
□□□□□□□□□□



4.2 递归

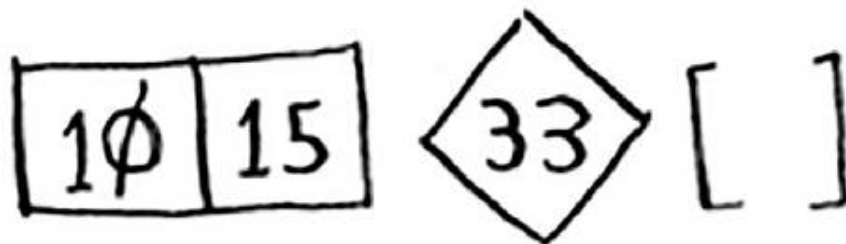
递归是许多排序算法的基础，包括C语言中的qsort和D&C。

递归是一种“自顶向下”的思维方式，通过不断分解问题来解决。



partitioning

-
-
-



`quicksort([10, 15]) + [33] + quicksort([])`
`> [10, 15, 33]`

```
quicksort([15, 10]) + [33] + quicksort([])  
> [10, 15, 33] ←-----
```

15




```

    pivot = array[0]  ←-----[]
    less = [i for i in array[1:] if i <= pivot]  ←-----[]
    []

    greater = [i for i in array[1:] if i > pivot]  ←-----[]
    []

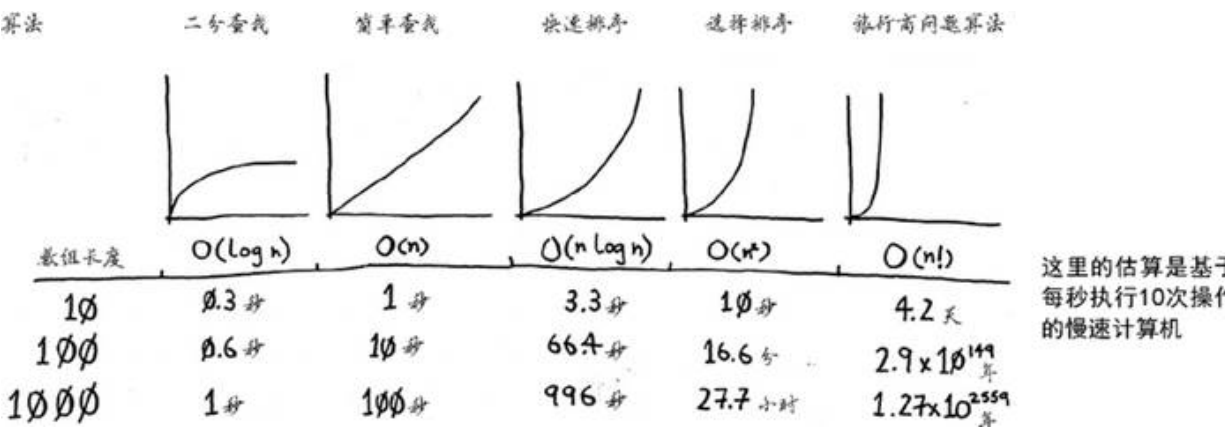
    return quicksort(less) + [pivot] + quicksort(greater)

print quicksort([10, 5, 2, 3])

```

4.3 时间复杂度

时间复杂度表示算法运行所需的时间与问题规模之间的关系。通常用大O符号表示。



时间复杂度为 $O(n!)$ 的算法，对于 $n=10$ 的情况，运行时间已经非常长。

时间复杂度为 $O(n^2)$ 的算法，对于 $n=1000$ 的情况，运行时间也已经非常长。

时间复杂度为 $O(n \log n)$ 的算法，对于 $n=1000$ 的情况，运行时间已经非常短。

时间复杂度为 $O(n)$ 的算法
 print_items 时间复杂度为 $O(n)$
 时间复杂度为 $O(n)$ 的算法
 print_items 时间复杂度为 $O(n)$

$c * n$
 固定的
 时间量

c 为常数
 print_items 时间复杂度为 $10 * n$
 print_items2 时间复杂度为 $1 * n$

时间复杂度为 $O(n)$ 的算法
 时间复杂度为 $O(n)$ 的算法

$\frac{10 \text{ 毫秒} * n}{\text{简单查找}}$	$\frac{1 \text{ 秒} * \log n}{\text{二分查找}}$
---	--

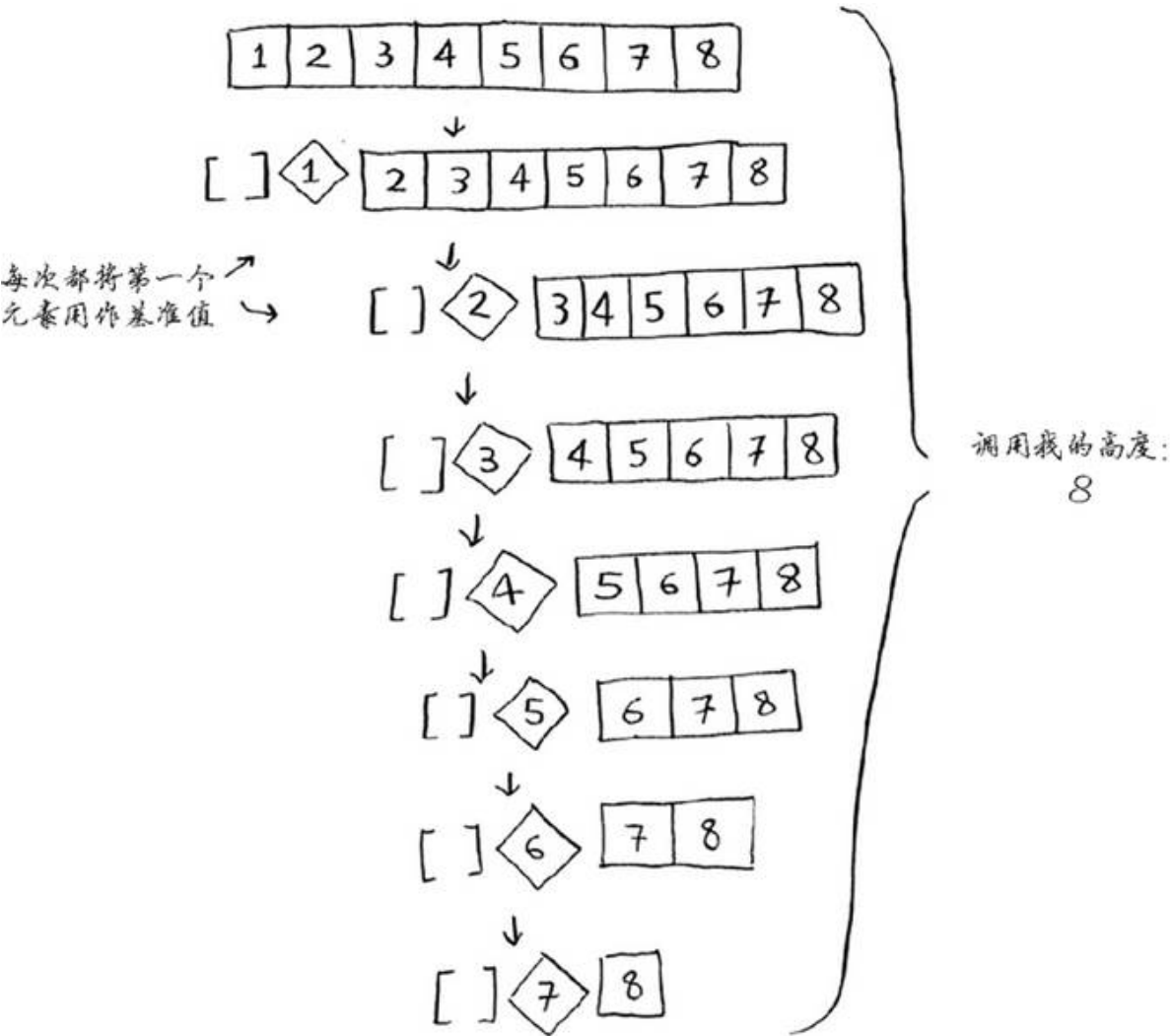
时间复杂度为 10 的算法
 时间复杂度为 1 的算法
 时间复杂度为 40 的算法

简单查找		$10 \text{ 毫秒} * 40 \text{ 亿}$	=	463 天
二分查找		$1 \text{ 秒} * 32$	=	32 秒

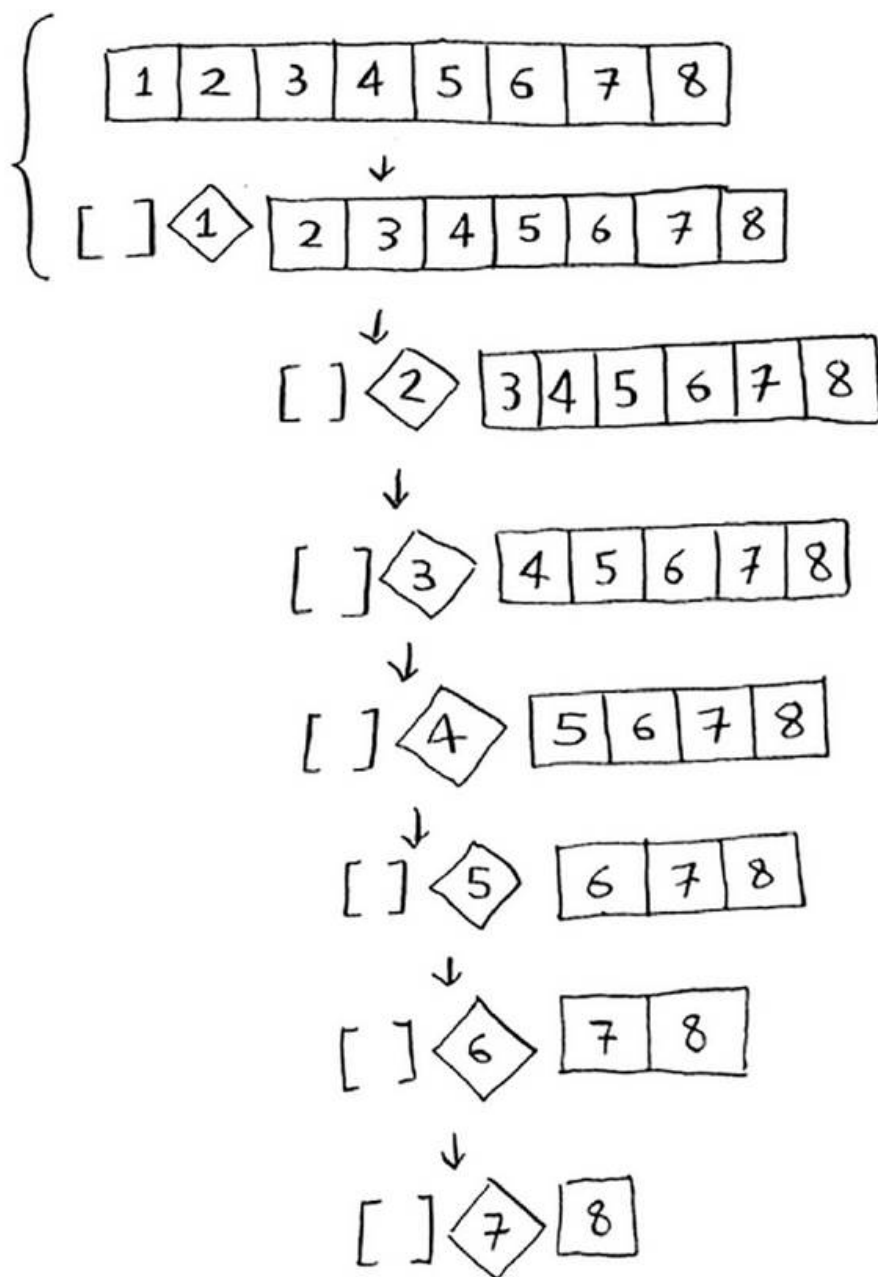
时间复杂度为 $O(n)$ 的算法

时间复杂度为 $O(n \log n)$

4.3.2



这两层都
涉及 $O(n)$ 个
元素



□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ $O(n)$ □□□□

5 節 再帰

再帰

- 再帰——再帰関数を用いて問題を再帰的に解く
- 再帰関数の呼び出しと戻りの仕組み



再帰関数を用いて問題を再帰的に解く。例えば、`apple`関数は、`1`を返す。再帰関数の呼び出しは、 $O(n)$ の時間がかかる。再帰関数の戻りは、 $O(\log n)$ の時間がかかる。

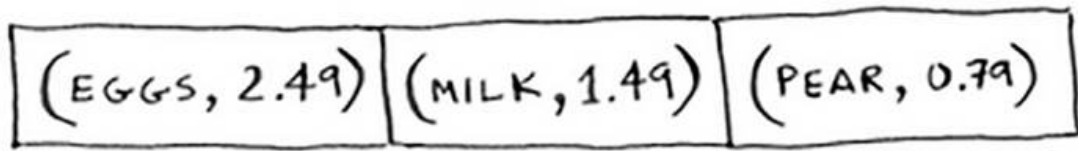


□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□Maggie□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□

	简单查找	二分查找	MAGGIE
本子中的 商品数量	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(1)$
100	10秒	1秒	立即
1000	1.6分	1秒	立即
10000	16.6分	2秒	立即

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

字典的底层实现是哈希表，所以查找的时间复杂度是 $O(1)$ 。而列表的底层实现是数组，所以查找的时间复杂度是 $O(n)$ 。




字典的底层实现是哈希表，所以查找的时间复杂度是 $O(1)$ 。而列表的底层实现是数组，所以查找的时间复杂度是 $O(n)$ 。Maggie

5.1 字典

字典的底层实现是哈希表，所以查找的时间复杂度是 $O(1)$ 。

“NAMASTE” →  7

“HOLA” →  4

“HELLO” →  2

↑ 散列函数

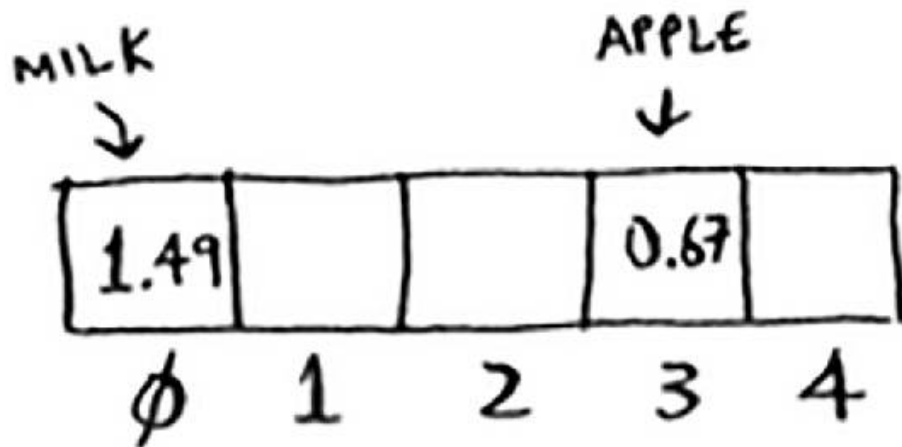
... 等等 ...

字典的底层实现是哈希表，所以查找的时间复杂度是 $O(1)$ 。

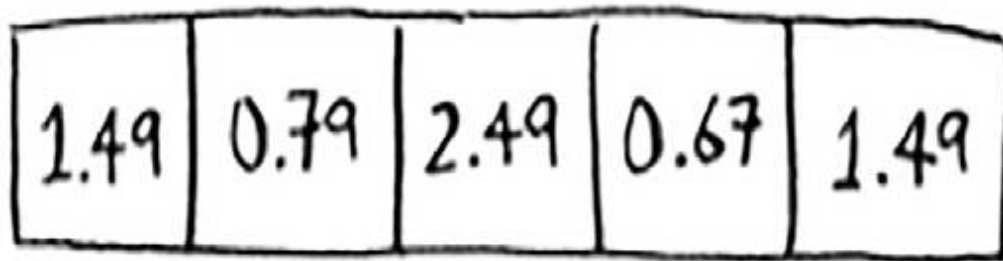
- 字典的底层实现是哈希表，所以查找的时间复杂度是 $O(1)$ 。

“MILK” →  ⇒ Ø

□□□□□□□0□□□□□□□□□□□□□0□□



□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

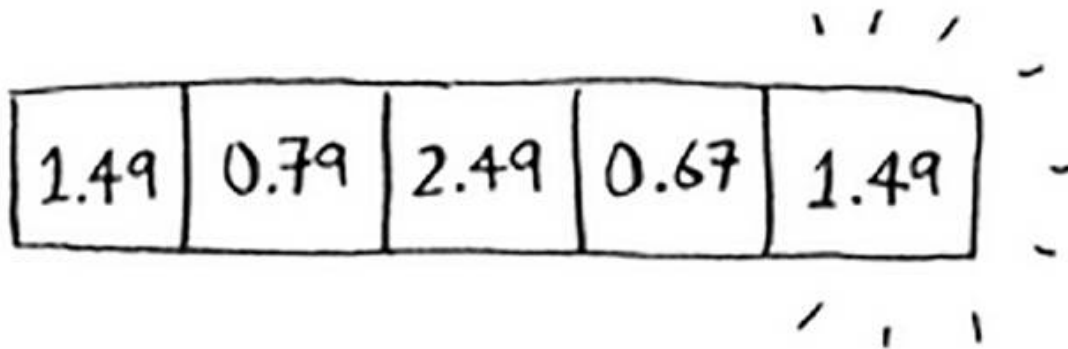


□□□□□□□□□avocado□□□□□□□□□□□□□□□avocado□□□□□□□□□

“AVOCADO” →  ⇒ 4

□□□□□□□□□□□□□4□□□□□□□□□□□□

AVOCADO = 1.49



아래는 Python에서 dict를 사용하는 예시입니다.

- dict를 사용하여 avocado의 값을 저장하고 싶을 때
dict를 사용하여 avocado의 값을 저장하고 싶을 때
- dict를 사용하여 avocado의 값을 4, milk의 값을 0로 설정하고 싶을 때
dict를 사용하여 avocado의 값을 4, milk의 값을 0로 설정하고 싶을 때
- dict를 사용하여 avocado의 값을 5, Python의 값을 100로 설정하고 싶을 때
100

아래는 Python에서 dict를 사용하는 예시입니다. dict를 사용하여 avocado의 값을 4, milk의 값을 0로 설정하고 싶을 때

아래는 Python에서 dict를 사용하는 예시입니다. dict를 사용하여 avocado의 값을 4, milk의 값을 0로 설정하고 싶을 때

아래는 Python에서 dict를 사용하는 예시입니다. dict를 사용하여 avocado의 값을 4, milk의 값을 0로 설정하고 싶을 때

```
>>> book = dict()
```



一个空的
数列表

book 数列表

```
>>> book["apple"] = 0.67  ←-----0.67
>>> book["milk"] = 1.49  ←-----1.49
>>> book["avocado"] = 1.49
>>> print book
{'avocado': 1.49, 'apple': 0.67, 'milk': 1.49}
```



一个包含商品价格的
数列表

book 数列表

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

5.2.1 □□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



BADE MAMA → 581 660 9820

ALEX MANNING → 484 234 4680

JANE MARIN → 415 567 3579

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

- □□□□□□□□□□□□
- □□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

- 字典
- 列表

字典的创建和访问

```
>>> phone_book = dict()
```

字典的创建和访问——字典的创建

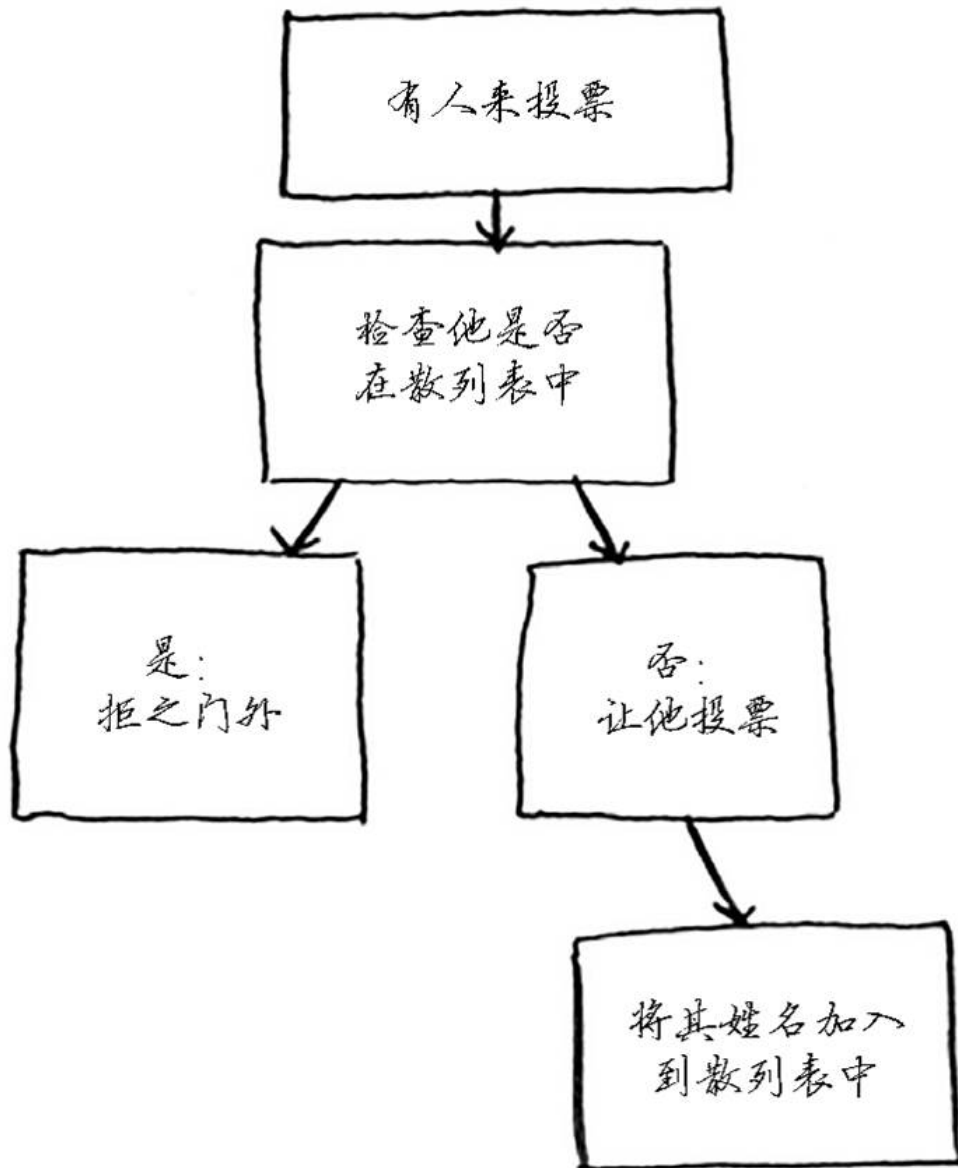
```
>>> phone_book = {} ←-----phone_book = dict()
```

字典的创建和访问——字典的访问

```
>>> phone_book["jenny"] = 8675309
>>> phone_book["emergency"] = 911
```

字典的创建和访问——字典的访问

```
>>> print phone_book["jenny"]
8675309 ←-----Jenny的号码
```

□□□□

```
voted = {}  
  
def check_voter(name):  
    if voted.get(name):  
        print "kick them out!"  
    else:  
        voted[name] = True  
        print "let them vote!"
```

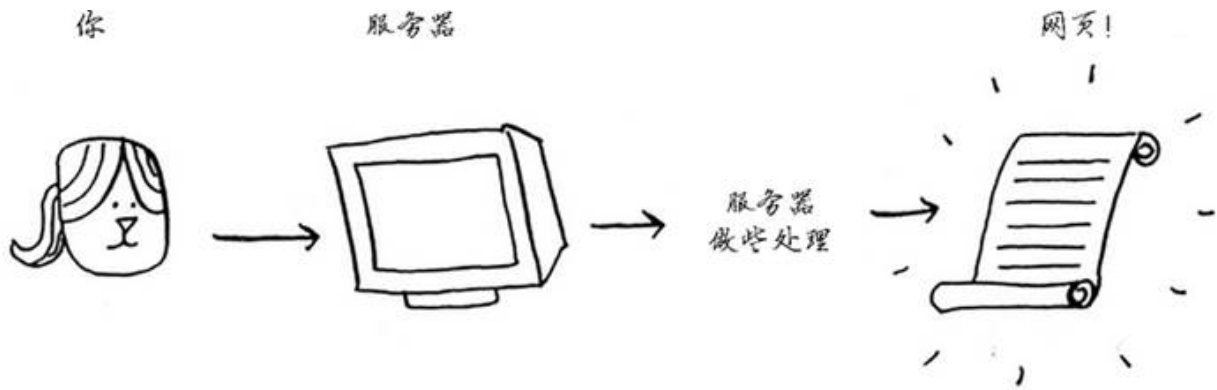
```
>>> check_voter("tom")
let them vote!
>>> check_voter("mike")
let them vote!
>>> check_voter("mike")
kick them out!
```

[illegible]

facebook.com

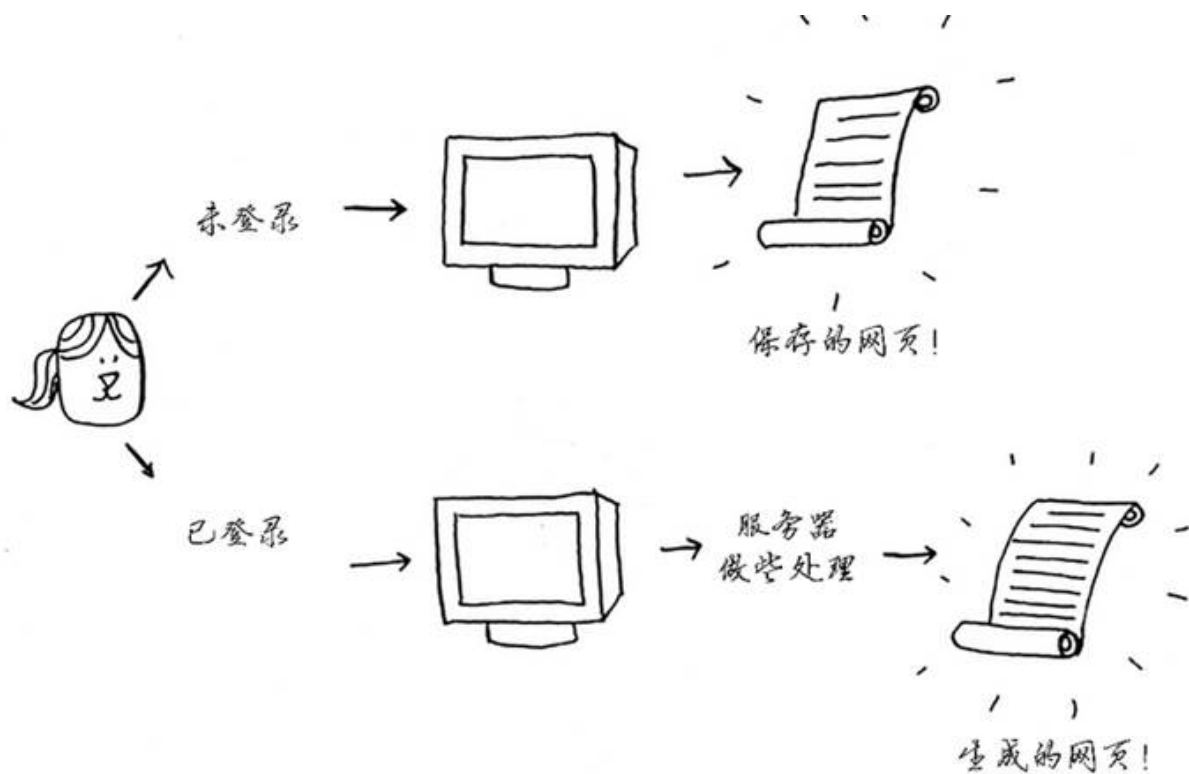


(3) □□□□□□□

[illegible]

Google 238 900 Google

Facebook 的「Facebook.com」 是 Facebook 的「主頁」，是 Facebook 的「主頁」，是 Facebook 的「主頁」。



- Google
- Facebook

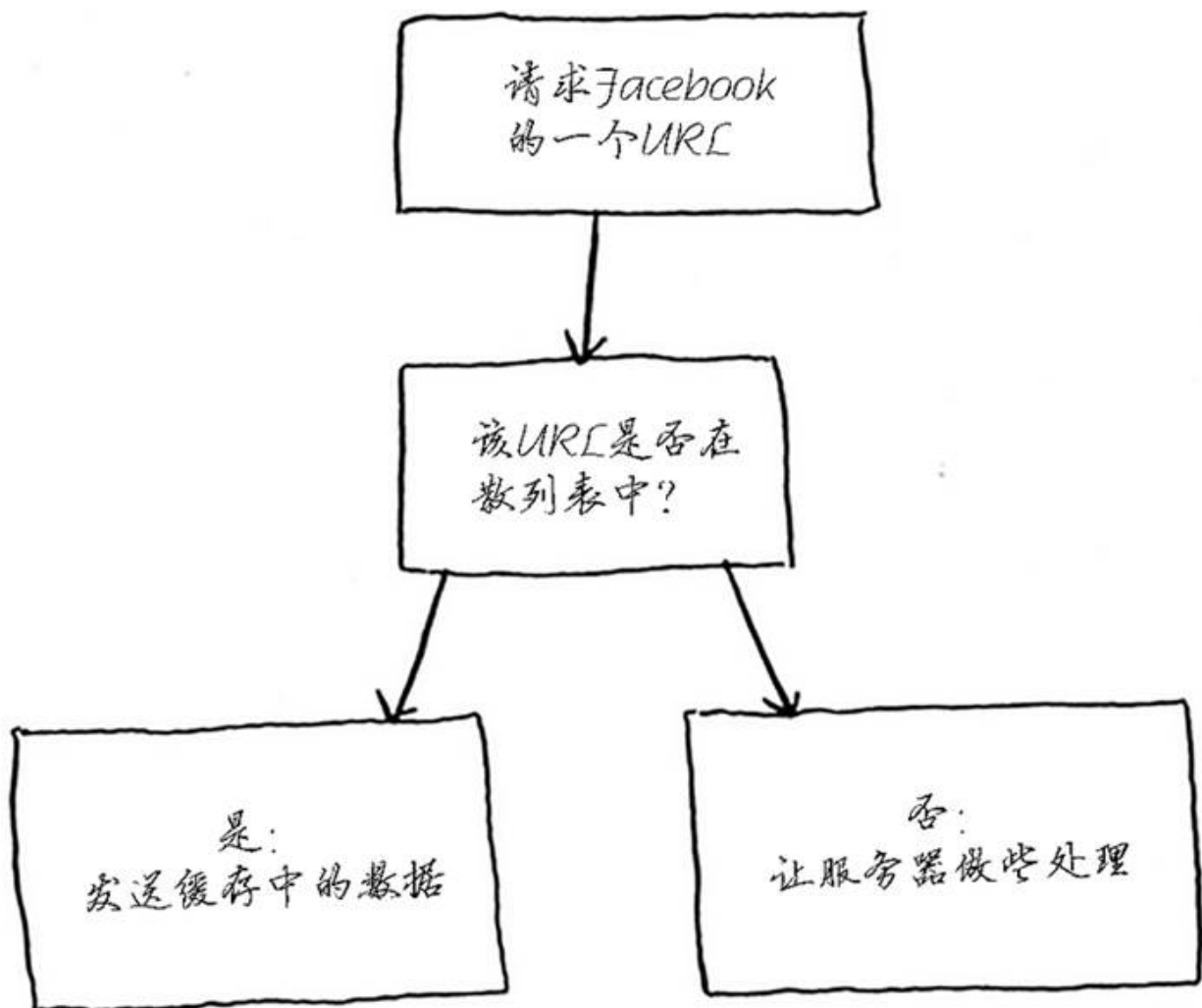
[illegible]

Facebook [About](#) [Contact](#) [Terms and Conditions](#) [URL](#)

facebook.com/about → About页面的数据

facebook.com → 主页的数据

Facebook



□□□□□□□□

```
cache = {}

def get_page(url):
    if cache.get(url):
        return cache[url] ←-----□□□□□□
    else:
        data = get_data_from_server(url)
        cache[url] = data ←-----□□□□□□□□
        return data
```

URL 的存储和检索
URL 的存储和检索

5.2.4

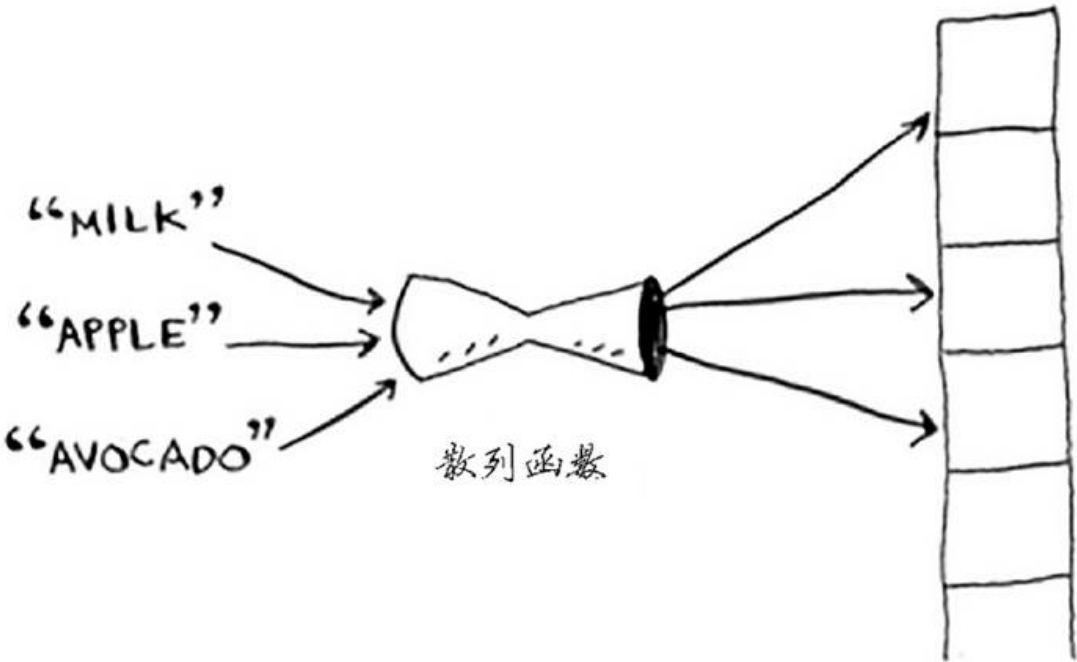
存储和检索

- 存储和检索
- 存储和检索
- 存储和检索

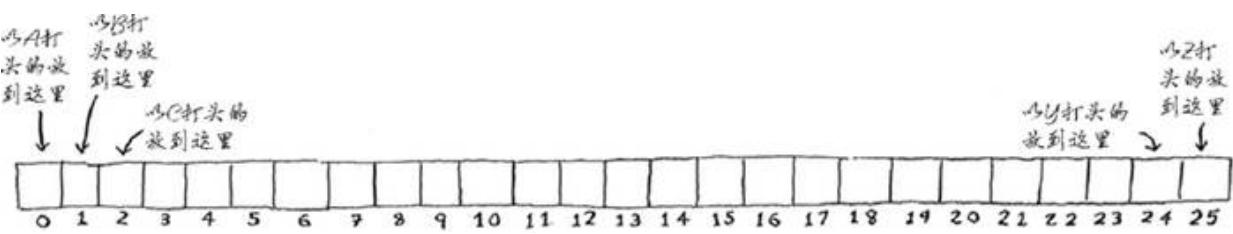
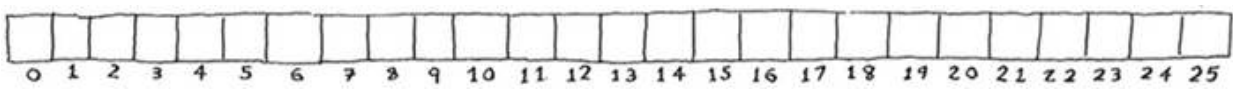
5.3

存储和检索
存储和检索
存储和检索

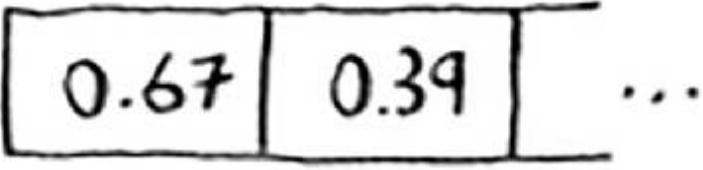
存储和检索



26

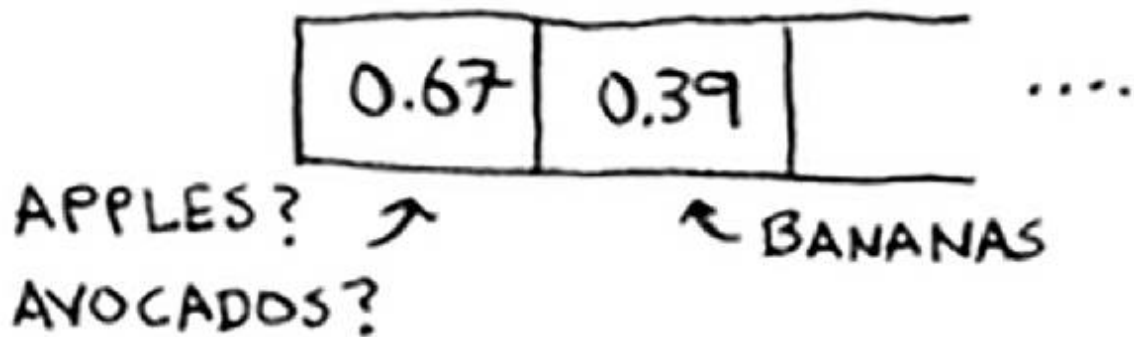


APPLES ↗

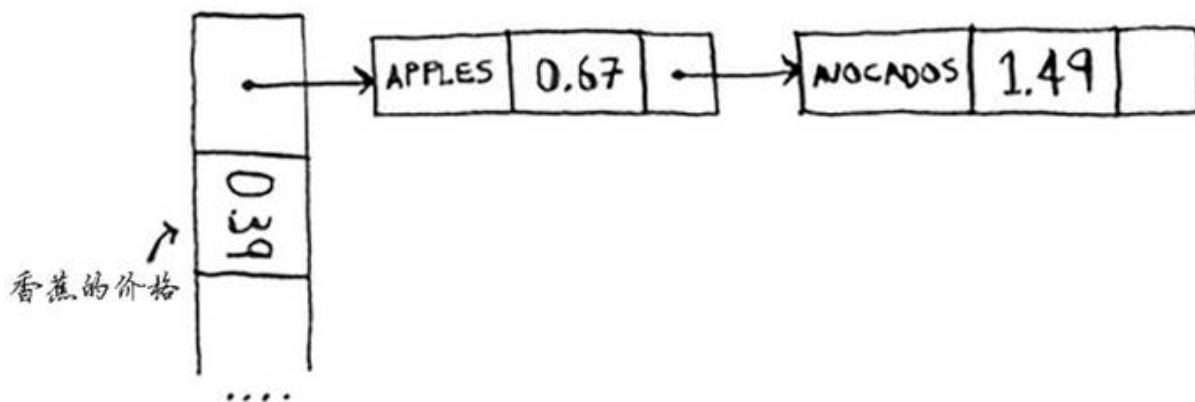


APPLES ↗

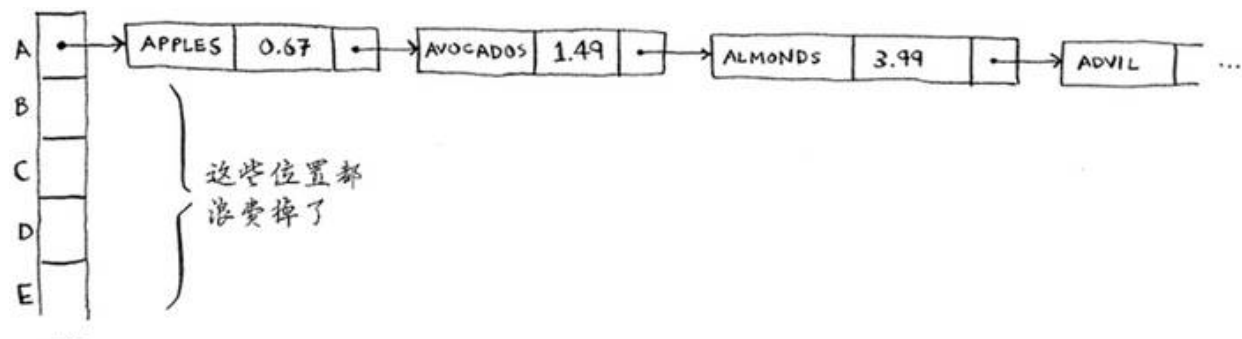
↖ BANANAS



碰撞 (collision) 是指两个不同的键映射到同一个槽位的情况。在哈希表中，这会导致数据冲突，需要额外的处理来存储多个键值对。



apple 和 avocado 的哈希值可能相同，导致冲突。为了解决这个问题，可以使用链地址法 (Separate Chaining)，将具有相同哈希值的元素存储在同一个槽位的链表中。



数组的插入和删除操作需要移动大量元素，效率较低。链表在插入和删除操作上效率较高，但查找元素时需要遍历整个链表。

链表的结构如下：

- 链表由一系列节点组成，每个节点包含数据域和指针域。指针域指向下一个节点。
- 链表的头指针指向第一个节点。链表的尾指针指向最后一个节点，其指针域为NULL。

链表的操作包括插入、删除、查找等。

5.4 链表

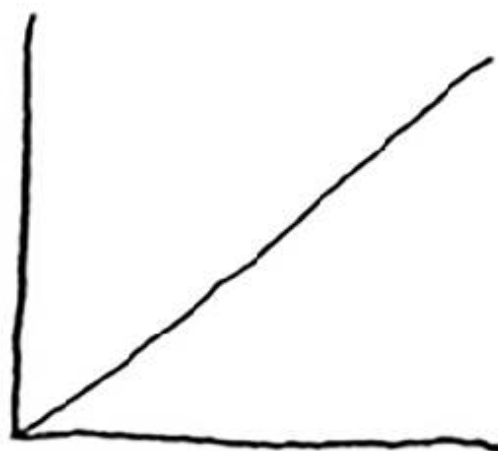
链表是一种线性数据结构，由一系列节点组成。每个节点包含数据域和指针域。指针域指向下一个节点。

	平均 情况	最糟 情况
查找	$O(1)$	$O(n)$
插入	$O(1)$	$O(n)$
删除	$O(1)$	$O(n)$

链表的性能

链表的插入和删除操作的时间复杂度为 $O(1)$ ，查找操作的时间复杂度为 $O(n)$ 。链表的存储空间复杂度为 $O(n)$ 。

□□



$O(n)$

线性时间
(简单查找)

□□□□□□□□□□□□□□□□□□



$O(\log n)$

对数时间
(二分查找)

□□□□□□□□□□□□□□□□□□



$O(1)$

常量时间
(数列表)

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□10□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□——□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ $O(n)$ ——□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□

	数列表 (平均 情况)	数列表 (最糟 情况)	数组	链表
查找	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
插入	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$
删除	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$

1. 数组和链表各有优缺点，需要根据具体场景选择。
 2. 数组在查找和删除操作上效率高，但在插入操作上效率低。
 3. 链表在插入和删除操作上效率高，但在查找操作上效率低。

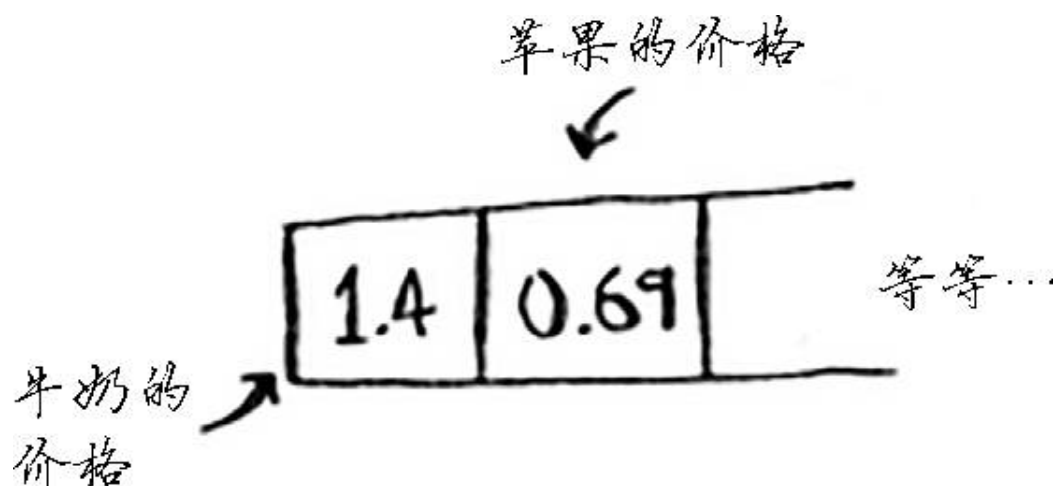
- 数组的优点
- 链表的优点

1.

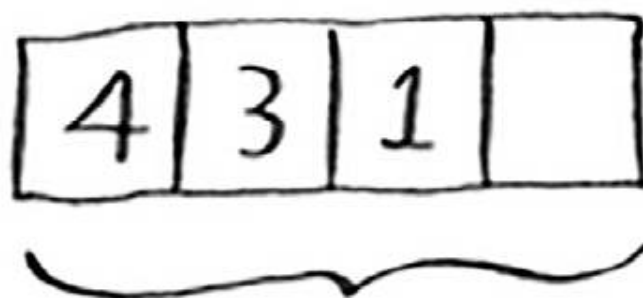
2.

5.4.1 数组

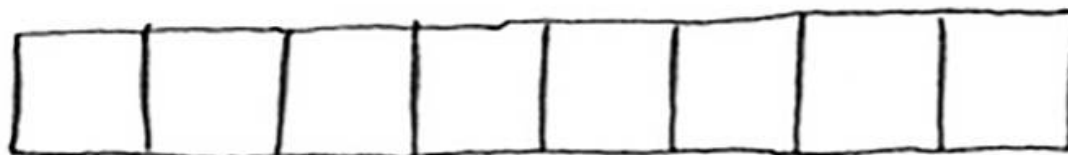
1.



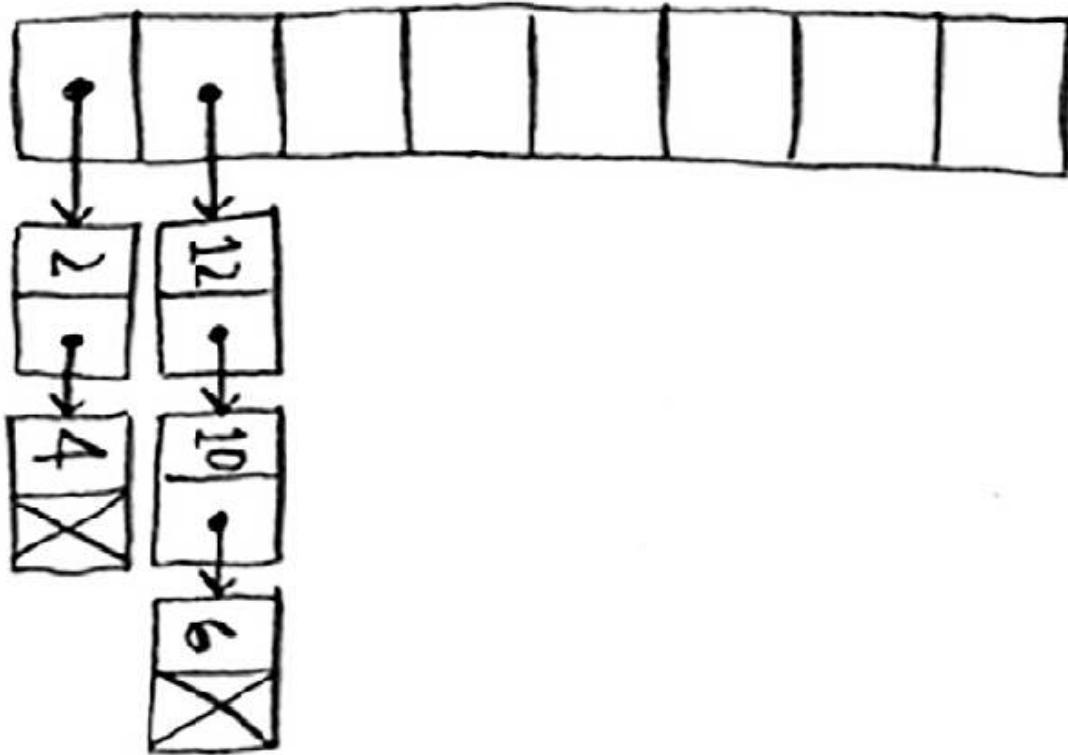
1 50 2
 1
 resizing



填充因子 = $\frac{3}{4}$



hash



_____SHA

A. 1

B.

C. a

D. $a = 2, b = 3, c = 5, d = 7, e = 11$
 $(3 + 2 + 17) \% 10 = 22 \% 10 = 2$

- [illegible]

OCT 10



APR 8



MAR 13



SEP 15



6

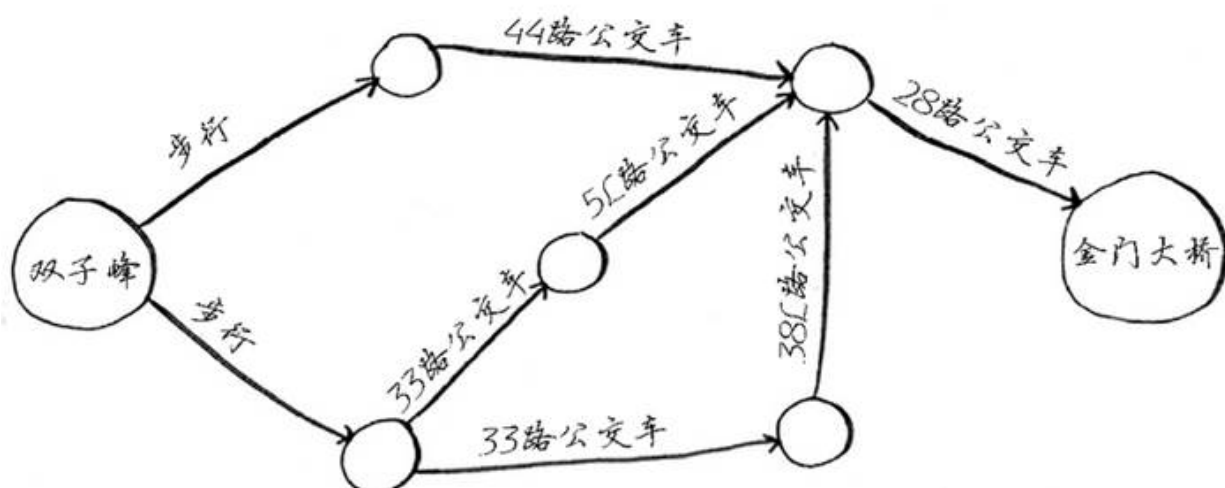
-
- “X”
-
-

X Y — —
breadth-first search BFS

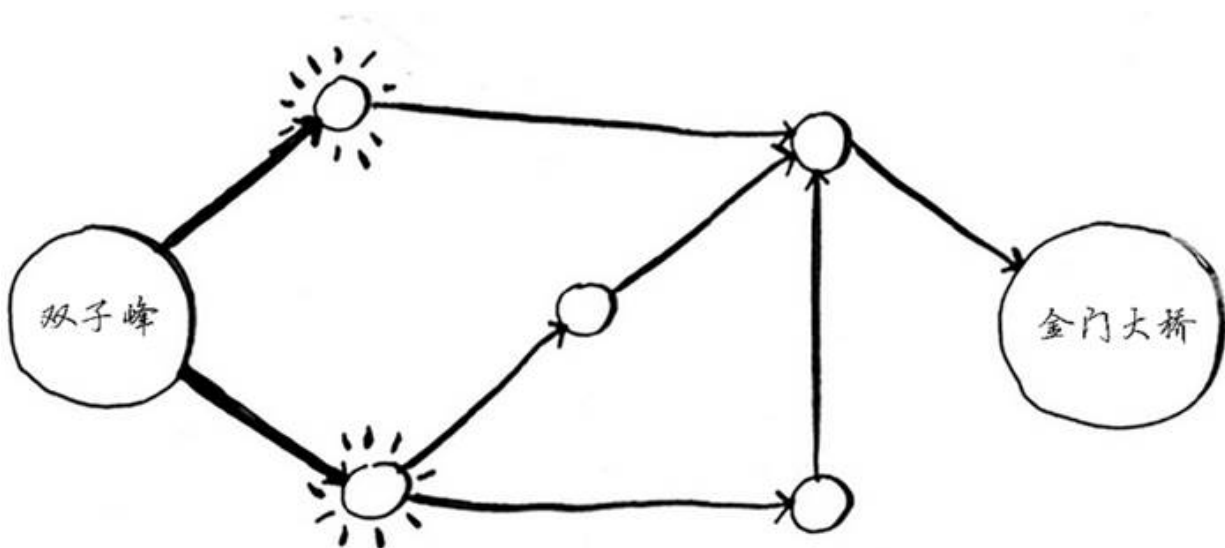
- AI
- READED
READER
-

6.1 ☐☐☐

[illegible]



□ □

[illegible]

□ □

[illegible]

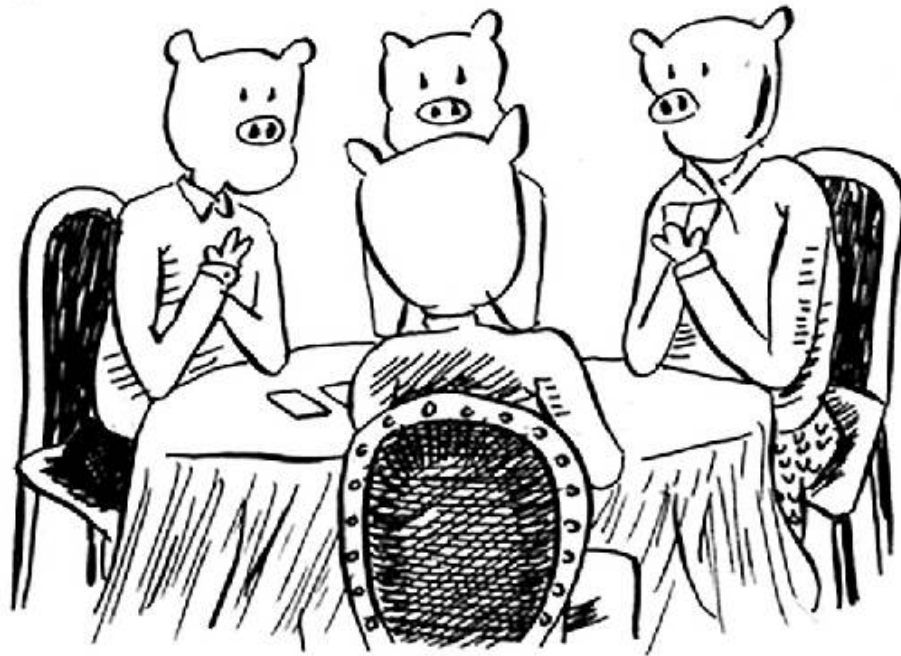
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

(1) □□□□□□□□

(2) □□□□□□□□□□

[illegible]

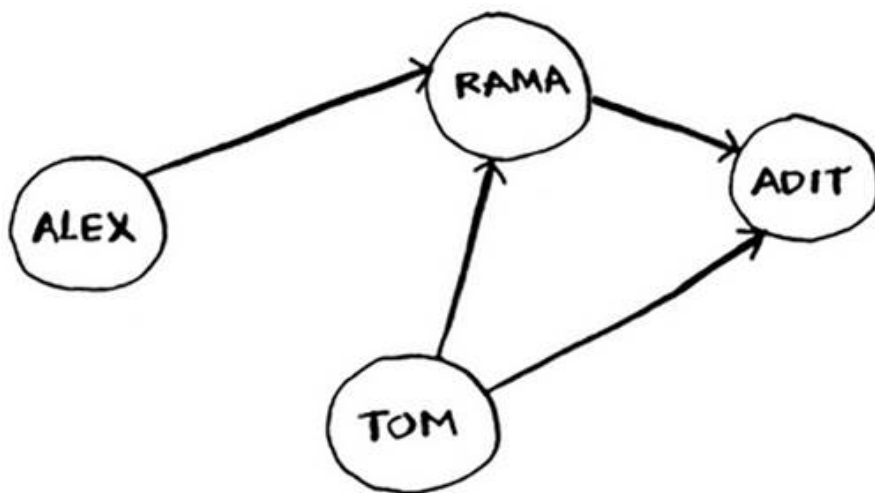
6.2 □□□□



Alex Rama

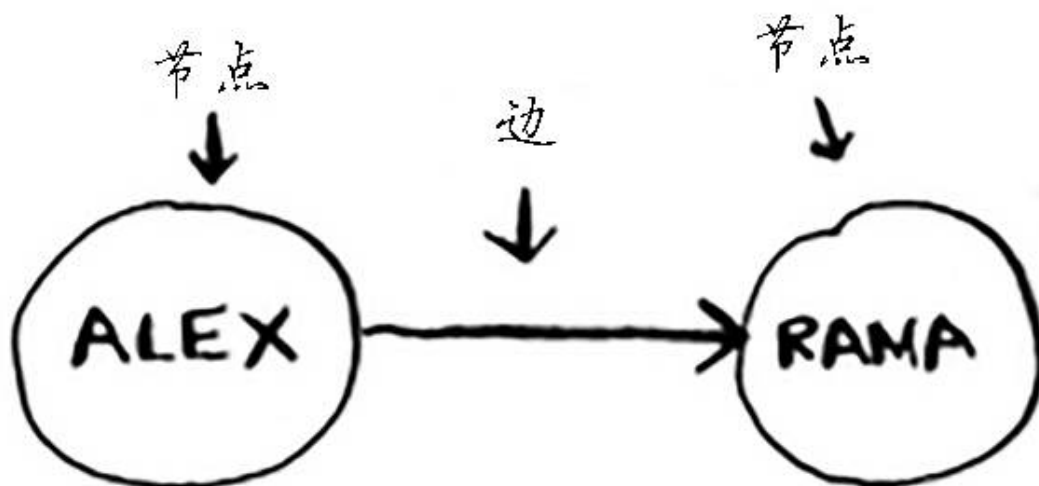


□□□□□□□□□□□□□□□□



指出谁欠谁钱的图

Alex□Rama□□Tom□Adit□□□□□□□□ □node□□□ □edge□□□□



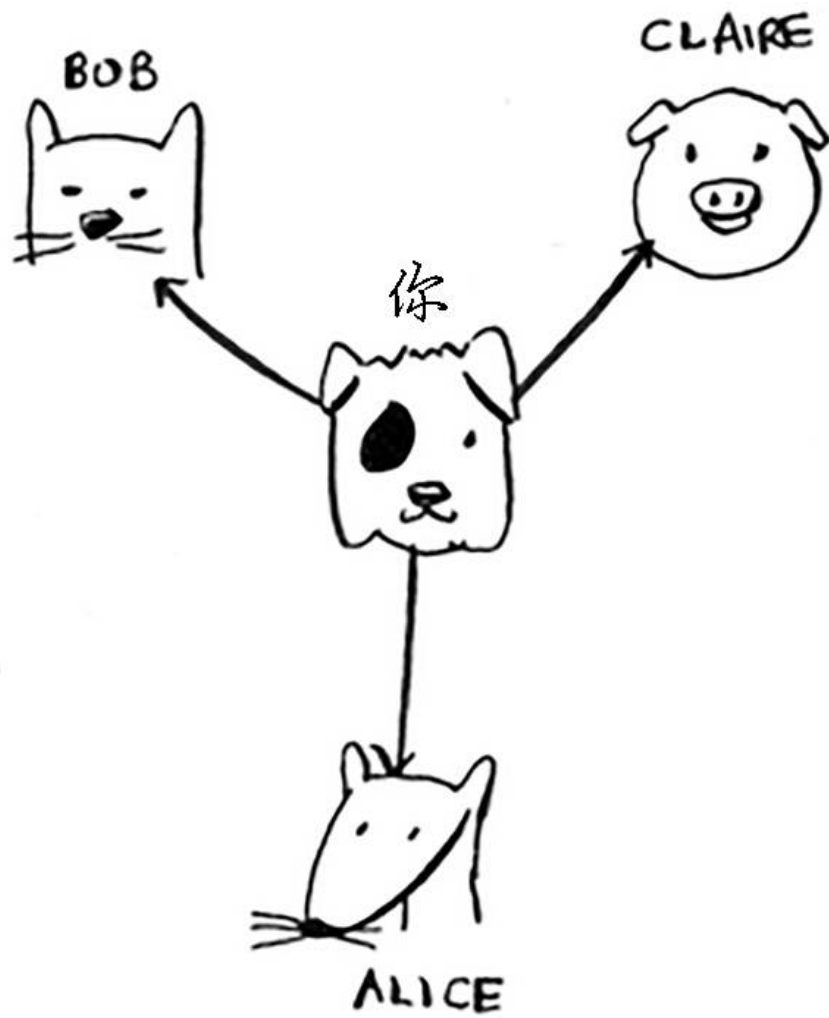
□ □

01-----

- [illegible]



Facebook



□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

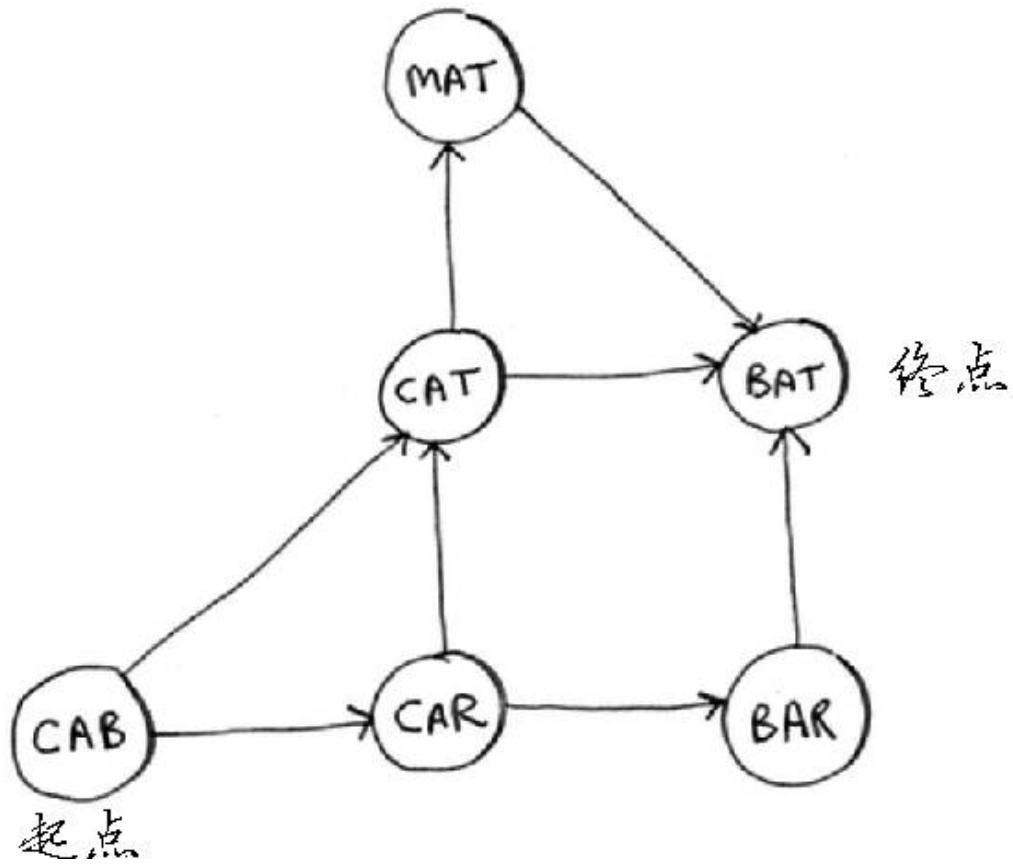


1. 从A开始，广度优先搜索，直到找到B为止。
 2. 如果找到B，返回从A到B的路径。
 3. 如果没有找到B，返回-1。



1. 从A开始，广度优先搜索，直到找到B为止。
 2. 如果找到B，返回从A到B的路径。
 3. 如果没有找到B，返回-1。

6.3.2 广度优先搜索



6.4 图

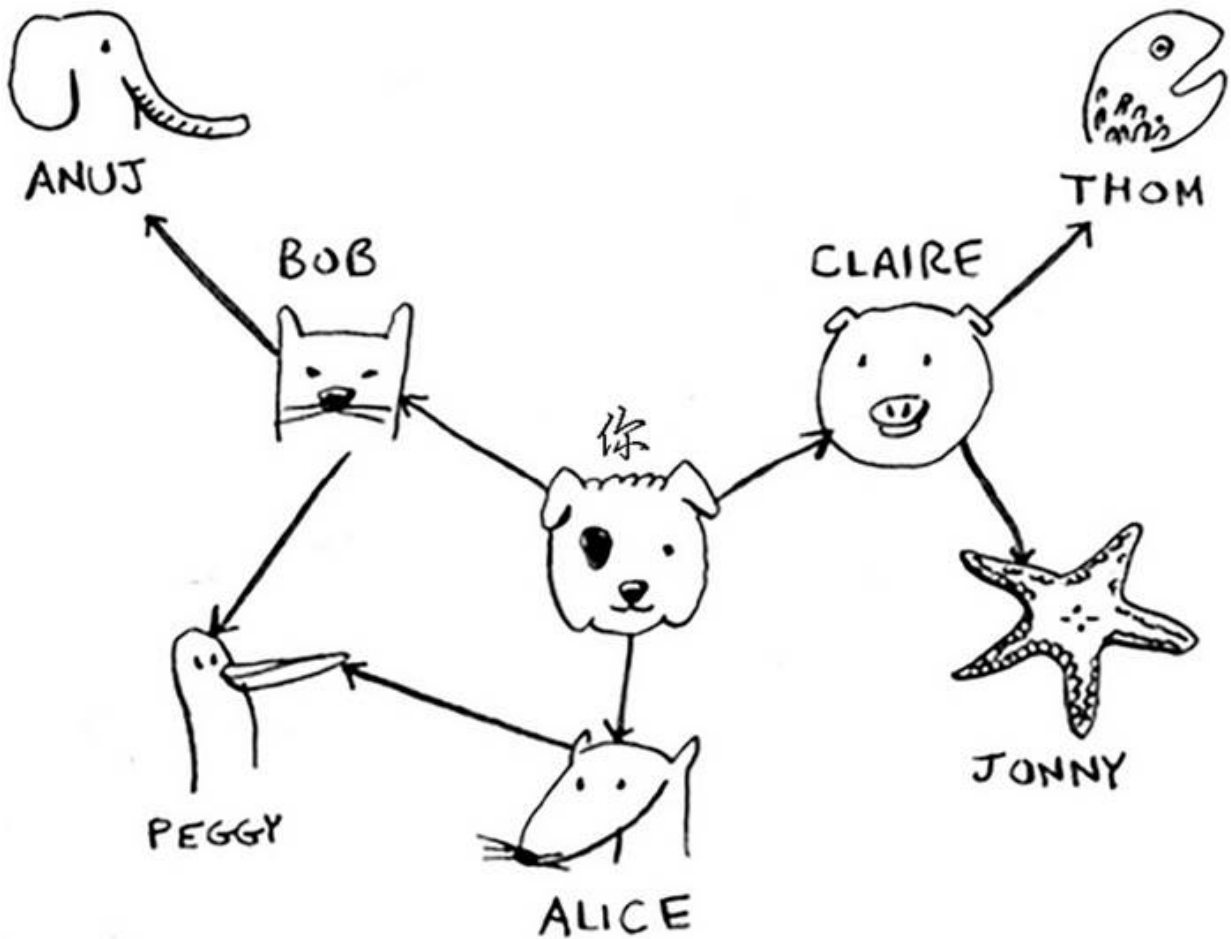
图是由顶点和边组成的集合。

图可以分为有向图和无向图。有向图中，边是有方向的，表示从一个顶点到另一个顶点的有向边。无向图中，边是没有方向的，表示两个顶点之间的无向边。


```
graph = {}  
graph["you"] = ["alice", "bob", "claire"]
```

graph["you"]

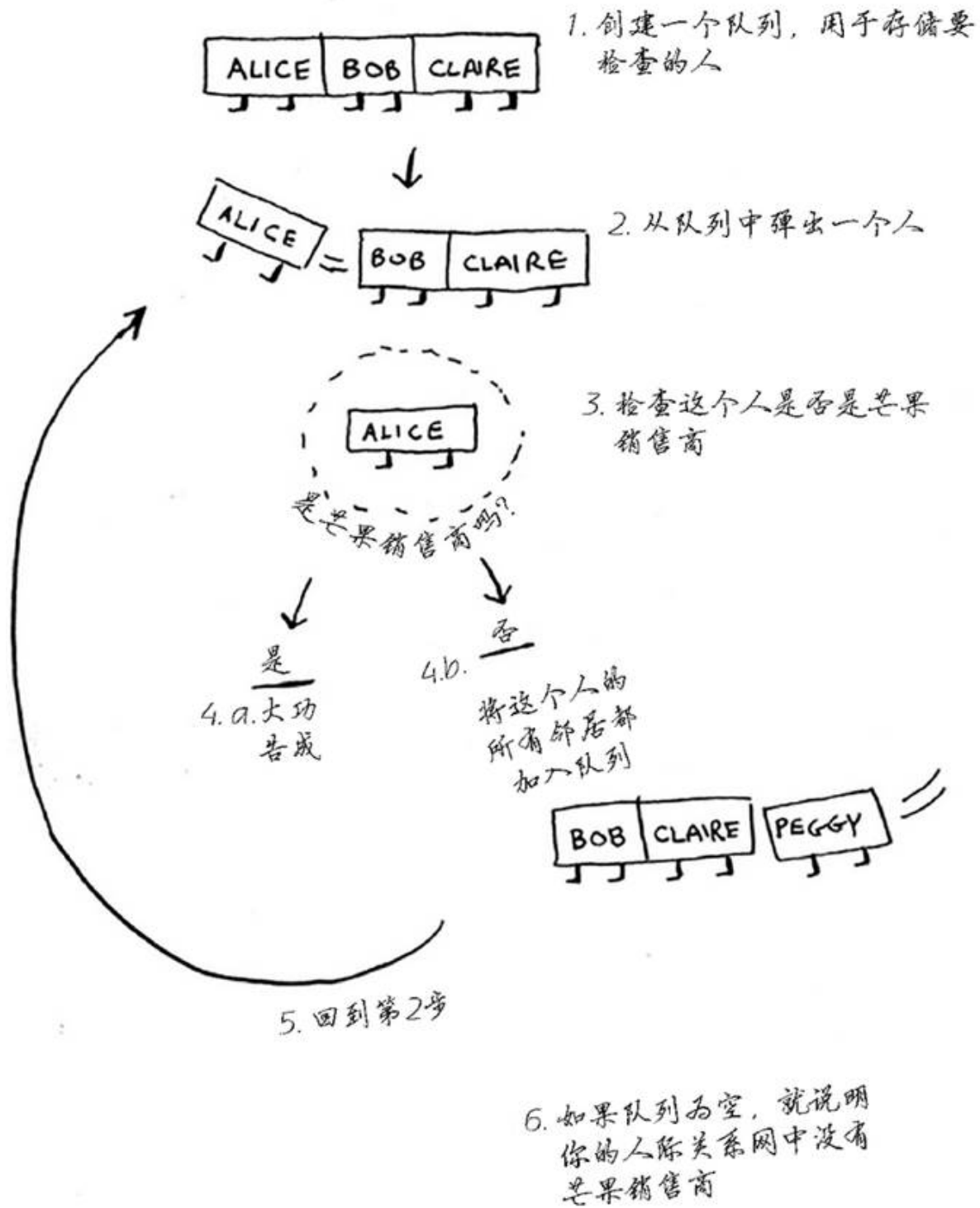
Python



Python

```
graph = {}  
graph["you"] = ["alice", "bob", "claire"]  
graph["bob"] = ["anuj", "peggy"]  
graph["alice"] = ["peggy"]  
graph["claire"] = ["thom", "jonny"]
```


□□□□□□□□□□□□□□



□□

graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"]
graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"]

graph["you"] Python → graph["you"] deque → graph["you"]

```
from collections import deque
search_queue = deque() ←-----graph["you"]
search_queue += graph["you"] ←-----graph["you"]
```

graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"]
graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"] → graph["you"]



graph["you"]

```
while search_queue: ←-----graph["you"]
    person = search_queue.popleft() ←-----graph["you"]
    if person_is_seller(person): ←-----graph["you"]
        print person + " is a mango seller!" ←-----graph["you"]
        return True
    else:
        search_queue += graph[person] ←-----graph["you"]
return False ←-----graph["you"]
```

person_is_seller

```
def person_is_seller(name):  
    return name[-1] == 'm'
```

m

空的

```
search_queue += graph["you"]
```

只要搜索队
列不是空

→ while search_queue:

当前的人为Alice \rightarrow `person = search_queue.popleft()`

Alice不以m结尾，因此不是芒果销售商

→ if person_is_seller (person):

```
else:
```

search_queue += graph[person]

```
while search_queue:
```

```
person = search_queue.popleft()
```



```
if person.is_seller(person):
```

```
else:
```

```
search_queue += graph[person]
```

...等等...

[illegible]

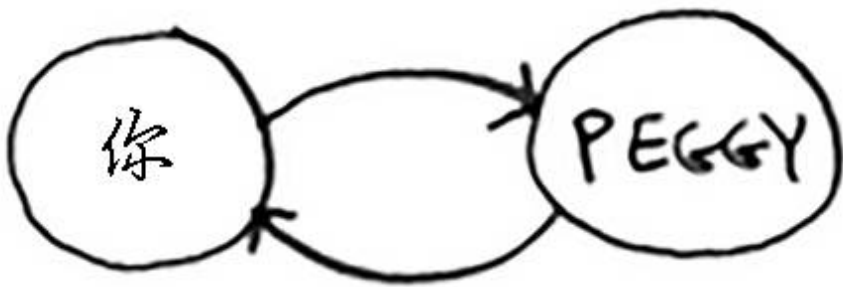
- 
- 

Peggy Alice Bob Alice Bob Peggy



Peggy在搜索队列中出现了两次

Peggy





Peggy

[illegible]

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□Peggy□□□□□□



```
def search(name):
    search_queue = deque()
    search_queue += graph[name]
    searched = [] ←-----
    while search_queue:
```

```
    person = search_queue.popleft()
    if person not in searched:         ←-----
        if person_is_seller(person):
            print person + " is a mango seller!"
            return True
        else:
            search_queue += graph[person]
            searched.append(person)     ←-----
    return False

search("you")
```

person_is_seller 関数は、
引数として渡された person が mango seller かどうかを返す関数。

実行結果

graph は、graph[person] のようにアクセスできる辞書型で、
person が vertex の場合は、graph[person] は person が
持っている edges のリストを返す。 $O(1)$

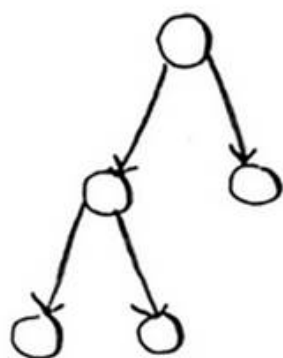
search_queue は、最初 "you" のみで、
search_queue の長さは $O(1)$ である。search_queue に graph[person] を追加する操作は $O(1 + \text{len(graph[person])})$ である。
したがって、search 関数の時間計算量は $O(V + E)$ である。 V は vertex の数、 E は edges の数。

まとめ

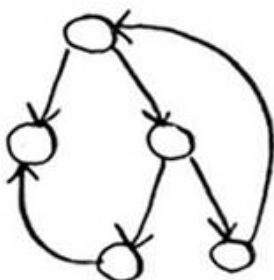
graph は辞書型で、person が vertex の場合は、graph[person] は person が持っている edges のリストを返す。



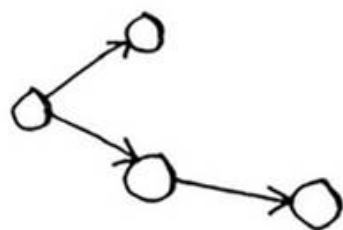
A.



B.



C.



6.6 ☐ ☐

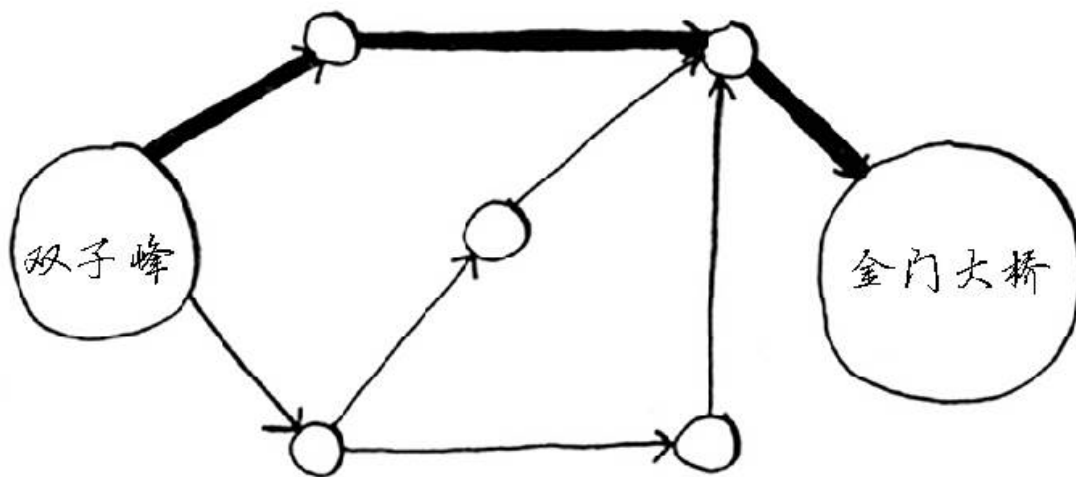
- $\square\square\square\square\square\square\square\square\square\square\square A\square B\square\square\square\square$

7 图论

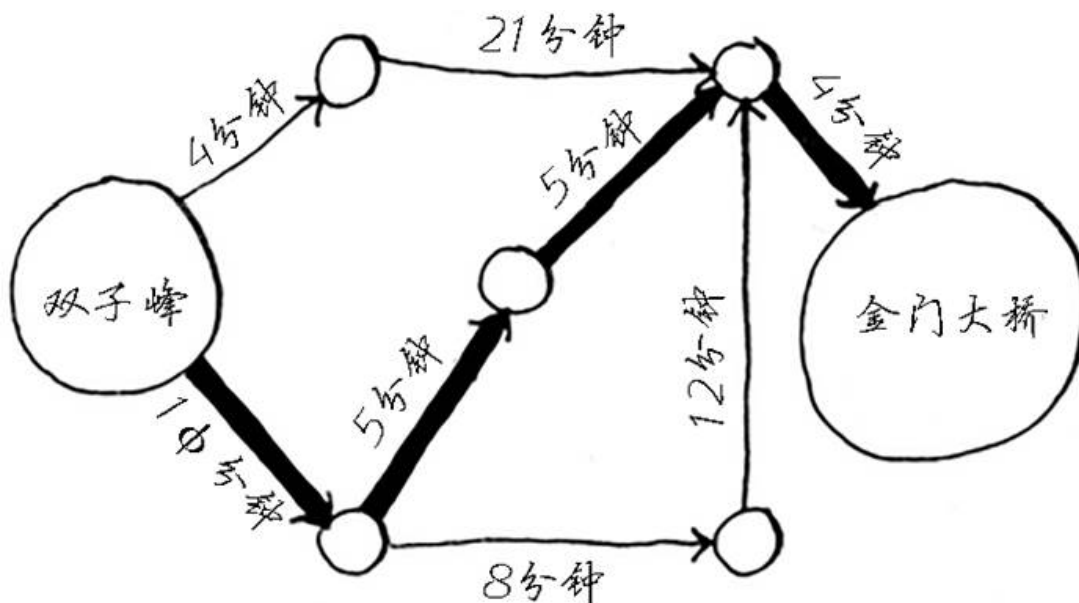
图论

- 图论的应用——图论在计算机科学中的应用
- 图论的应用——图论在计算机科学中的应用X图论的应用
- 图论的应用——图论在计算机科学中的应用

图论的应用——图论在计算机科学中的应用



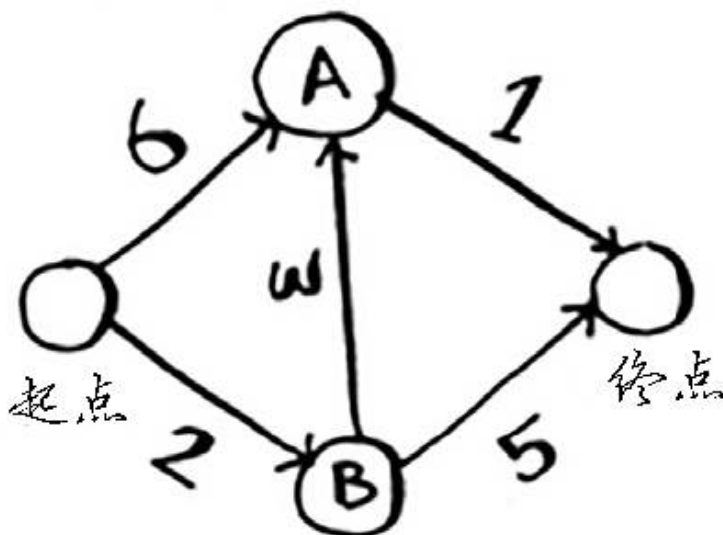
图论的应用——图论在计算机科学中的应用



1. 初始化：将源节点的距离设为0，其他节点的距离设为无穷大。
 2. 选择当前距离最小的节点，将其标记为已访问。
 3. 对于该节点的每个未访问的邻居，计算从源节点到该邻居的距离。
 4. 重复步骤2和3，直到所有节点都被访问。

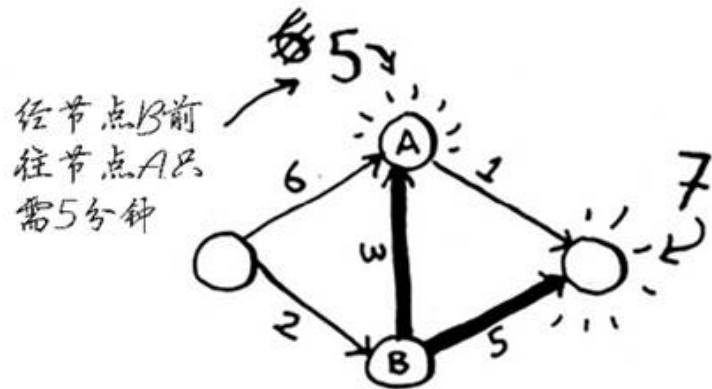
7.1 最短路径问题

1. 问题描述：给定一个带权无向图，求从源节点到目标节点的最短路径。

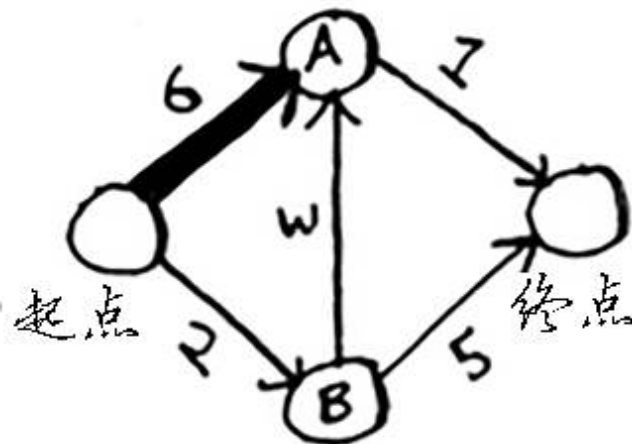


2. 算法选择：Dijkstra's algorithm

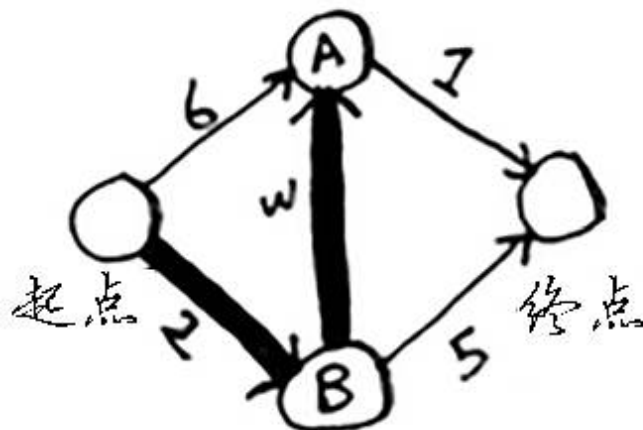
节点	耗时
A	5
B	2
终点	7



□□□□□□□□A□□□□□□□□□□A□□6□□□



□□□□B□□□□A□□5□□□



B

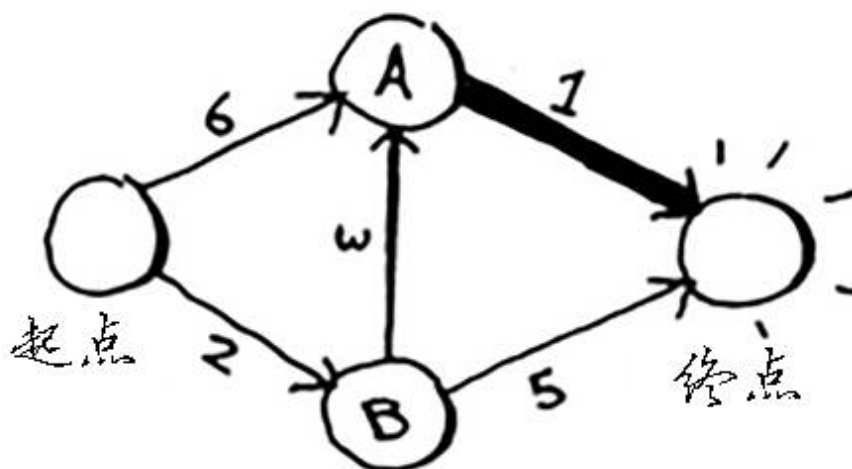
- 节点A的耗时为6，节点B的耗时为5
- 终点的耗时为7

节点 耗时

节点A的耗时为6，节点B的耗时为5，终点的耗时为7

节点	耗时
A	5
B	2
终点	7

节点A的耗时为6

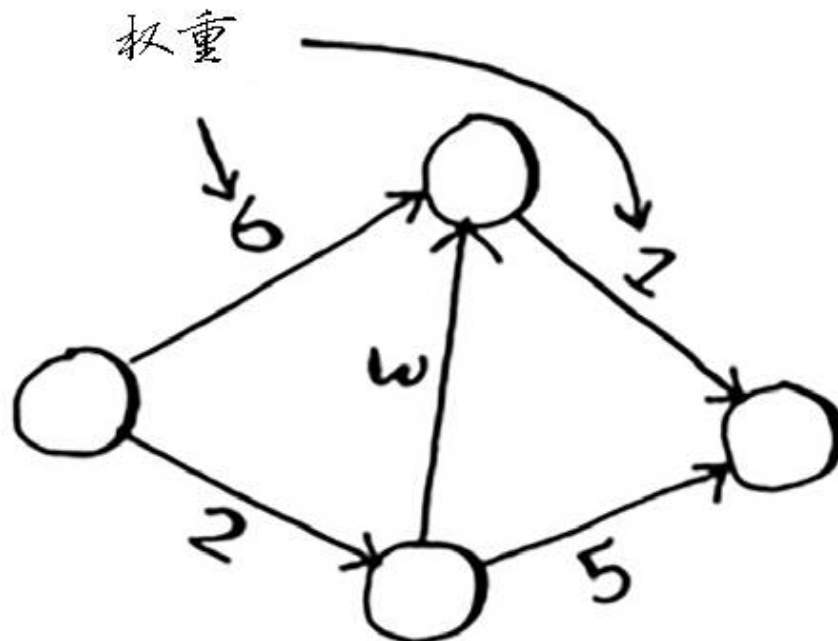


节点A的耗时为6

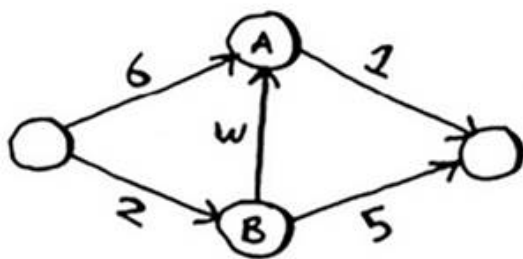
7.2 图

图是由顶点和边组成的集合

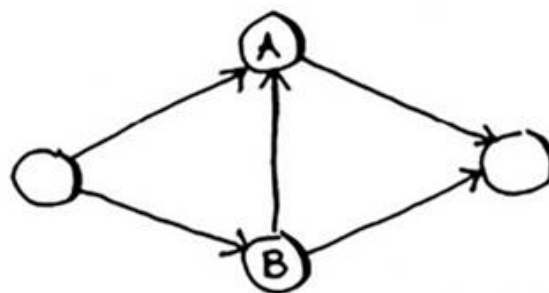
图可以表示为 (V, E) 其中 V 是顶点的集合 E 是边的集合 $weight$



图可以分为 $weighted\ graph$ 和 $unweighted\ graph$



加权图



非加权图

图可以分为 $weighted\ graph$ 和 $unweighted\ graph$

7.3 書籍

「Rama」

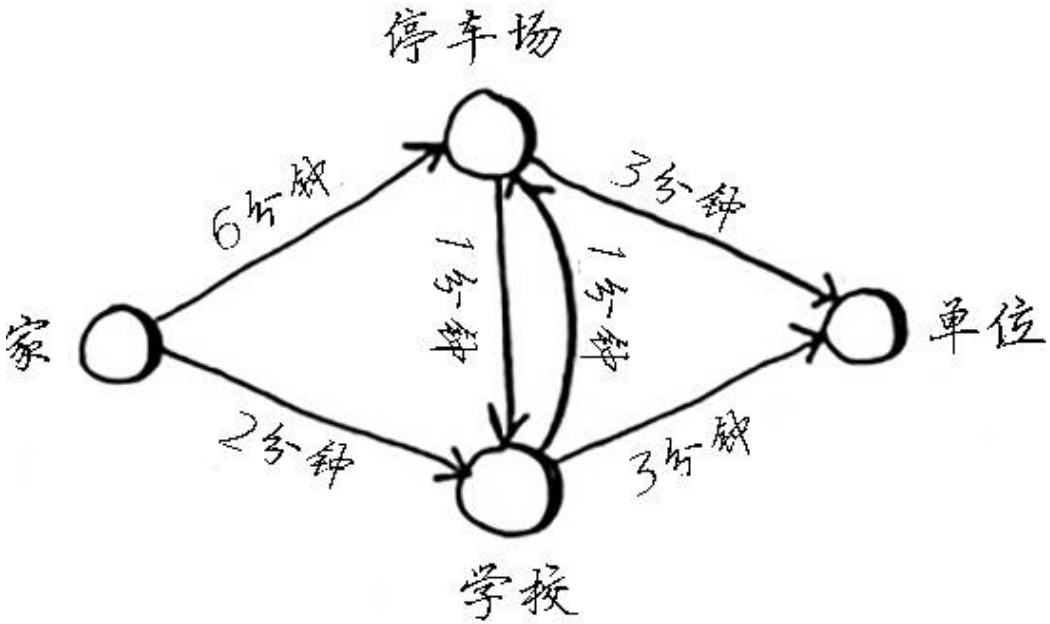


Alex “Destroyer” 5
Rick Astley “Amy”

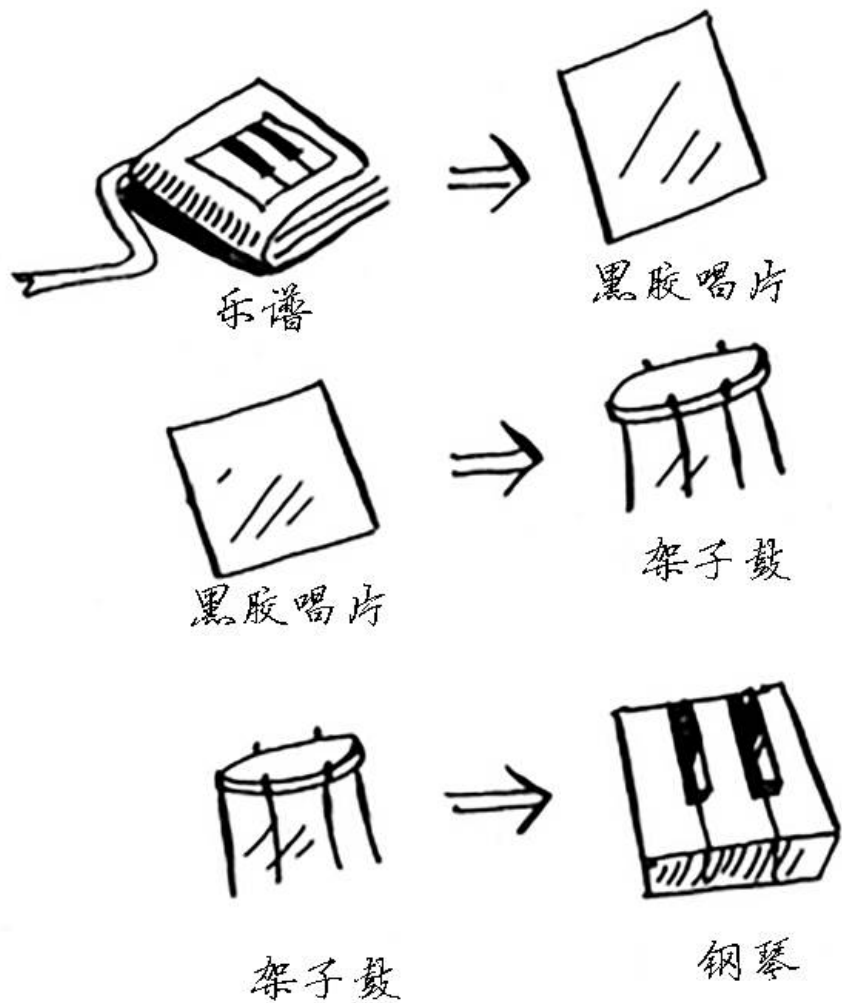


Beethoven “Amy”

Rama 的行程如下：
 Rama 从家出发，经过停车场，到达单位。
 Rama 从单位出发，经过学校，返回家。
 Rama 从家出发，经过学校，到达单位。
 Rama 从单位出发，经过停车场，返回家。



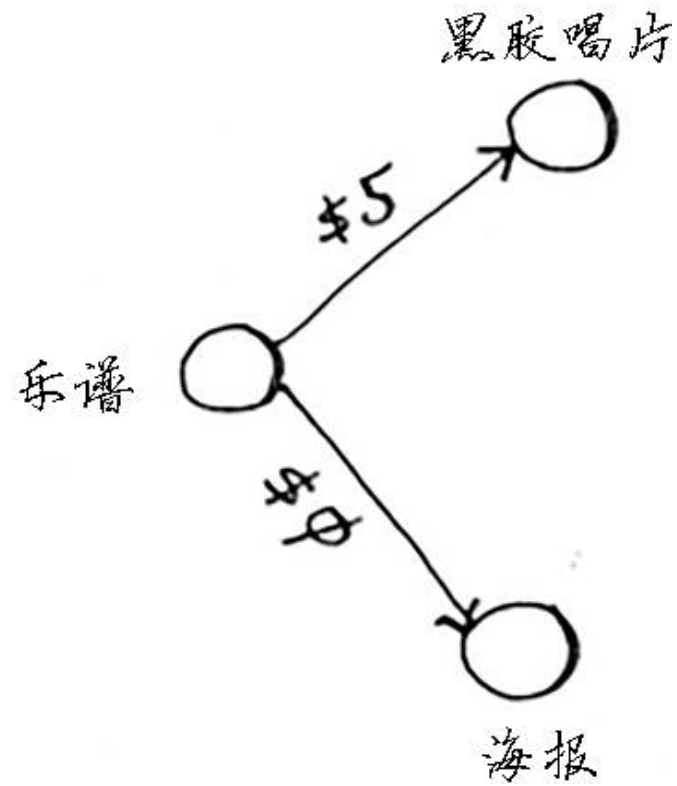
Rama 的行程如下：
 Rama 从家出发，经过学校，到达单位。
 Rama 从单位出发，经过停车场，返回家。
 Rama 从家出发，经过停车场，到达单位。
 Rama 从单位出发，经过学校，返回家。



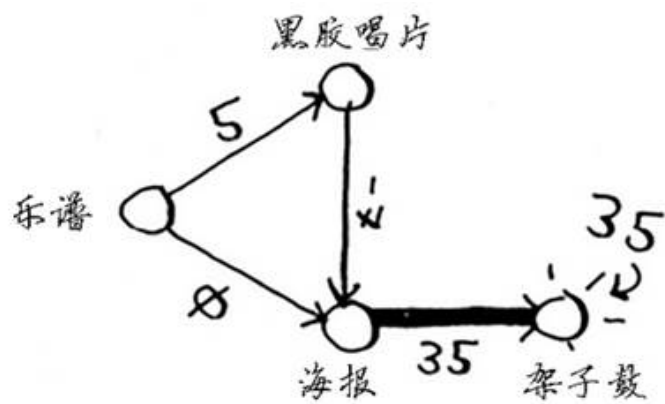
0000000000000000 000
 00Rama0000
 00

7.4 000

0000000000Alex0000000000000000



Alex Sarah Sarah 7
 Alex Rama Sarah 7
 Alex Rama Sarah 7



黑胶唱片	5
海报	0
架子鼓	35

开销 ←

□□□□□□□□□□35□□□

□□□□□□□□□□□□□□

→

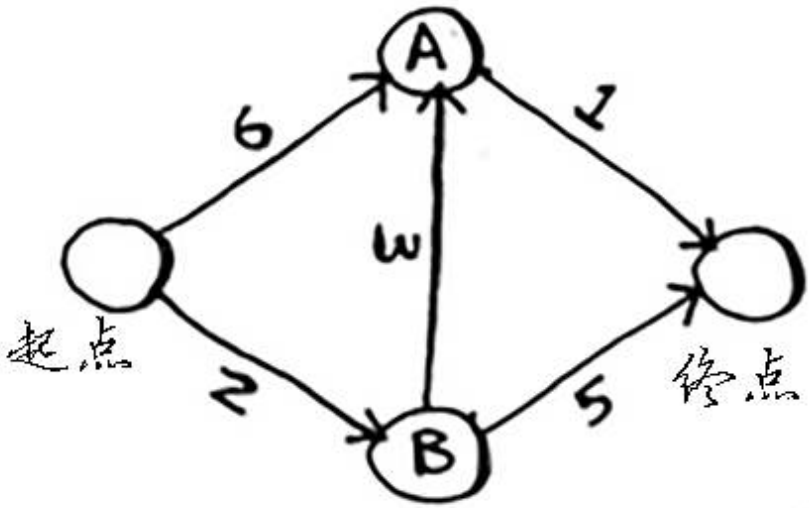
黑胶唱片	5
海报	0
架子鼓	35

←

□□□□□□□□

7.5 背包

背包问题的动态规划解法



背包问题的动态规划解法

起点	A	6
	B	2
A	终点	1
B	A	3
	终点	5
终点	—	

GRAPH

A	6
B	2
终点	∞

COSTS

A	起点
B	起点
终点	—

PARENTS

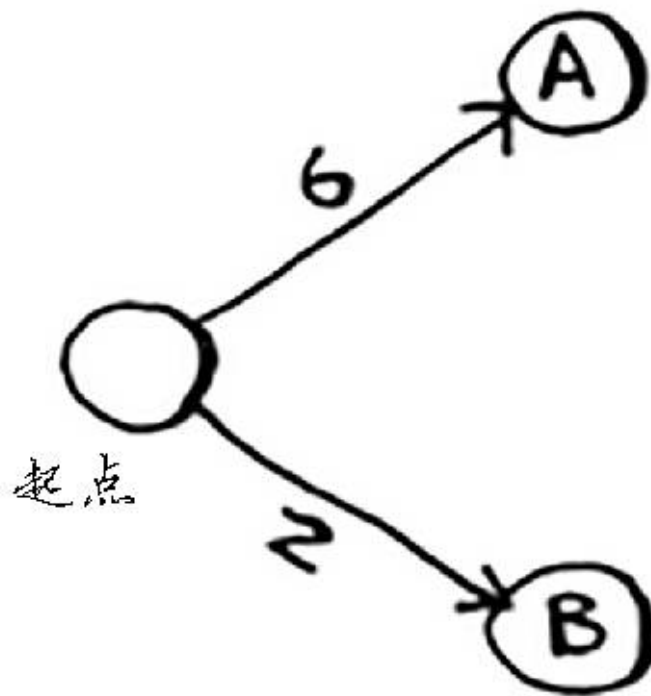
背包问题的动态规划解法 costs parents 背包问题的动态规划解法 6 背包问题的动态规划解法

```
graph = {}
```

graph["you"] = ["alice", "bob", "claire"]

graph["you"] = ["alice", "bob", "claire"]

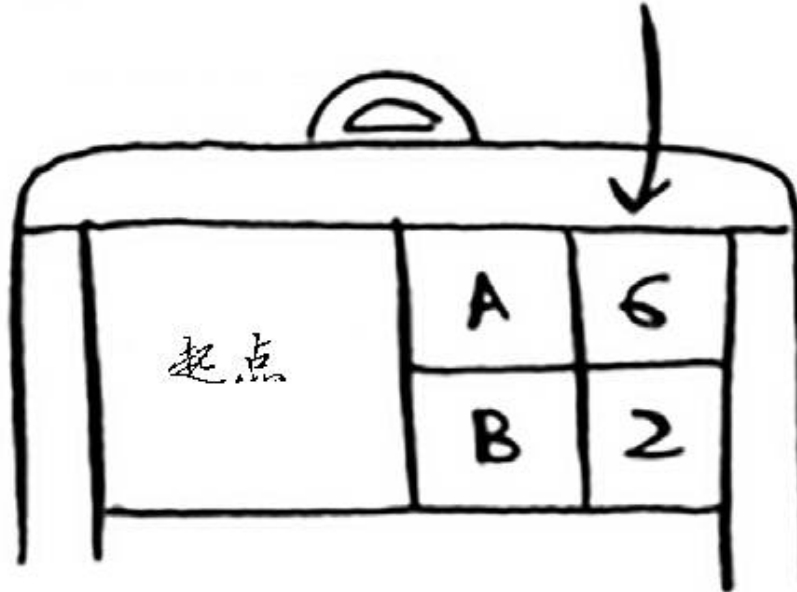
graph["you"] = ["alice", "bob", "claire"]



graph["start"] = {}

```
graph["start"] = {}  
graph["start"]["a"] = 6  
graph["start"]["b"] = 2
```

这个数列表又包含数列表



`graph["start"]` 是一个字典

```
>>> print graph["start"].keys()
["a", "b"]
```

`graph["start"]` 是一个字典

```
>>> print graph["start"]["a"]
2
>>> print graph["start"]["b"]
6
```

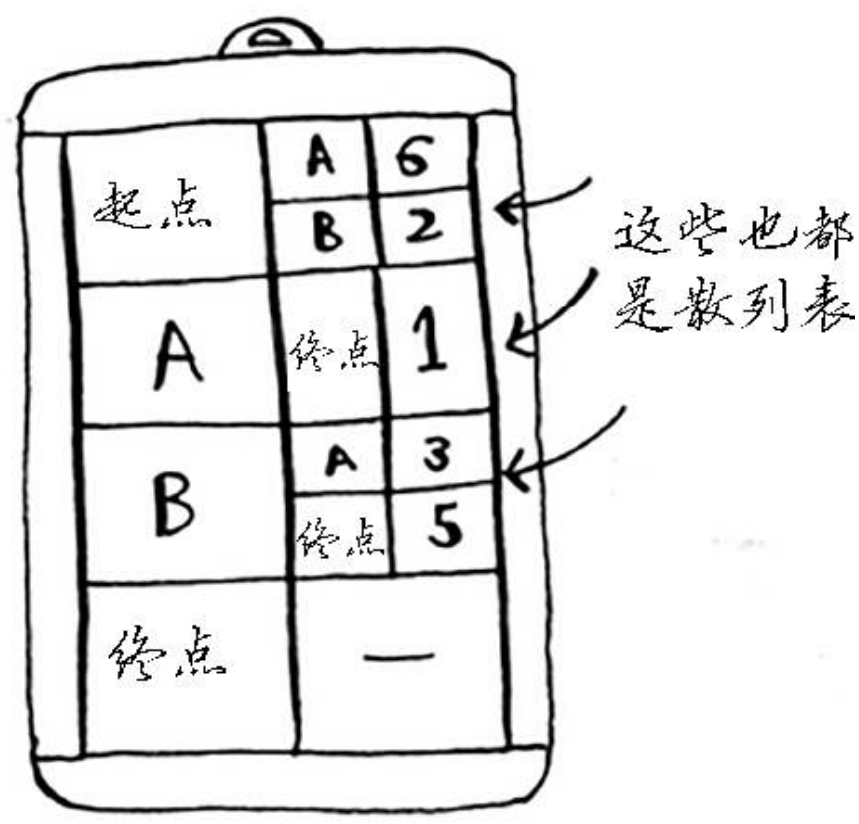
我们可以在字典中嵌套字典

```
graph["a"] = {}
graph["a"]["fin"] = 1

graph["b"] = {}
graph["b"]["a"] = 3
```

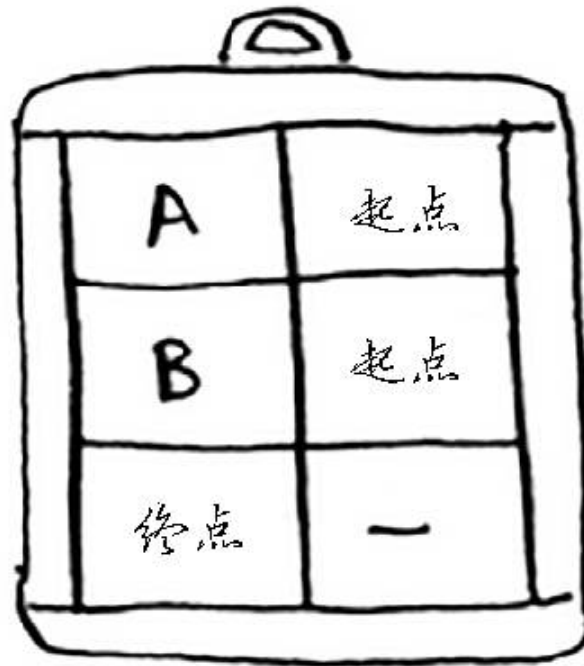
```
graph["b"]["fin"] = 5
graph["fin"] = {} ←-----□□□□□□□□
```

□□□□□□□□□□□□□□□□



GRAPH

□□□□□□□□□□□□□□□□



PARENTS

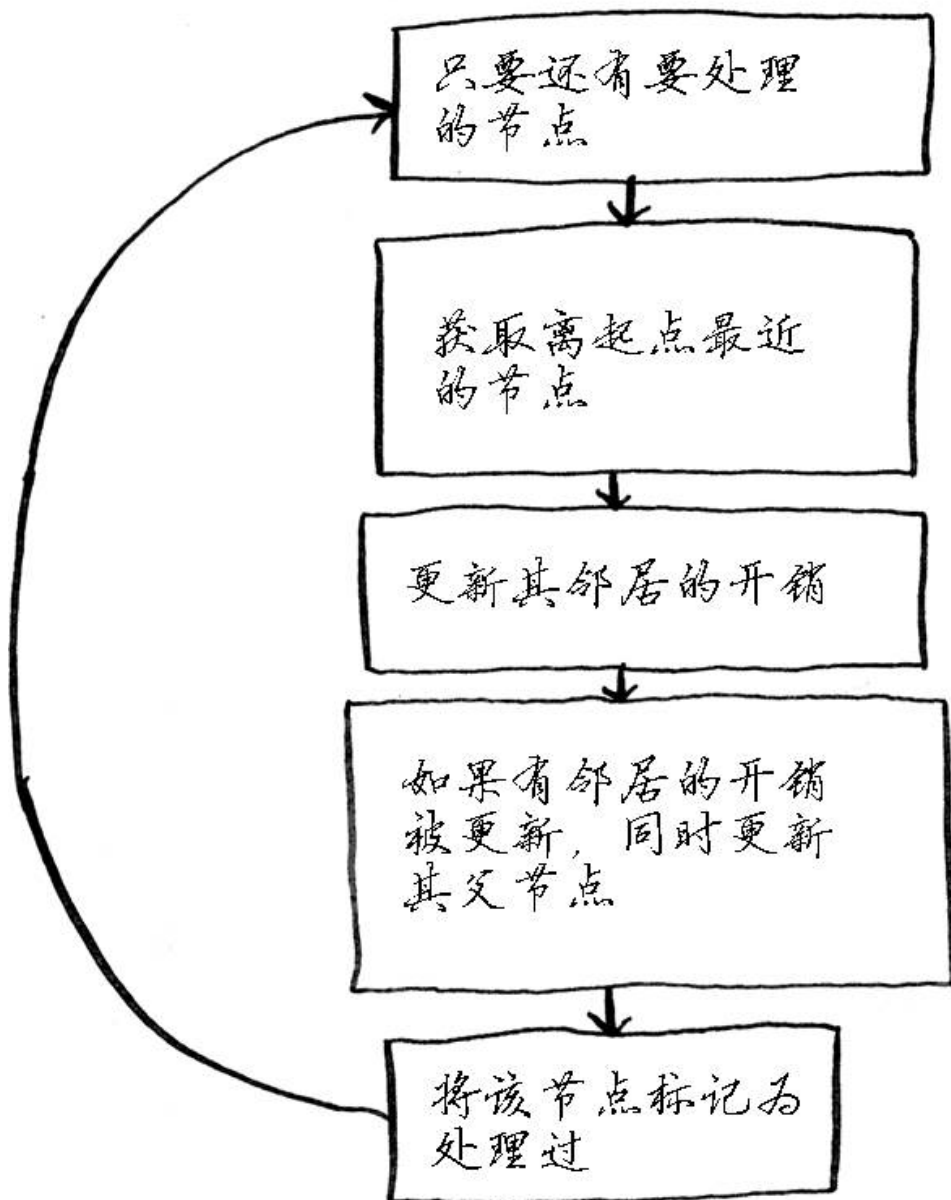
初始化parents

```
parents = {}
parents["a"] = "start"
parents["b"] = "start"
parents["fin"] = None
```

初始化processed

```
processed = []
```

初始化visited



□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

```

node = find_lowest_cost_node(costs) ←-----□□□□□□□□□□□□□□□□
while node is not None: ←-----□□while□□□□□□□□□□□□□□□□
    cost = costs[node]
    neighbors = graph[node]
    for n in neighbors.keys(): ←-----□□□□□□□□□□□□
        new_cost = cost + neighbors[n]
        if costs[n] > new_cost: ←-----□□□□□□□□□□□□□□□□
            costs[n] = new_cost ←-----□□□□□□□□□□□□
            parents[n] = node ←-----□□□□□□□□□□□□□□□□
    processed.append(node) ←-----□□□□□□□□□□□□
  
```

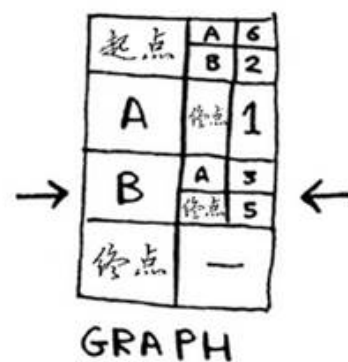
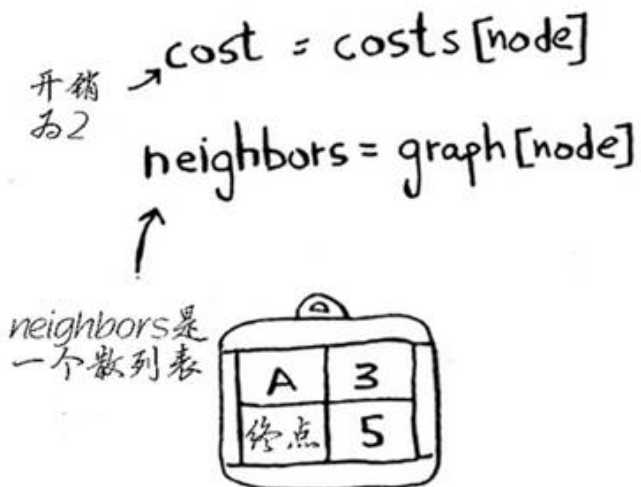
```
node = find_lowest_cost_node(costs) ←-----
```

Python 的 `find_lowest_cost_node` 函数

返回



返回



返回

for n in neighbors.Keys():

n为“A”

一个节点列表

A	终点
---	----

键	值
A	3
终点	5

1. 初始化邻接表 neighbors 和 距离表 costs
 2. 遍历所有节点 n，计算从起点到 n 的最短距离
 3. 对于每个节点 n，遍历其邻居 neighbors[n]，计算经过 n 到邻居的总距离
 4. 如果总距离小于当前记录的距离，则更新 costs[n]
 5. 重复步骤 3-4 直到所有节点的距离都确定

new_cost = cost + neighbors[n]

↑
节点B的开销，即2

↓
从节点B到节点A的距离：3

} new_cost = 2 + 3 = 5

初始化 costs 表

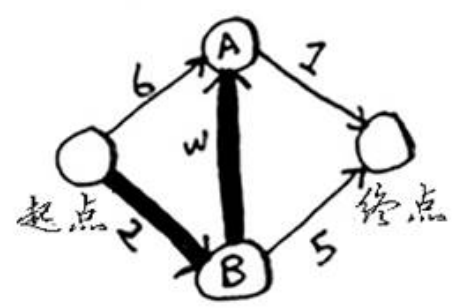
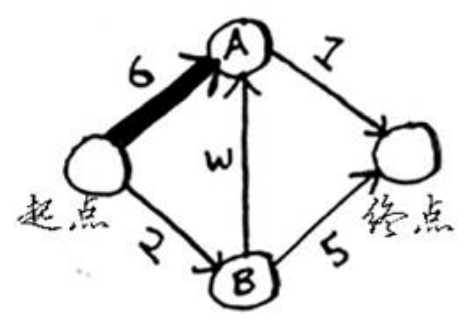
if costs[n] > new_cost:

A	6
B	2

COSTS

←
原来前往节点A的开销为6

↓
经节点B前往节点A的开销为5



初始化A

$$\text{costs}[n] = \text{new_cost}$$

↑ ↑
"A" 5

A	5	←
B	2	
终点	∞	

COSTS

初始化B

$$\text{parents}[n] = \text{hode}$$

↑ ↑
"A" "B"

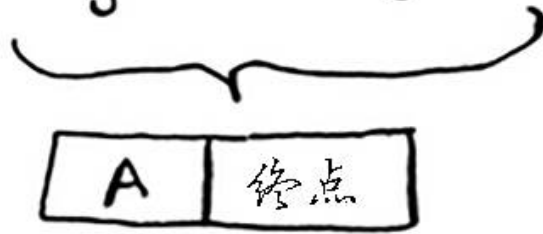
A	B	←
B	起点	
终点	—	

PARENTS

for

for n in neighbors.Keys():

↑
n为“终点”



□□□B□□□□□□□□□□□□□□□□

new_cost = cost + neighbors[n]

↓
2

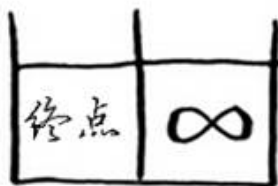
↓

节点B到终点的距离: 5

} 2 + 5
= 7

□□7□□□□□□□□□□□□□□□□7□□□□□

if costs[n] > new_cost:



COSTS

← 在此之前，我们不知道前往终点的开销

↓
7

□□□□□□□□□□□□□□□□

costs[n] = new-cost
 ↑ ↑
 “终点” 7

A	5
B	2
终点	7

COSTS

←

parents[n] = node
 ↑ ↑
 “终点” “B”

A	B
B	起点
终点	B

PARENTS

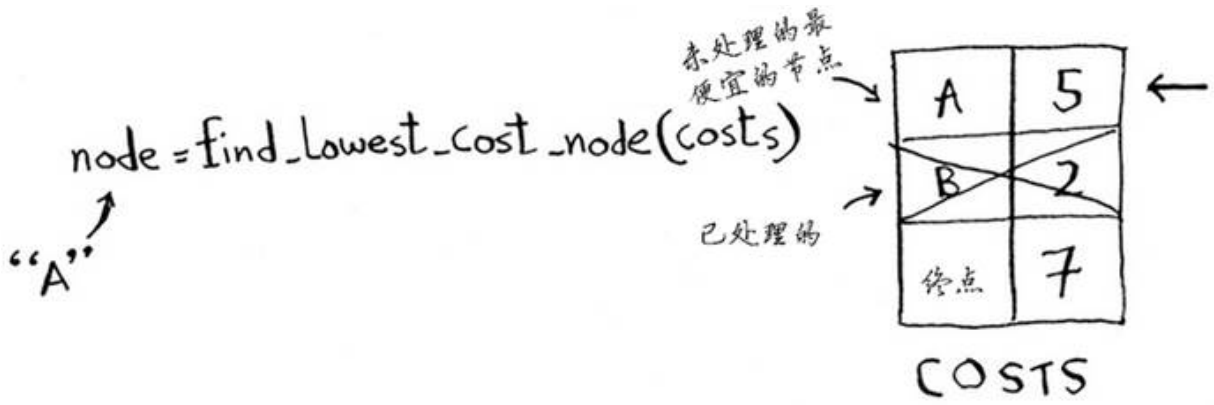
←

□□□□□B□□□□□□□□□□□□□□□□B□□□□□□□

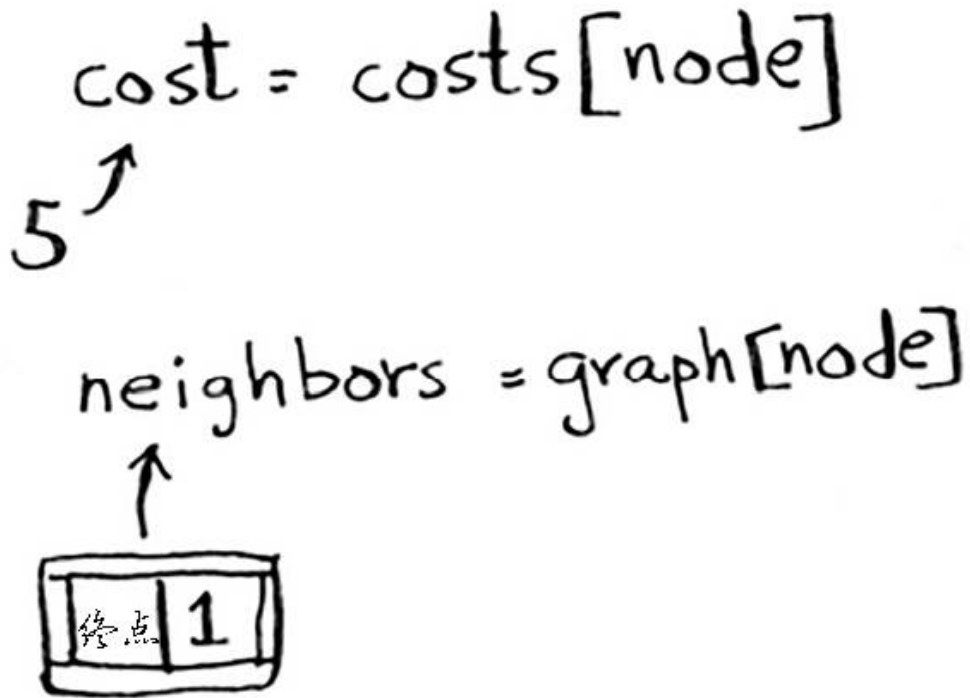
processed.append(node)
 “B” ↑

处理过的节点 B

□□□□□□□□□□□□



□□□□A□□□□□□□□



□□A□□□□□□□□□□

for n in neighbors.keys():

“终点”

终点

costs[7][A] = 6

new_cost = cost + neighbors[n]

从起点到节点
A的开销: 5

从节点A到终
点的距离: 1

5 + 1

= 6

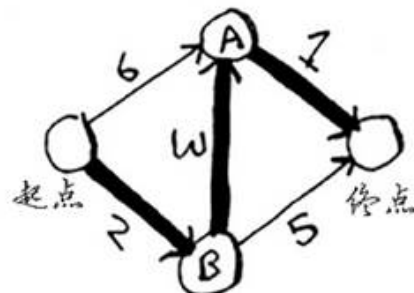
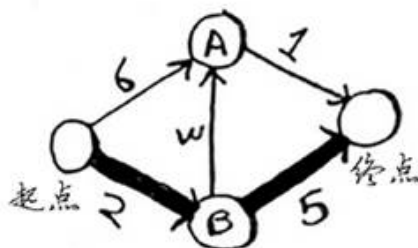
if costs[n] > new_cost:

D	2
终点	7

COSTS

原来到终点
的开销: 7

经节点A到终
点的开销: 6



costs[A] = 6

costs[n] = new_cost
 ↑ ↑
 “终点” 6

A	5
B	2
终点	6 ←

COSTS

parents[n] = node
 ↑ ↑
 “终点” “A”

A	B
B	起点
终点	A ←

PARENTS

find_lowest_cost_node

```
def find_lowest_cost_node(costs):
    lowest_cost = float("inf")
    lowest_cost_node = None
    for node in costs:
        cost = costs[node]
        if cost < lowest_cost and node not in processed:
            lowest_cost = cost
            lowest_cost_node = node
    return lowest_cost_node
```

7.1



● □□□□□□□□□□□□□□□□□□

- 時間と空間の連続性
- 時間と空間の非連続性
- 時間と空間の相対性-相対論

8 時間と空間

時間

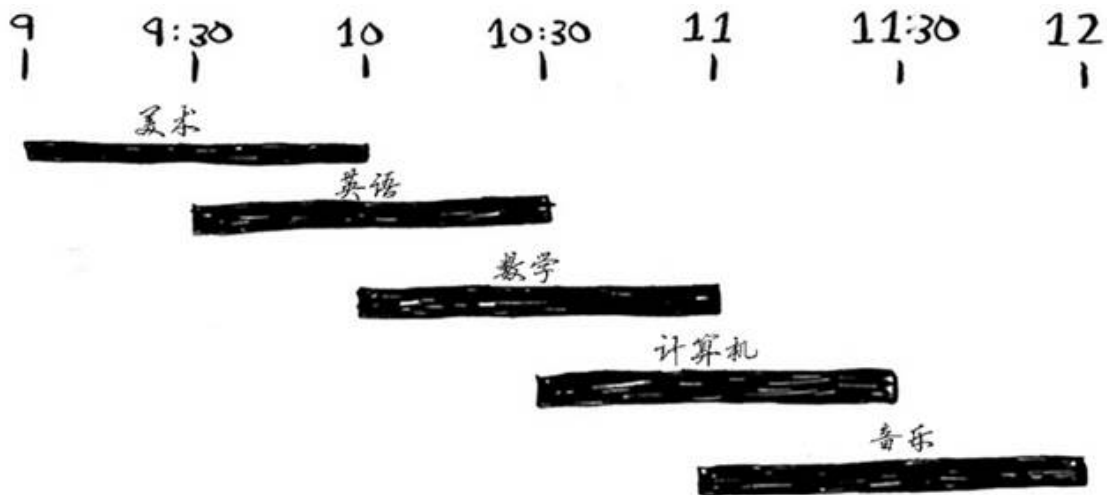
- 時間と空間の連続性NP時間
- 時間NP時間
- 時間と空間の相対性NP時間
- 時間と空間の相対性——時間と空間の相対性

8.1 時間と空間



课程	开始时间	结束时间
《马克思主义基本原理》	2023.9.1	2023.9.15
《毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论》	2023.9.16	2023.9.30
《中国近现代史纲要》	2023.10.1	2023.10.15
《思想道德修养与法律基础》	2023.10.16	2023.10.31
《形势与政策》	2023.11.1	2023.11.15
《军事理论》	2023.11.16	2023.11.30
《体育》	2023.12.1	2023.12.15
《英语》	2023.12.16	2023.12.31
《计算机基础》	2024.1.1	2024.1.15
《大学物理》	2024.1.16	2024.1.31
《高等数学》	2024.2.1	2024.2.15
《线性代数》	2024.2.16	2024.2.31
《概率论与数理统计》	2024.3.1	2024.3.15
《离散数学》	2024.3.16	2024.3.31
《操作系统》	2024.4.1	2024.4.15
《数据库系统原理》	2024.4.16	2024.4.31
《网络操作系统》	2024.5.1	2024.5.15
《网络安全》	2024.5.16	2024.5.31
《人工智能》	2024.6.1	2024.6.15
《机器学习》	2024.6.16	2024.6.31
《深度学习》	2024.7.1	2024.7.15
《自然语言处理》	2024.7.16	2024.7.31
《计算机组成原理》	2024.8.1	2024.8.15
《计算机接口技术》	2024.8.16	2024.8.31
《单片机原理及应用》	2024.9.1	2024.9.15
《嵌入式系统》	2024.9.16	2024.9.31
《物联网技术》	2024.10.1	2024.10.15
《云计算技术》	2024.10.16	2024.10.31
《大数据技术》	2024.11.1	2024.11.15
《区块链技术应用》	2024.11.16	2024.11.31
《5G移动通信技术》	2024.12.1	2024.12.15
《智能交通系统》	2024.12.16	2024.12.31
《智慧城市》	2025.1.1	2025.1.15
《智慧教育》	2025.1.16	2025.1.31
《智慧医疗》	2025.2.1	2025.2.15
《智慧农业》	2025.2.16	2025.2.31
《智慧工业》	2025.3.1	2025.3.15
《智慧能源》	2025.3.16	2025.3.31
《智慧环保》	2025.4.1	2025.4.15
《智慧金融》	2025.4.16	2025.4.31
《智慧物流》	2025.5.1	2025.5.15
《智慧制造》	2025.5.16	2025.5.31
《智慧建筑》	2025.6.1	2025.6.15
《智慧交通》	2025.6.16	2025.6.31
《智慧能源》	2025.7.1	2025.7.15
《智慧环保》	2025.7.16	2025.7.31
《智慧金融》	2025.8.1	2025.8.15
《智慧物流》	2025.8.16	2025.8.31
《智慧制造》	2025.9.1	2025.9.15
《智慧建筑》	2025.9.16	2025.9.31
《智慧交通》	2025.10.1	2025.10.15
《智慧能源》	2025.10.16	2025.10.31
《智慧环保》	2025.11.1	2025.11.15
《智慧金融》	2025.11.16	2025.11.31
《智慧物流》	2025.12.1	2025.12.15
《智慧制造》	2025.12.16	2025.12.31
《智慧建筑》	2026.1.1	2026.1.15
《智慧交通》	2026.1.16	2026.1.31
《智慧能源》	2026.2.1	2026.2.15
《智慧环保》	2026.2.16	2026.2.31
《智慧金融》	2026.3.1	2026.3.15
《智慧物流》	2026.3.16	2026.3.31
《智慧制造》	2026.4.1	2026.4.15
《智慧建筑》	2026.4.16	2026.4.31
《智慧交通》	2026.5.1	2026.5.15
《智慧能源》	2026.5.16	2026.5.31
《智慧环保》	2026.6.1	2026.6.15
《智慧金融》	2026.6.16	2026.6.31
《智慧物流》	2026.7.1	2026.7.15
《智慧制造》	2026.7.16	2026.7.31
《智慧建筑》	2026.8.1	2026.8.15
《智慧交通》	2026.8.16	2026.8.31
《智慧能源》	2026.9.1	2026.9.15
《智慧环保》	2026.9.16	2026.9.31
《智慧金融》	2026.10.1	2026.10.15
《智慧物流》	2026.10.16	2026.10.31
《智慧制造》	2026.11.1	2026.11.15
《智慧建筑》	2026.11.16	2026.11.31
《智慧交通》	2026.12.1	2026.12.15
《智慧能源》	2026.12.16	2026.12.31
《智慧环保》	2027.1.1	2027.1.15
《智慧金融》	2027.1.16	2027.1.31
《智慧物流》	2027.2.1	2027.2.15
《智慧制造》	2027.2.16	2027.2.31
《智慧建筑》	2027.3.1	2027.3.15
《智慧交通》	2027.3.16	2027.

美术	9 AM	10 AM
英语	9:30 AM	10:30 AM
数学	10 AM	11 AM
计算机	10:30 AM	11:30 AM
音乐	11 AM	12 PM

[illegible][illegible]

(1)

(2) 请根据下面的课程表，完成下面的问题。

小明从上午10:00 a.m.开始上课，请根据课程表回答下面的问题。

美术	9 AM	10 AM
英语	4:30 AM	10:30 AM
数学	10 AM	11 AM
计算机	10:30 AM	11:30 AM
音乐	11 AM	12 PM

小明从上午10:00 a.m.开始上课，请根据课程表回答下面的问题。

美术	9 AM	10 AM	✓
英语	4:30 AM	10:30 AM	X
数学	10 AM	11 AM	✓
计算机	10:30 AM	11:30 AM	
音乐	11 AM	12 PM	

[illegible]

美术	9 AM	10 AM	✓
英语	4:30 AM	10:30 AM	X
数学	10 AM	11 AM	✓
计算机	10:30 AM	11:30 AM	X
音乐	11 AM	12 PM	✓

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

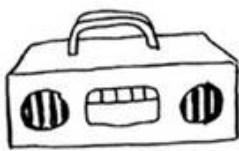


□□□□□□□□□□□□□□□□

(1) □□□□□□□□□□□□

(2) □□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



音响
3000美元
30磅

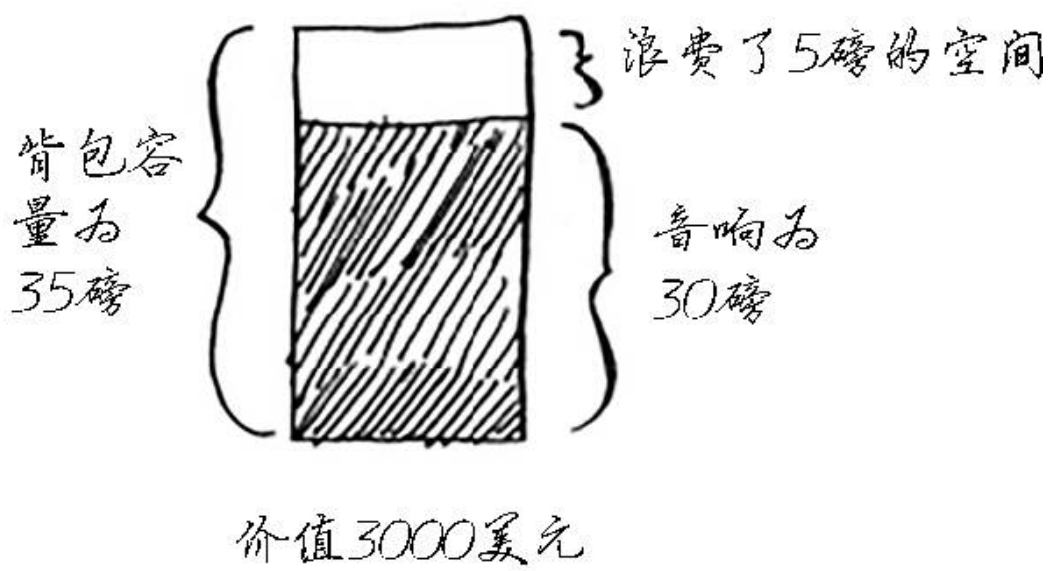


笔记本电脑
2000美元
20磅

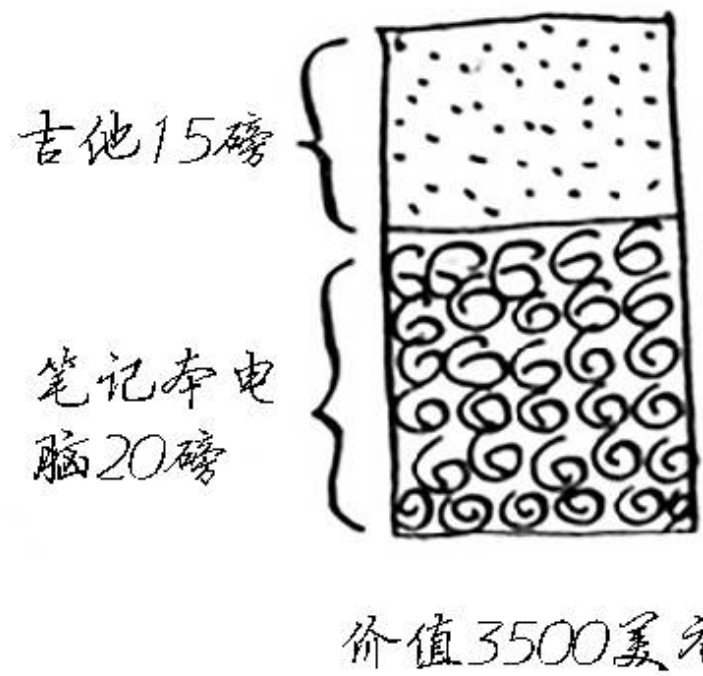


吉他
1500美元
15磅

□□□□□35□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



3000 3500





(2) 50

2^n $O(2^n)$
 5 10
 10

广播电台数量	需要的时间
5	3.2 秒
10	102.4 秒
32	13.6 年
100	4×10^{21} 年

如何去除重复元素

```
>>> set(arr)
set([1, 2, 3])
```

如何统计123出现的次数

$[1, 2, 2, 3, 3, 3] \rightarrow \text{转换为集合} \rightarrow (1, 2, 3)$
集合

如何统计每个站点的属性

```
stations = {}
stations["kone"] = set(["id", "nv", "ut"])
stations["ktwo"] = set(["wa", "id", "mt"])
stations["kthree"] = set(["or", "nv", "ca"])
stations["kfour"] = set(["nv", "ut"])
stations["kfive"] = set(["ca", "az"])
```

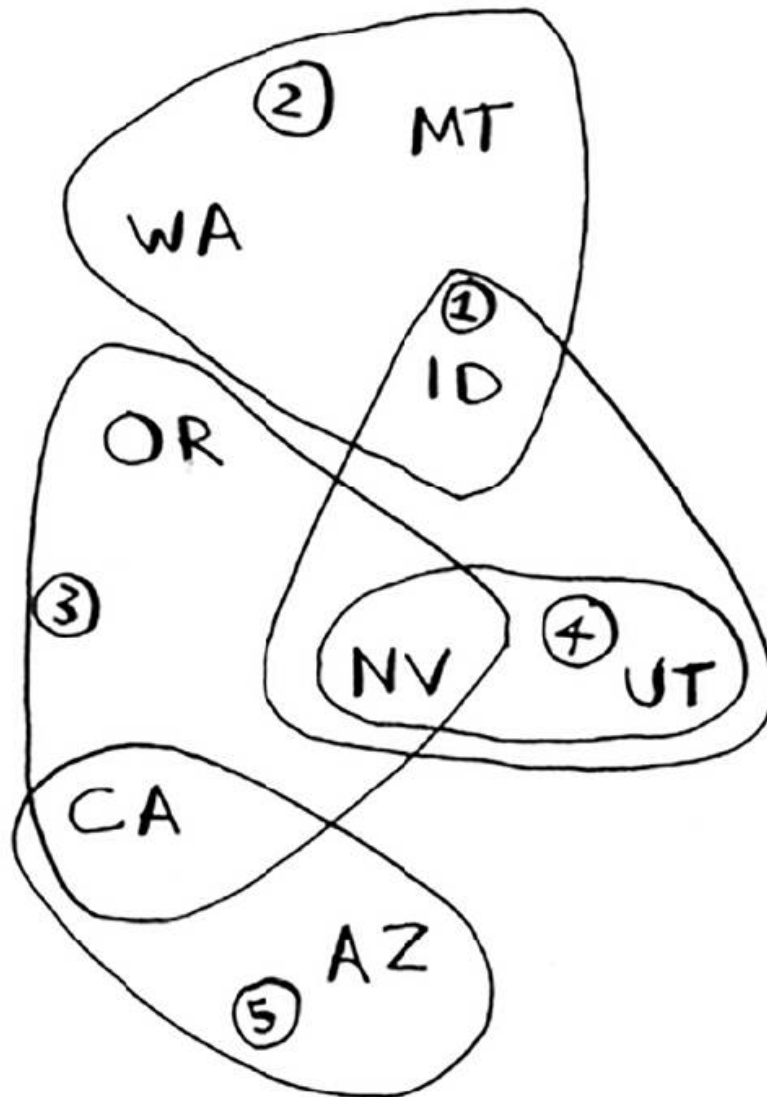
如何统计每个站点的属性kone出现的次数

如何统计每个站点的属性

```
final_stations = set()
```

2. 如何

如何统计每个站点的属性



best_station = None
 states_covered = set()

```

for station, states_for_station in stations.items():
    # ...
  
```

states_covered = states_covered.union(states_for_station)

```
covered = states_needed & states_for_station  ←-----  
if len(covered) > len(states_covered):  
    best_station = station  
    states_covered = covered
```

```
covered = states_needed & states_for_station
```

3.



属于水果但不属于蔬菜的



- `fruits - vegetables`
- `set(["avocado", "banana"])`
- `fruits.difference(vegetables)`

交集

```
>>> fruits = set(["avocado", "tomato", "banana"])
>>> vegetables = set(["beets", "carrots", "tomato"])
>>> fruits | vegetables  <-----
set(["avocado", "beets", "carrots", "tomato", "banana"])
>>> fruits & vegetables  <-----
set(["tomato"])
>>> fruits - vegetables  <-----
set(["avocado", "banana"])
>>> vegetables - fruits  <-----
```

并集

- `fruits | vegetables`
- `set(["avocado", "beets", "carrots", "tomato", "banana"])`

4. 对称差集


```
if len(covered) > len(states_covered):
    best_station = station
    states_covered = covered
```

□□□□□□□□best_station □□□□□□□□□□□□□□□□for □□□□□□
best_station □□□□□□□□□□□□

```
final_stations.add(best_station)
```

□□□□□states_needed □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

```
states_needed -= states_covered
```

□□□□□□□□states_needed □□□□□□□□□□□□□□□□

```
while states_needed:
    best_station = None
    states_covered = set()
    for station, states in stations.items():
        covered = states_needed & states
        if len(covered) > len(states_covered):
            best_station = station
            states_covered = covered

    states_needed -= states_covered
    final_stations.add(best_station)
```

□□□□□final_stations □□□□□□□□□□□□

```
>>> print final_stations
set(['ktwo', 'kthree', 'kone', 'kfive'])
```

广播电台数量 2 3 4 5 精确算法 1 2 3 5 贪婪算法

	$O(n!)$	$O(n^2)$
广播电台数量	精确算法	贪婪算法
5	3.2 秒	2.5 秒
10	102.4 秒	10 秒
32	13.6 年	102.4 秒
100	4×10^{21} 年	16.67 分钟

□□

□□□□□□□□□□□□

8.3 □□□□

8.4 □□□□□□

8.5 □□□□□□□

8.4 NP □□□□

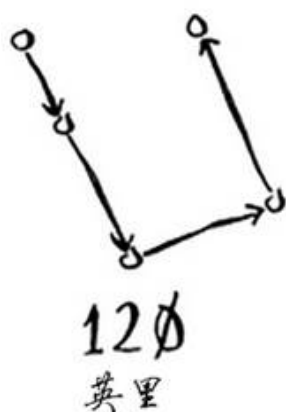
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



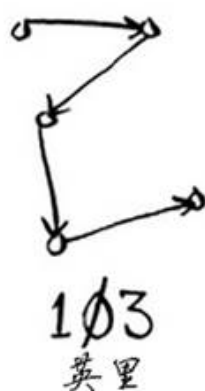
□□□□□□□□1□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□5□□□□□□□□



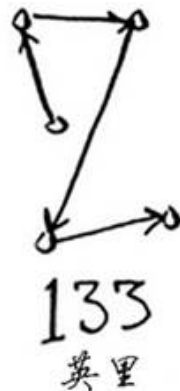
□□□□□□□□5□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□



vs



vs



等等...

5

8.4.1

从马林出发

从旧金山出发



前往旧金山



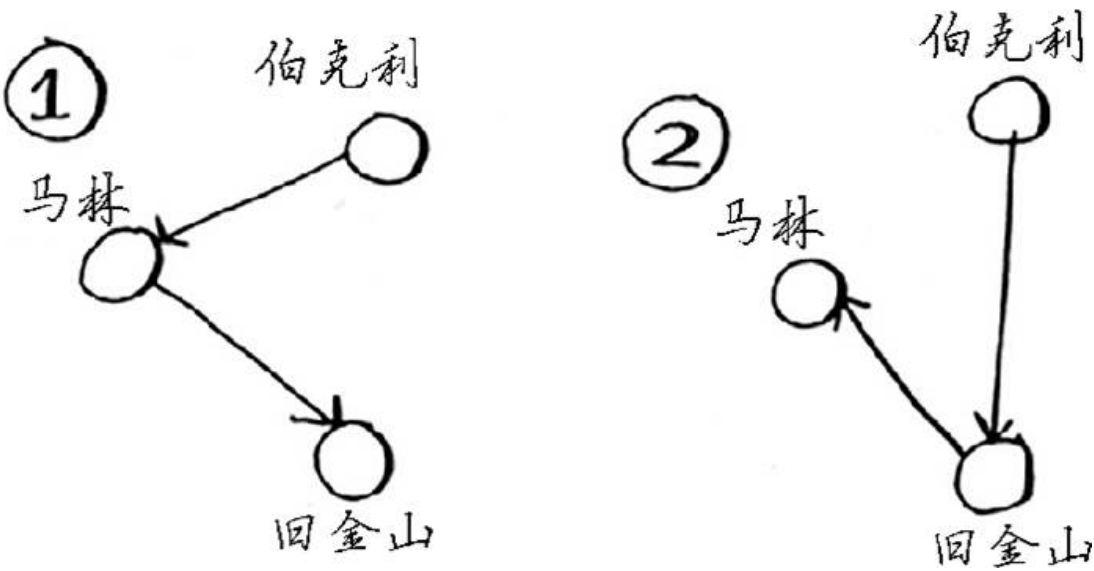
前往马林

4

50

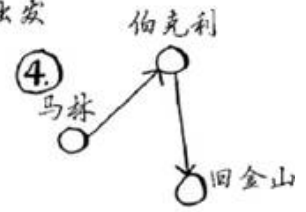
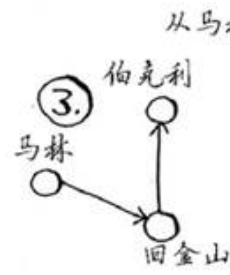
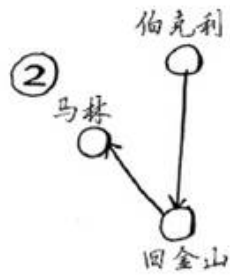
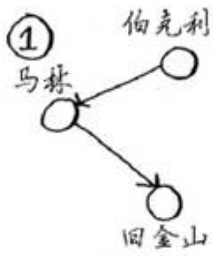
1. 3

从伯克利出发

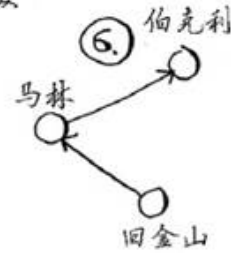
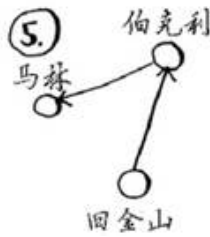


6

从伯克利出发



从旧金山出发

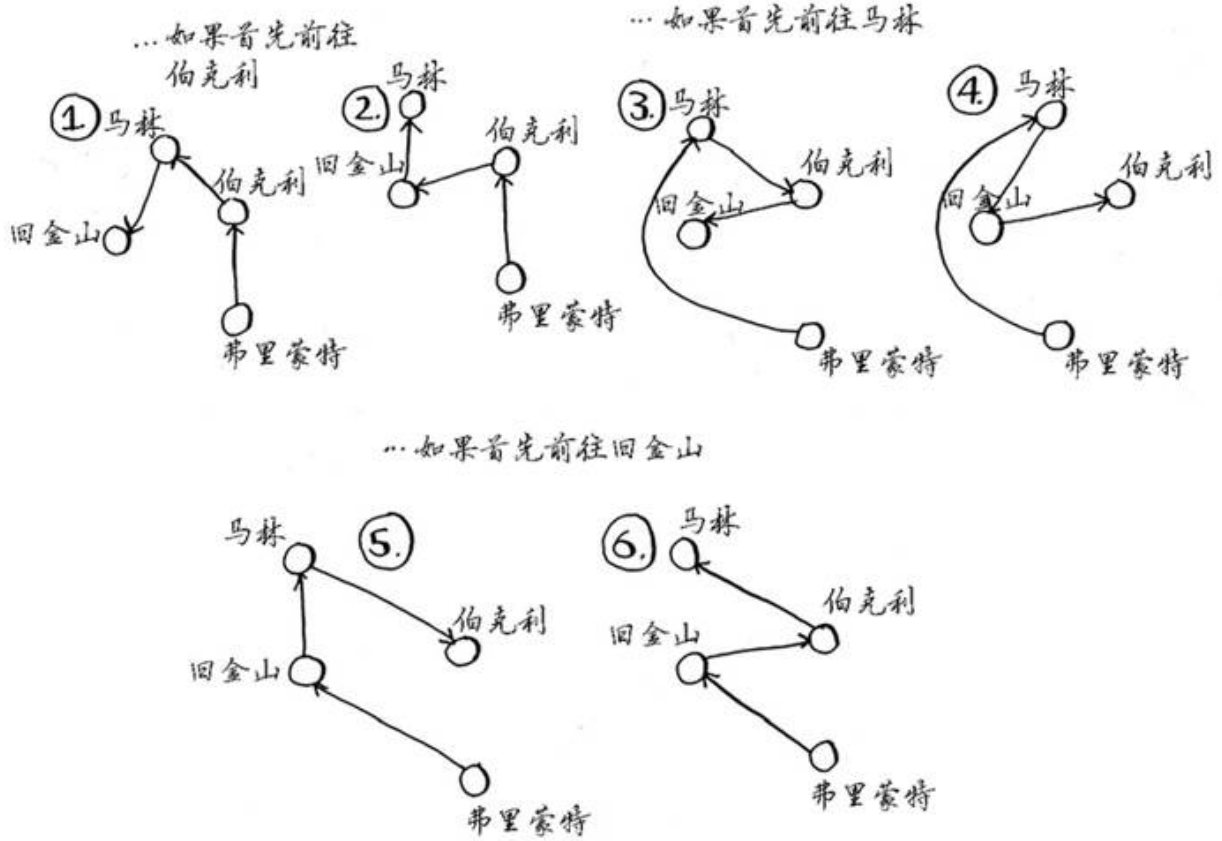


□□□□3□□□□□□□□□□6□□

2. 4□□□

□□□□□□□□——□□□□□□□□□□□□□□□□

从弗里蒙特出发



□□□□□□□□6□□□□□□□□□□□□□□3□□□□□□6□□□□□□□□□□□□
 □□□□□□—□□□□□□□□□□□□□□4□□□□□□□□□□—□□□□□□□
 □□3□□□□□□□□□3□□□□□□□□□6□□□□□□□□□6□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□□

从马林出发

从旧金山出发

= 有6条可能的路线 =

= 有6条可能的路线 =

从伯克利出发

= 有6条可能的路线 =

4 6 4 × 6 = 24

城市数

- 1 → 1条路线
- 2 → 2个可能的出发城市 × 每个出发城市 1条可能的路线 = 2条可能的路线
- 3 → 3个可能的出发城市 × 每个出发城市 2条可能的路线 = 6条可能的路线
- 4 → 4个可能的出发城市 × 每个出发城市 6条可能的路线 = 24条可能的路线
- 5 → 5个可能的出发城市 × 每个出发城市 24条可能的路线 = 120条可能的路线

6 720 7 5040 8 40 320

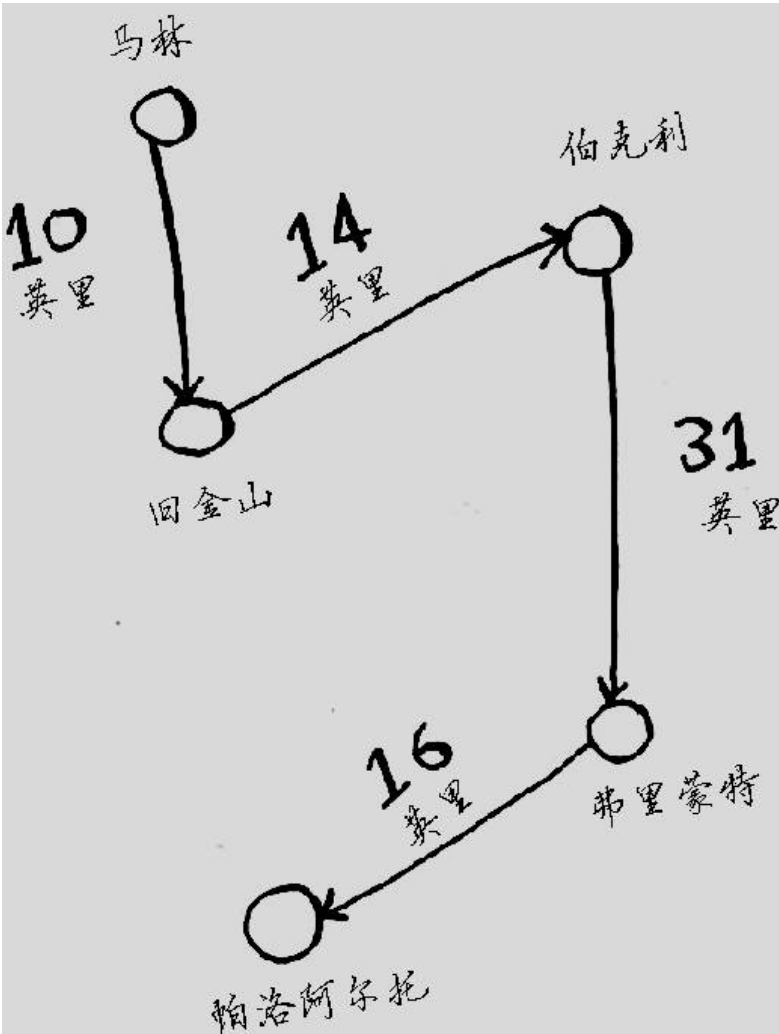
factorial function 3 5! = 120 10 10! = 3 628 800 10 300

1. 证明：对于任意给定的图G和任意给定的正整数k，
 判定G中是否存在一条哈密顿回路是NP完全问题。

证明：

1. 证明哈密顿回路问题是NP问题。

2. 证明哈密顿回路问题是NP完全问题。



证明：71

NP
NP

8.4.2 NP



Jonah
Jonah

球员	能力
MATT FORTE	跑卫
BRENDAN MARSHALL	外接手 / 能够承受压力
AARON RODGERS	四分卫 / 能够承受压力
...	...

Jonah
Jonah

NP — NP
NP

- 所有NP都是自由NP
- 所有“NP”都是NP
- 所有NP都是自由NP
- 所有NP都是NP
- 所有NP都是NP
- 所有NP都是NP

11

8.6 2020年12月20日NP

8.7 NP

8.8 非限定性定语从句

8.5 ☐ ☐

- □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
- □□NP□□□□□□□□□□□□□□
- □□NP□□□□□□□□□□□□□□
- □□□□□□□□□□□□□□□□□□

9

□□□□

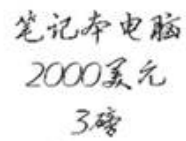
- [illegible]

9.1 □□□□

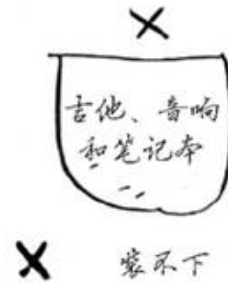
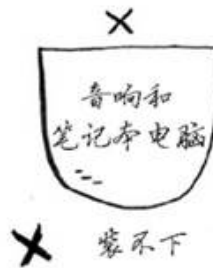
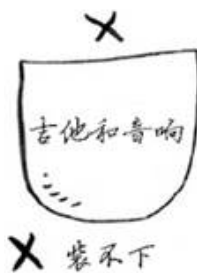
□□□□□8□□□□□□□□□□□□□□□□4□□□□□□



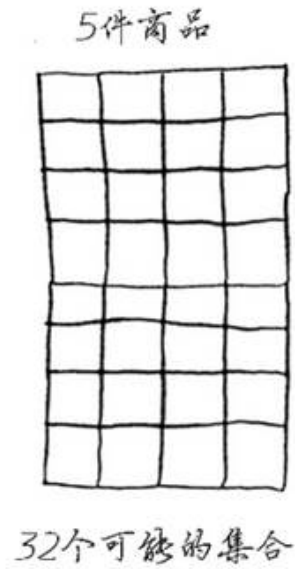
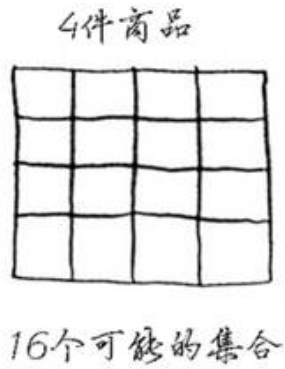
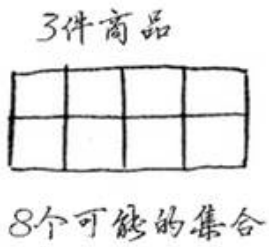
□□□□□□□□3□□



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

3 8 4 16
 $O(2^n)$



如果有32件商品
 将大约有40亿个
 可能的集合！

8

9.1.2

\$1500 G			

笔记本电脑

□□□□□□□□□□□□□□□□□□2□□□□□□□□□□

\$1500 G	\$1500 G		

笔记本电脑

[illegible]

背包容量为1磅
时，之前可装入
的商品的最大价值

1 2 3 4

吉他 (G)

音响

笔记本电脑

背包容量为1磅
时，现在可装入
的商品的最大价值

	1	2	3	4
吉他 (G)	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G
音响				
笔记本电脑				

□□□□□□□□

□□□□□1□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□1□□□□□□□□□□□□□□□□
1500□□□

$$\underset{\text{音响}}{\$3000} \text{ vs } \left(\underset{\text{笔记本电脑}}{\$2000} + \underset{\text{吉他}}{\$1500} \right)$$

1. 笔记本电脑和吉他的组合比单独购买笔记本电脑便宜 3500 元。

2. 笔记本电脑和吉他的组合比单独购买吉他便宜 3500 元。

	1	2	3	4
吉他 (G)	\$1500 ↓ G	\$1500 ↓ G	\$1500 ↓ G	\$1500 G
音响 (S)	\$1500 ↓ G	\$1500 ↓ G	\$1500 ↓ G	\$3000 S
笔记本电脑 (L)	\$1500 G	\$1500 G	\$2000 L	\$3500 L G

↑
最终答案

3. 笔记本电脑和吉他的组合比单独购买音响便宜 3500 元。

4. 笔记本电脑和吉他的组合比单独购买笔记本电脑便宜 3500 元。

43500

 iPhone

	1	2	3	4
吉他 (G)	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G
音响 (S)	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$3000 S
笔记本电脑 (L)	\$1500 G	\$1500 G	\$2000 L	\$3500 LG
iPhone				

↑

 新的答案

iPhone11500

 iPhone2000iPhone

	1	2	3	4
吉他 (G)	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G
音响 (S)	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$3000 S
笔记本电脑 (L)	\$1500 G	\$1500 G	\$2000 L	\$3500 LG
iphone (I)	\$2000 I			

□□□□□□□□□□□□□□□□ iPhone□□□□

\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G
\$1500 G	\$1500 G	\$1500 G	\$3000 S
\$1500 G	\$1500 G	\$2000 L	\$3500 LG
\$2000 I	\$3500 IG		

□□□□□□□□□□□□□□□□iPhone□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□3500□□□□□□□□□□iPhone□□□□□3□□□□□□

$$\begin{array}{c} \$3500 \\ \text{笔记本电脑+吉他} \end{array} \quad \text{vs} \quad \left(\begin{array}{c} \$2000 \\ \text{IPHONE} \end{array} + \frac{???}{\text{3磅容量的最大价值}} \right)$$

3□□□□□□□□□□2000□□□□□□□□□□iPhone□□2000□□□□□□□□4000□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

[illegible][illegible]

	$\frac{1}{2}$	1	$1\frac{1}{2}$	2
威斯敏斯特教堂 (W)	7_w	7_w	7_w	7_w
↓	7_w	13_{wg}	13_{wg}	13_{wg}
↓	7_w	13_{wg}	16_{wn}	22_{wgn}
↓	7_w	13_{wg}	16_{wn}	22_{wgn}
↓	7_w	13_{wg}	16_{wn}	22_{wgn}
↓	8_s	15_{ws}	21_{wgs}	24_{wns}

最终的答案：去游览
威斯敏斯特教堂、
英国国家美术馆
和圣保罗大教堂

9.2.7 □□□□□□□□

□ □

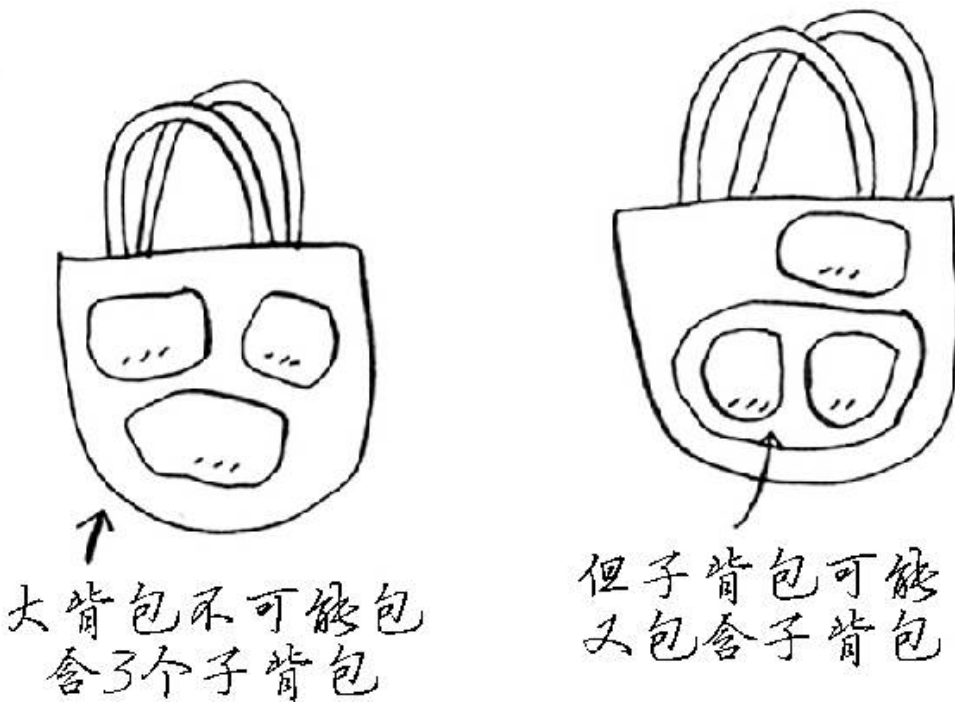
埃菲尔铁塔	1.5天	8
卢浮宫	1.5天	9
巴黎圣母院	1.5天	7

$\frac{3}{4.5}$

13
3.514.5

“ ” “ ” 1 1.5

9.2.8



9.2.9



钻石
100万美元
3.5磅

□□□□□□□□3.5□□□□100□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□0.5□□□□□□□□□□

□□

9.2 □□□□□□□□□□□□6□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

- □□□3□□□□10□□
- □□□1□□□□3□
- □□□□2□□□□9□□
- □□□□2□□□□5□□
- □□□□1□□□□6□□

□□□□□□□□□□□□□□

9.3 字典

字典是Python中最常用的数据结构之一。



- 字典是一种无序的键值对集合，用于存储和组织数据。
- 字典的键必须是不可变的，而值可以是任意的Python对象。

字典的创建和访问方法如下：

- 使用大括号 {} 创建字典。
- 使用方括号 [] 访问字典中的值。
- 使用 in 关键字检查键是否存在于字典中。

字典的常用方法包括：dictionary.com 字典网

字典的键可以是任何不可变的Python对象，如字符串、数字、元组等。字典的值可以是任何Python对象，如字符串、数字、列表、字典等。



与 FISH 类似的单词:

- VISTA

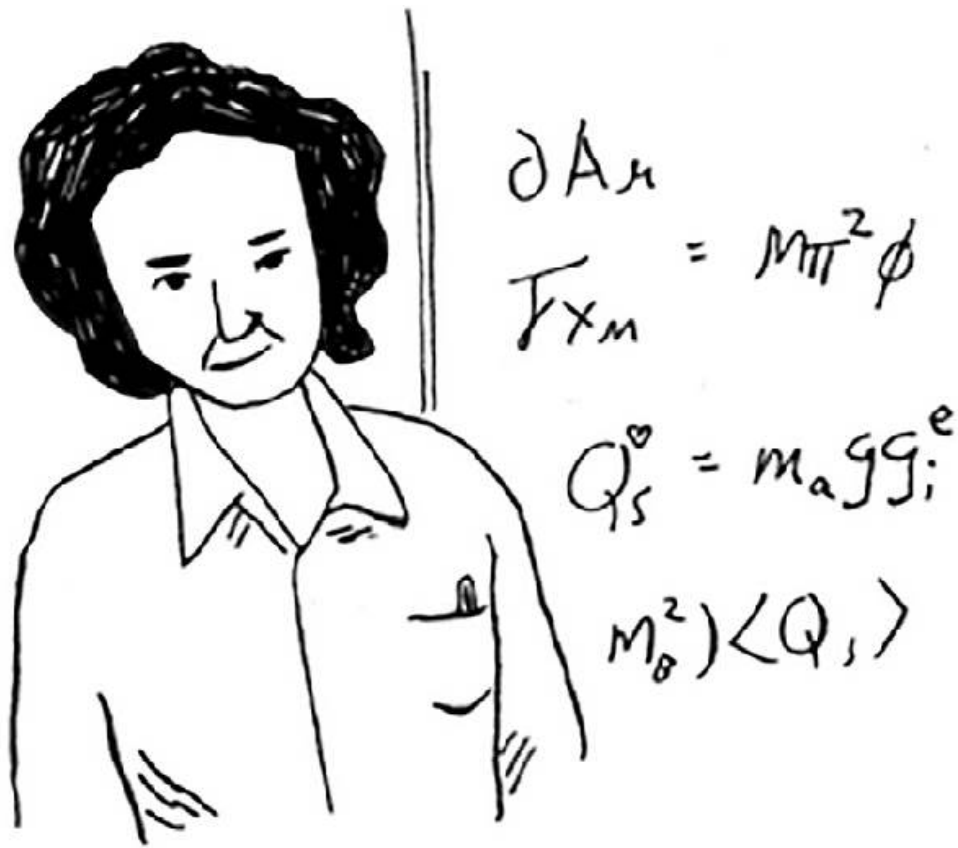
[illegible]

- 
- 

—hishfishish

Feynman algorithm

- (1) □□□□□□
- (2) □□□□□
- (3) □□□□□□□



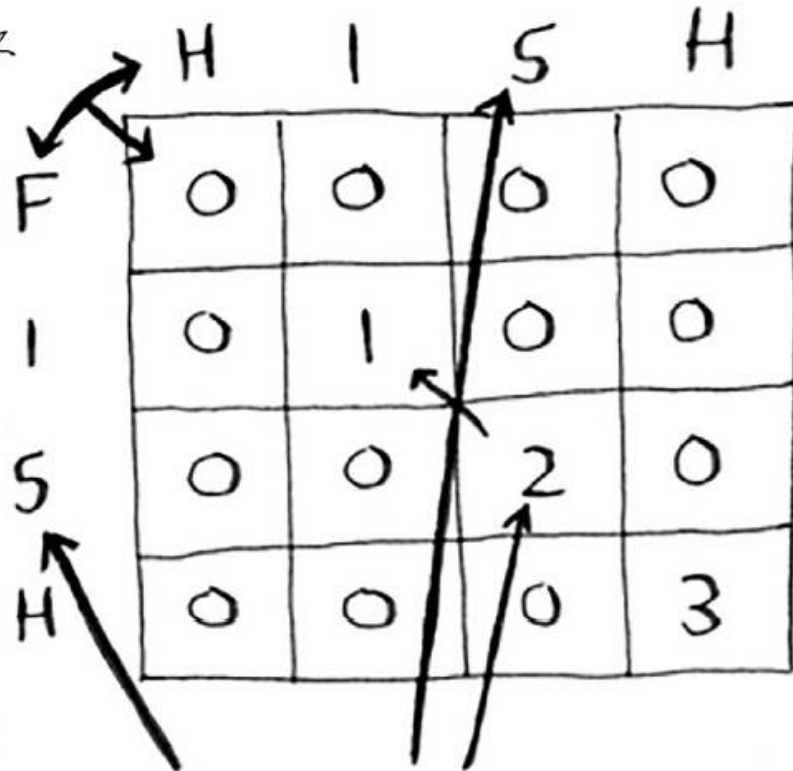
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible]

	H	I	S	H
F	0	0	0	0
I	0	1	0	0
S	0	0	2	0
H	0	0	0	3

□□□□□□□□□□□□□□□□

1. 如果两个字母不相同, 值为0



2. 如果两个字母相同, 值为左上角邻居的值加1

□□□□□□□□□□□□□□□□

```

if word_a[i] == word_b[j]: ←-----□□□□□
    cell[i][j] = cell[i-1][j-1] + 1
else: ←-----□□□□□
    cell[i][j] = 0
  
```

□□□□hish□vista□□□□□□□□□□□□

	F	O	S	H
F	1	1		
I	1			
S		1	2	2
H				

9.3.5

□ □ □ □ □ □ □ □

	F	O	S	H
F	1	1	1	1
O	1	2	2	2
R	1	2	2	2
T	1	2	2	2

最长公共子序列 = 2

VS

	F	O	S	H
F	1 → 1 → 1 → 1			
I	1 → 1 → 1 → 1			
S	1 → 1		2 → 2	
H	1 → 1		2	3

最长公共子序列 = 3


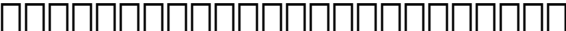
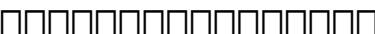

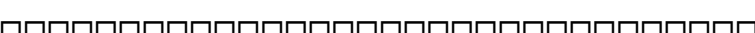

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

- Microsoft Word

11

9.3 blue clues

9.4

- 
- 
- 
- 
- 
- 

10 K

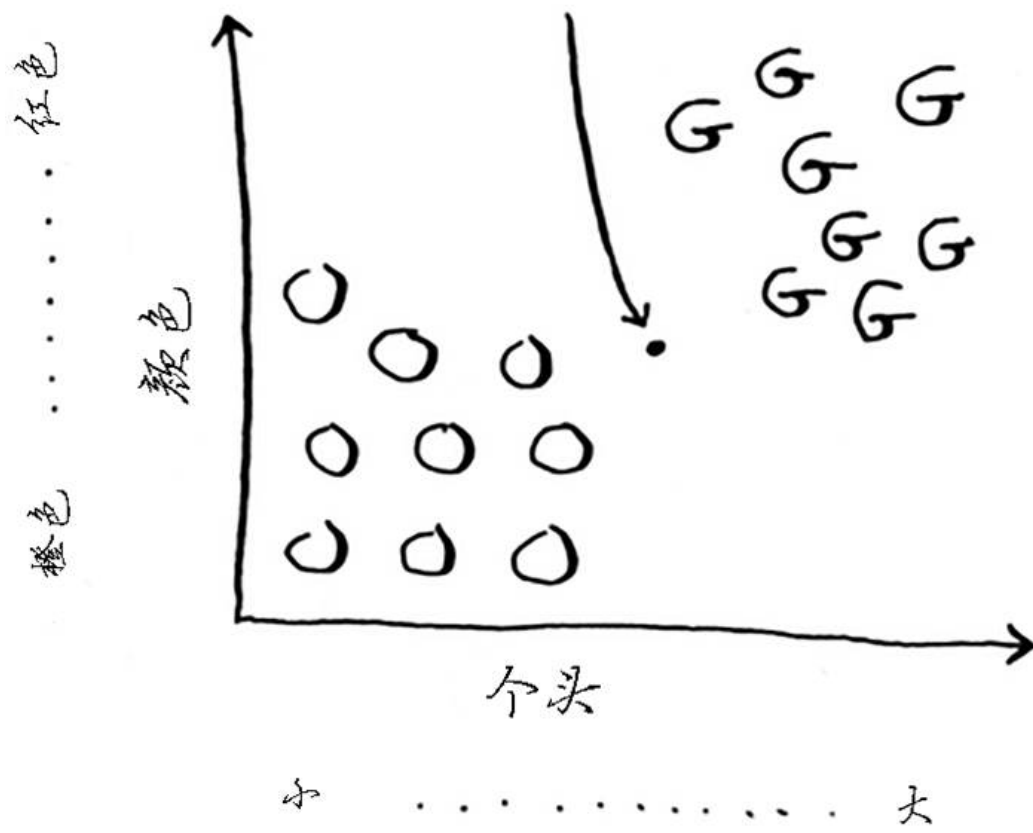
□□□□

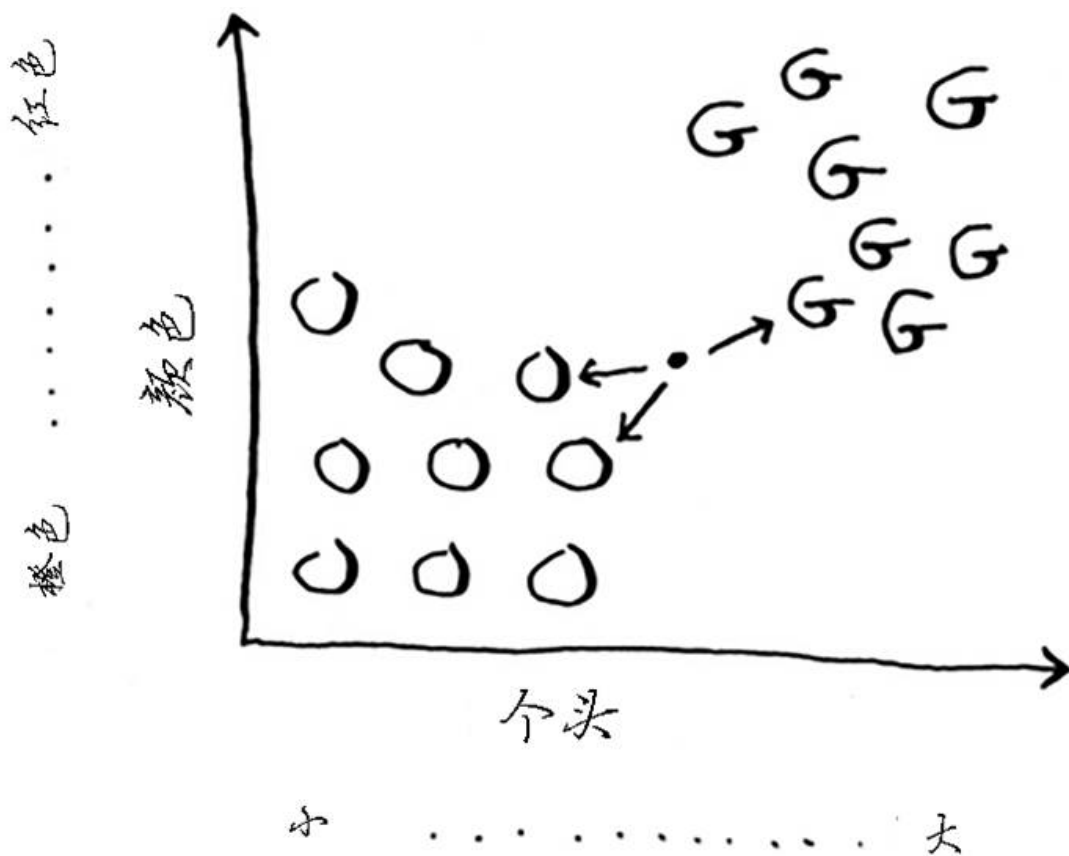
- K
-
-
- K

10.1 ☐☐☐☐☐☐

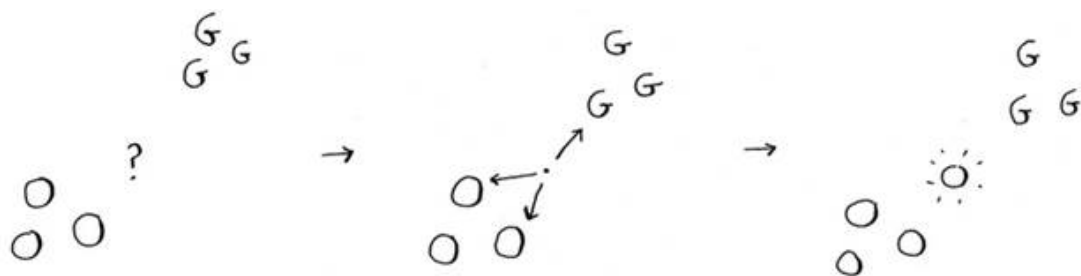
[illegible][illegible]

神秘的水果

[illegible]



K-nearest neighbours K k-



1. 你需要对一个水果进行分类

2. 你查看它三个最近的邻居

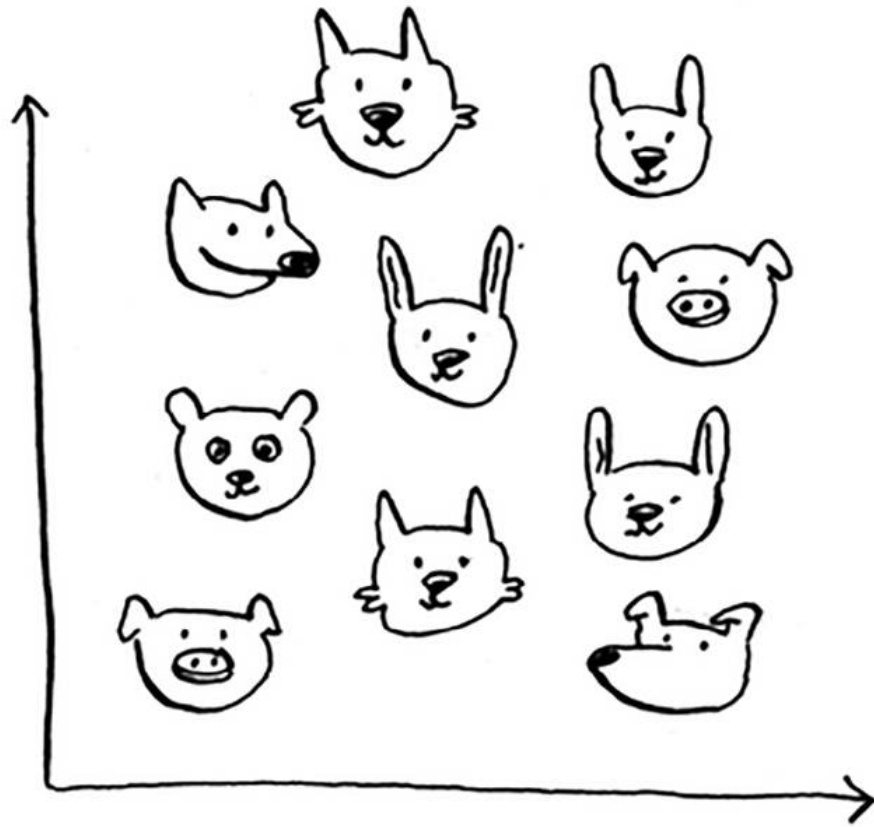
3. 在这些邻居中，橙子多于柚子，因此它很可能是橙子

KNN

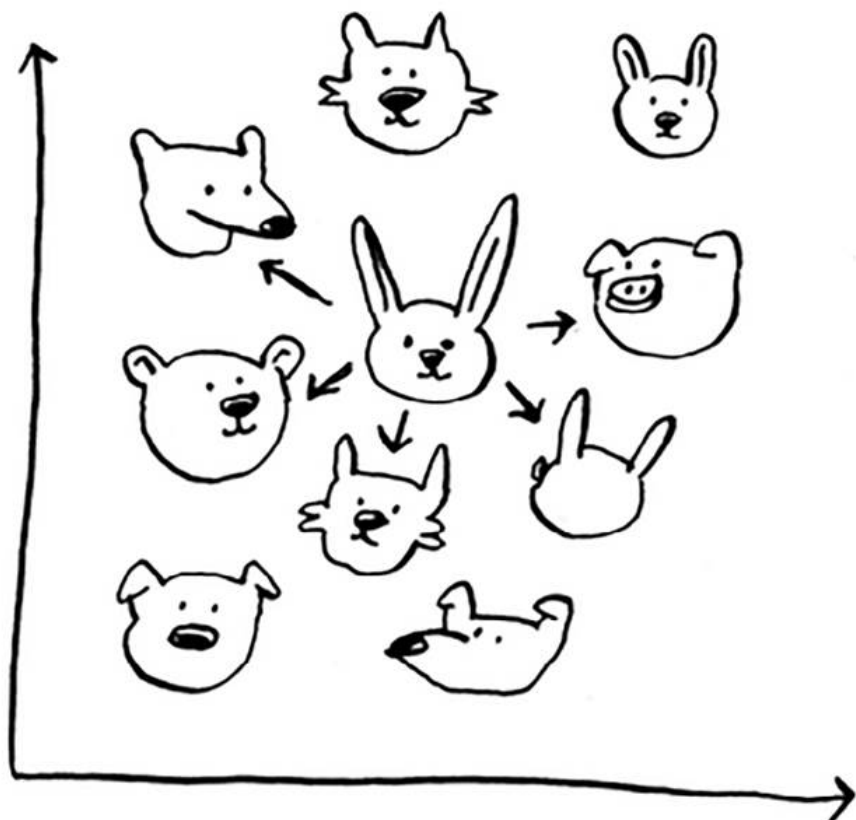
10.2

Netflix

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



Priyanka



Justin, C, Joey, Lance, Chris, Priyanka
Priyanka

Justin Priyanka



10.2.1

Distance between A and B

$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Distance A and B

$$\begin{aligned} & \sqrt{(2-2)^2 + (2-1)^2} \\ &= \sqrt{0 + 1} \\ &= \sqrt{1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

A and B are 1 unit apart

Priyanka Justin Priyanka Morpheus
Priyanka Justin Morpheus

Priyanka Morpheus 24 Priyanka Justin Morpheus

Priyanka Justin Priyanka

Netflix Netflix Netflix Netflix

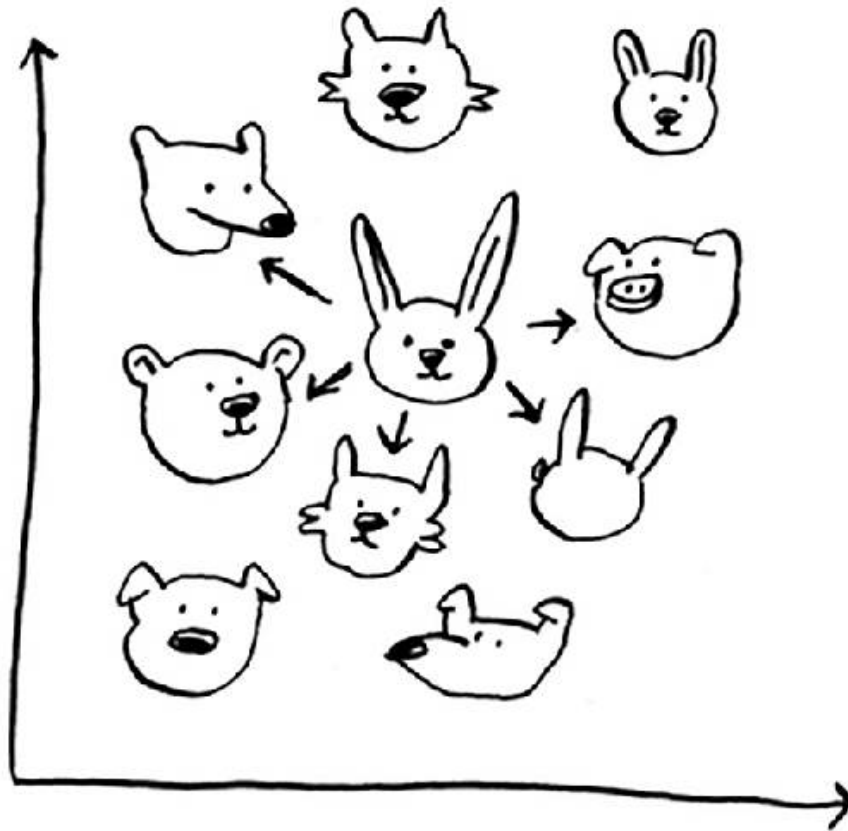
10.1 Netflix Yogi Pinky Yogi 5 Pinky 5

10.2 Netflix Quentin Tarantino Wes Anderson Netflix

10.2.2

Priyanka 5

5 5 2 10 10 000 K 5



□□□□□Priyanka□□□□Pitch Perfect □□□□□Justin□JC□Joey□Lance
 □Chris□□□□□□□□□□

JUSTIN : 5

JC : 4

JOEY : 4

LANCE : 5

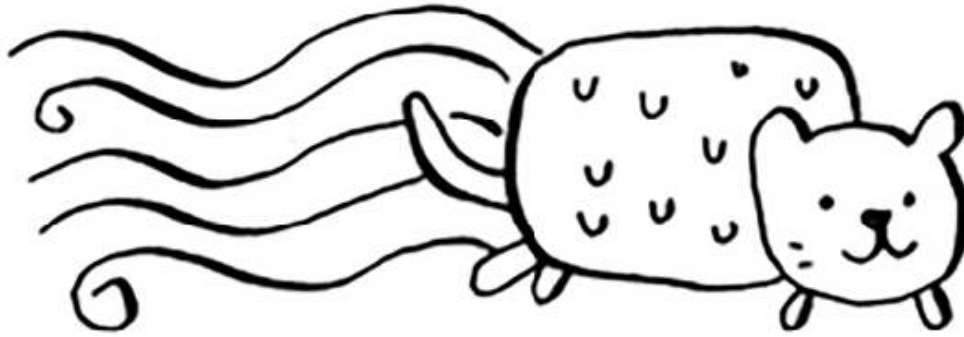
CHRIS : 3

4.2 regression KNN

-
-

-
-
-





Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

- 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다.
- Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다.

Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

10

10.3 Netflix은 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다. 이는 KNN 알고리즘을 사용하여 이루어집니다.

10.3 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다.

KNN 알고리즘을 사용하여, 사용자들의 시청 패턴을 분석하여, 그들이 좋아할 만한 영화를 추천합니다.



10.3.1 OCR

OCR (optical character recognition) は、画像から文字を認識する技術です。Google は、OCR を広く利用しています。OCR は、文字認識の基本的な技術です。

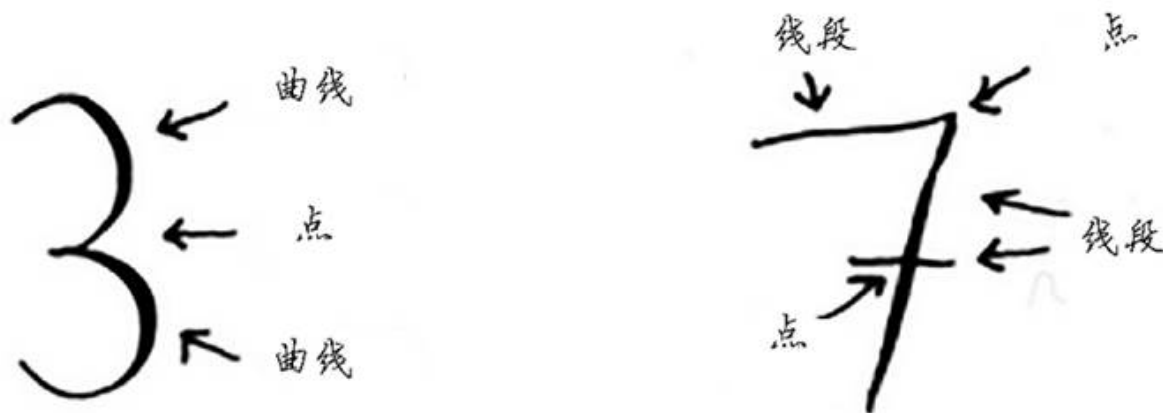
7

文字認識の基本的な技術は、KNN (k-Nearest Neighbors) です。

(1) 如何从图像中提取特征

(2) 如何从特征中提取信息

如何从特征中提取信息OCR如何从特征中提取信息



如何从特征中提取信息

如何从特征中提取信息OCR如何从特征中提取信息KNN如何从特征中提取信息
如何从特征中提取信息Facebook如何从特征中提取信息
如何从特征中提取信息

OCR如何从特征中提取信息 training如何从特征中提取信息
如何从特征中提取信息

10.3.2 如何从特征中提取信息

如何从特征中提取信息——如何从特征中提取信息 Naive Bayes classifier如何从特征中提取信息
如何从特征中提取信息

主题	是不是垃圾邮件
"RESET YOUR PASSWORD"	不是
"YOU HAVE WON 1 MILLION DOLLARS"	是
"SEND ME YOUR PASSWORD"	是
"NIGERIAN PRINCE SENDS YOU 10 MILLION DOLLARS"	是
"HAPPY BIRTHDAY"	不是

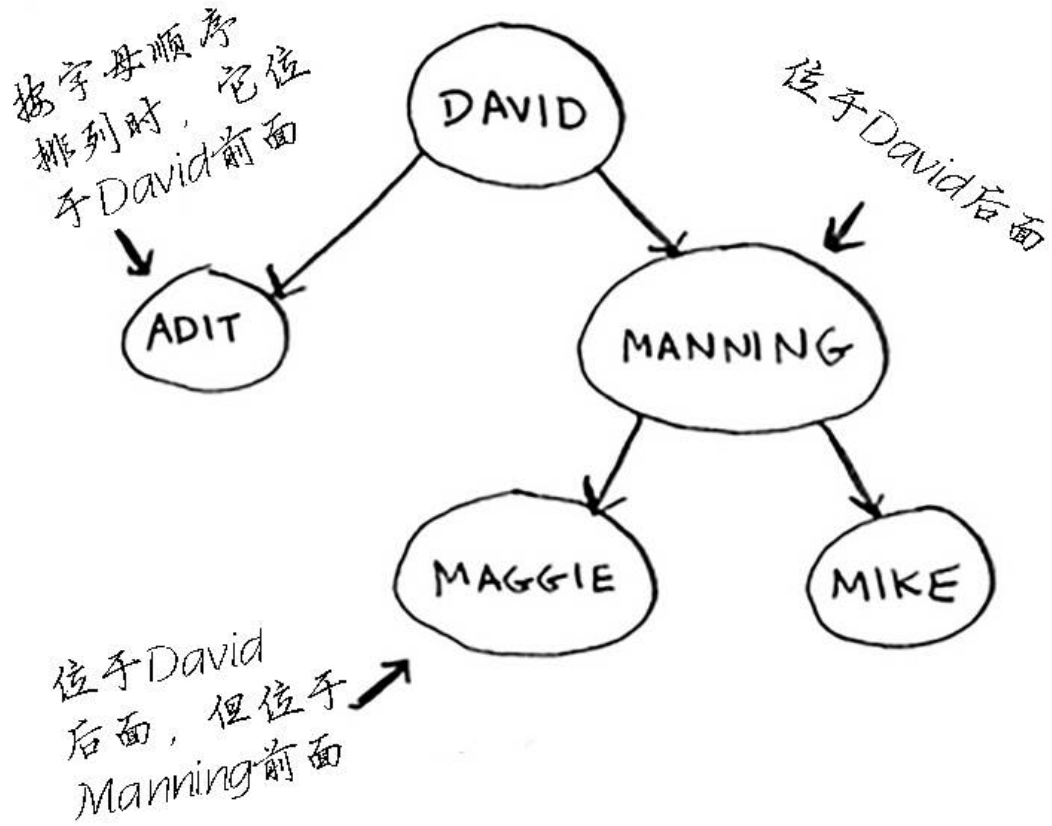
"collect your million dollars now!"
 million KNN
 million

million
 million

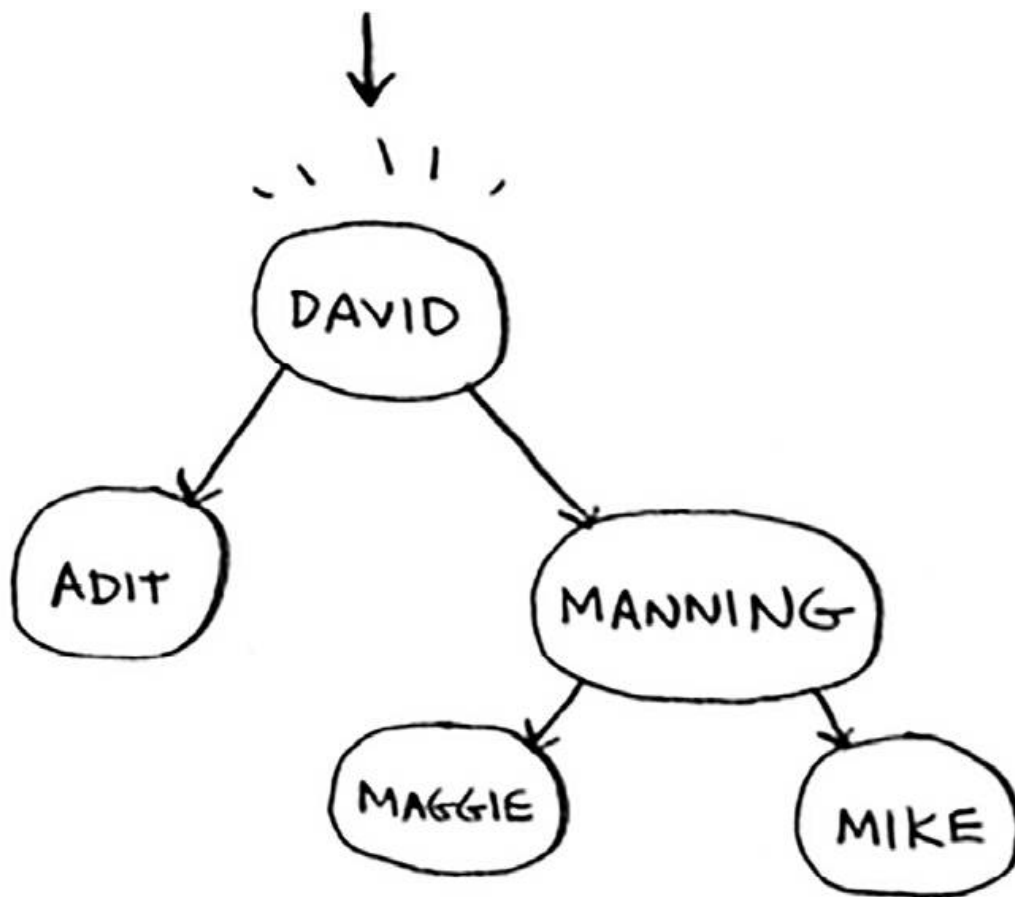
卖出！
 卖出！
 卖出！



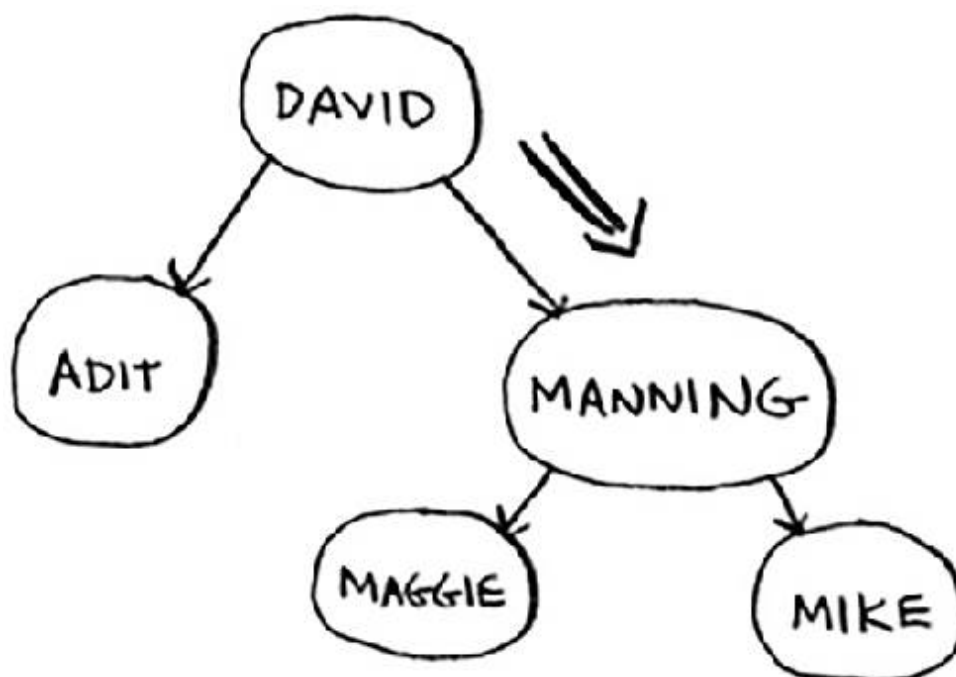
10.3.3



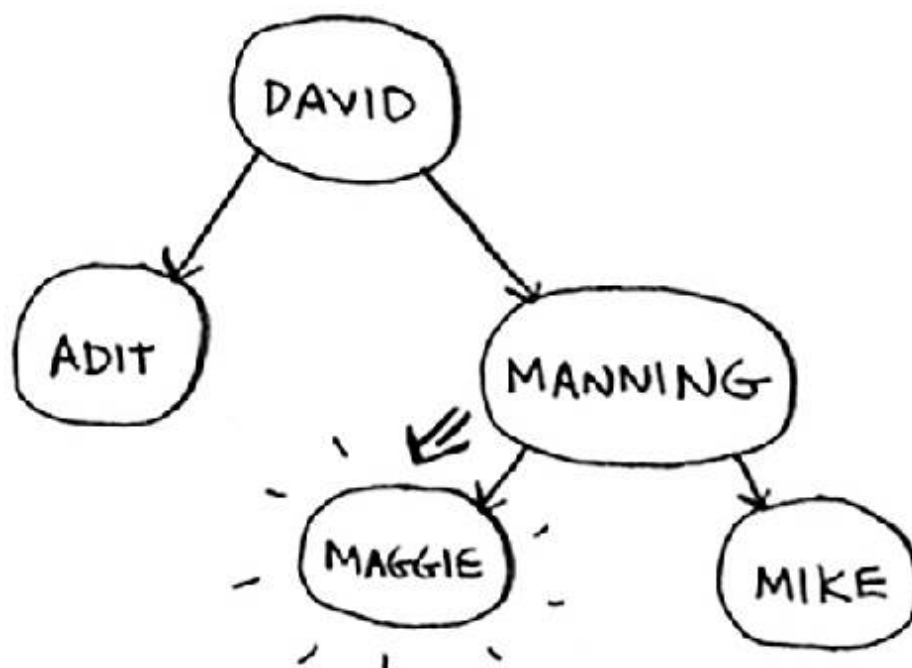
□□□□□Maggie□□□□□□□□□□



Maggie□□David□□□□□□□□□□



Maggie Manning



Maggie Manning $O(\log n)$ $O(n)$ $O(\log n)$

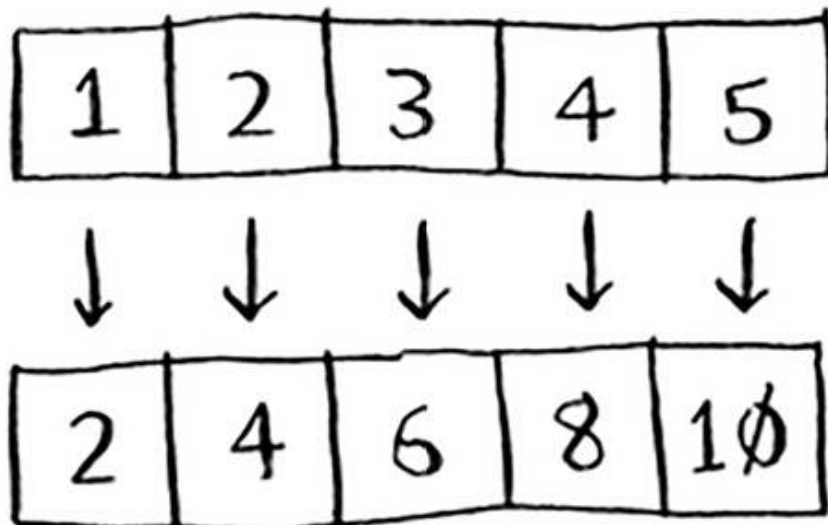
	数组	二叉查找树
查找	$O(\log n)$	$O(\log n)$
插入	$O(n)$	$O(\log n)$
删除	$O(n)$	$O(\log n)$

“” $O(\log n)$

MapReduce
map reduce

11.5.2

```
>>> arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> arr2 = map(lambda x: 2 * x, arr1)
[2, 4, 6, 8, 10]
```



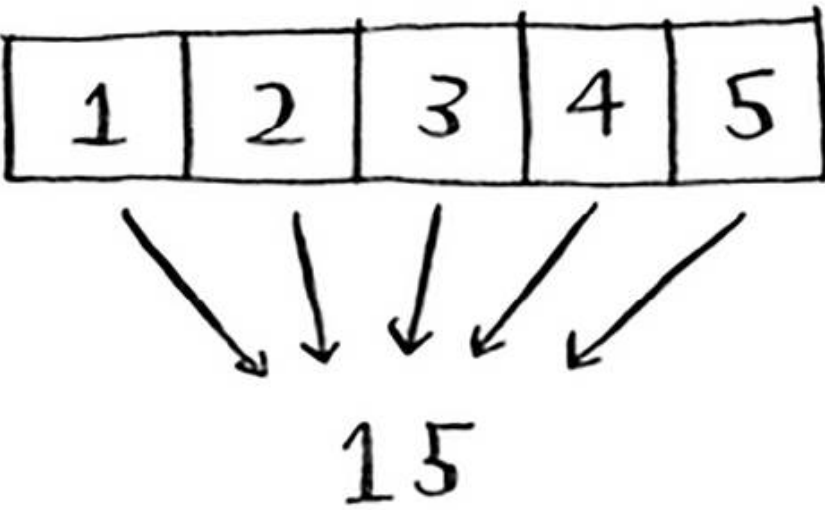
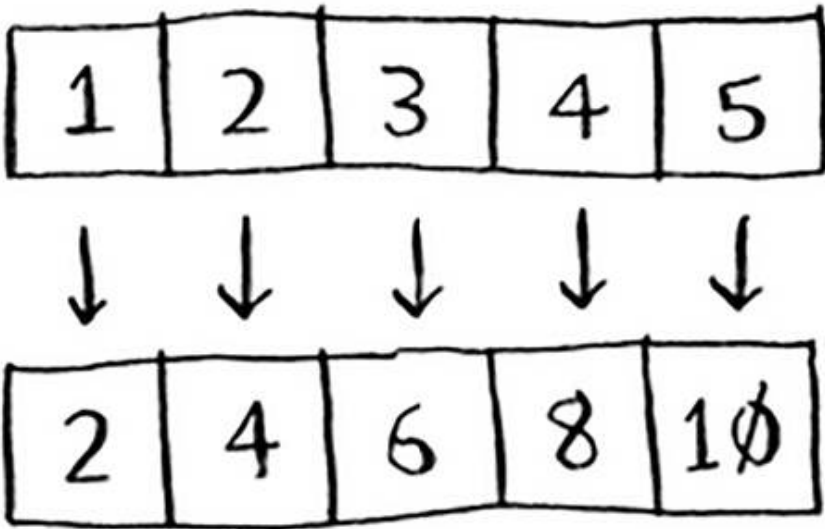
arr2 [2, 4, 6, 8, 10] arr1

```
>>> arr1 = # A list of URLs
>>> arr2 = map(download_page, arr1)
```

URL URL arr2
URL 1000 URL

100map 100
MapReduce“”

11.5.3



```
>>> arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> reduce(lambda x,y: x+y, arr1)
15
```

1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15

MapReduce
MapReduce

11.6 HyperLogLog

Reddit

Google

bit.ly
URL

adit.io → YES

adit.io 的页面大小是 $O(1)$ 的

Google 的页面大小是 $O(1)$ 的
Reddit 的页面大小是 $O(1)$ 的
bit.ly 的页面大小是 $O(1)$ 的

11.6.1 问题

问题：给定一个字符串，判断它是否是回文。

- 给定一个字符串，判断它是否是回文。
- 给定一个字符串，判断它是否是回文。

给定一个字符串，判断它是否是回文。
给定一个字符串，判断它是否是回文。
bit.ly 的页面大小是 $O(1)$ 的

11.6.2 HyperLogLog

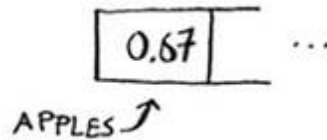
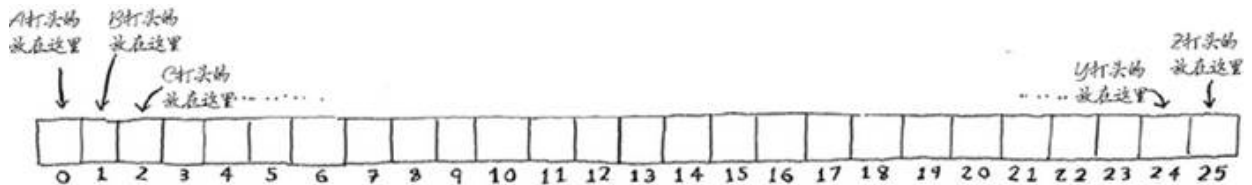
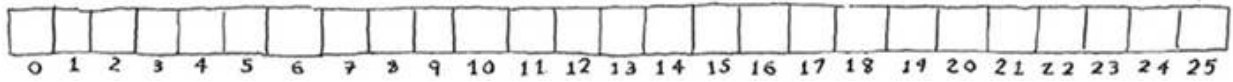
HyperLogLog 是一种用于估计集合大小的算法。
Amazon 使用 HyperLogLog 来估计其网站的访问量。
Google 使用 HyperLogLog 来估计其网站的访问量。

HyperLogLog 是一种用于估计集合大小的算法。
HyperLogLog 是一种用于估计集合大小的算法。

HyperLogLog 是一种用于估计集合大小的算法。

11.7 SHA

5



$O(1)$

11.7.1

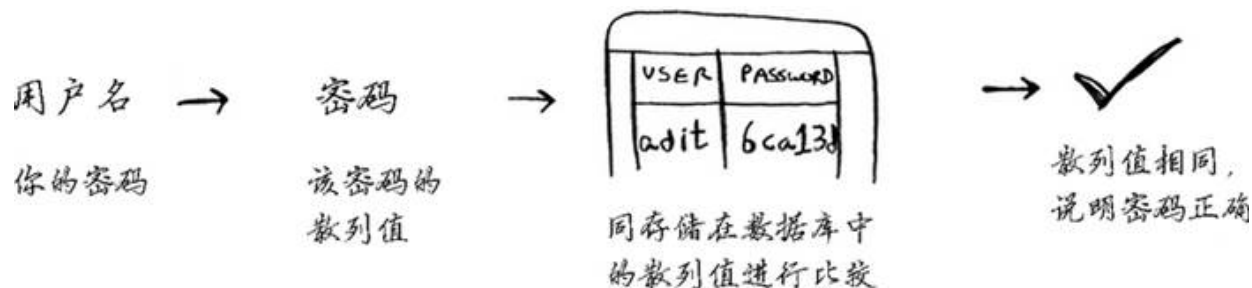
secure hash algorithm SHA

“hello” \Rightarrow 2cf24db...

SHA

SHA

SHA 用户名密码的散列值 Gmail 用户名密码的散列值
 用户名密码的散列值 Google 用户名密码的散列值 SHA 用户名密码的散列值
 Google 用户名密码的散列值



Google 用户名密码的散列值 SHA 用户名密码的散列值
 用户名密码的散列值

abc123 → 6ca13d

用户名密码的散列值

? ← 6ca13d

用户名密码的散列值 Gmail SHA 用户名密码的散列值
 用户名密码的散列值

SHA 用户名密码的散列值 SHA-0 SHA-1 SHA-2 SHA-3 用户名密码的散列值 SHA-0
 SHA-1 用户名密码的散列值 SHA 用户名密码的散列值 SHA-2 SHA-3
 用户名密码的散列值 bcrypt 用户名密码的散列值

11.8 用户名密码的散列值

SHA 用户名密码的散列值

1.4 $O(n)$

1.5 $O(n)$

1.6 $O(n)$ 26 $O(n/26)$ $O(n+26)$ $O(n-26)$ $O(n*26)$ $O(n/26)$ $O(n)$ 4.3 $O(26)$

2

2.1

2.2

2.3 ——

2.4 Adit B Facebook

2.5 ——

Facebook B

3

3.1

- greet name maggie
- greet greet2 name maggie
- greet
- greet2
- greet

3.2

4

4.1

```
def sum(list):
    if list == []:
        return 0
    return list[0] + sum(list[1:])
```

4.2

```
def count(list):
    if list == []:
        return 0
    return 1 + count(list[1:])
```

4.3

```
def max(list):
    if len(list) == 2:
        return list[0] if list[0] > list[1] else list[1]
    sub_max = max(list[1:])
```

```
return list[0] if list[0] > sub_max else sub_max
```

4.4 给定一个长度为 n 的数组 a ，求 a 中所有子数组的最大值之和。

输入：第一行一个整数 n ，第二行 n 个整数 a_1, a_2, \dots, a_n 。

4.5 $O(n)$

4.6 $O(n)$

4.7 $O(1)$

4.8 $O(n^2)$

5

5.1 输入

5.2 输入

5.3 输入

5.4 输入

5.5 输入 C, D 的输入

5.6 输入 B, D 的输入

5.7 输入 B, C, D 的输入

6

6.1 输入 2

6.2 输入 2

个人简历

- 邮箱 @ :
- 邮箱 @ :
- 邮箱 @ :
- 微信号 : ituring_interview
- 微信号 : turingbooks

微信号 shing13129792253@qq.com 邮箱